2022

KONJENIŠKA ZVEZA SLOVENIJE

PRAVILNIK FEI

ZA TEKMOVANJA V PRESKAKOVANJU OVIR

[29. IZDAJA – VELJA OD 1. 1. 2022]

Slovenski prevod te izdaje pravilnika zajema tudi številne popravke nepravilnosti iz predhodnih izdaj, zato je potrebno pravilnik v celoti pazljivo preučiti in uporabljati.

PREDGOVOR 6

KODEKS RAVNANJA ZA DOBROBIT KONJ - FEI CODE OF CONDUCT FOR THE WELFARE OF THE HORSE (prej Anex XIV) 7

I. POGLAVJE - UVOD 10

Čl. 200 SPLOŠNE DOLOČBE 10

II. POGLAVJE - TEKMOVALNI PROSTOR IN PROSTOR ZA TRENIRANJE 13

Čl. 201 TEKMOVALNI PROSTOR, PROSTOR ZA TRENIRANJE IN POSKUSNA OVIRA 13

Čl. 202 VSTOP V TEKMOVALNI PROSTOR IN POSKUSNA OVIRA 15

čl. 203 ZVONEC 16

čl. 204 PARKUR IN NJEGOVA DOLŽINA 16

čl. 205 NAČRT PARKURJA 17

čl. 206 SPREMEMBE PARKURJA 18

čl. 207 ZASTAVICE 18

III. POGLAVJE - VRSTE OVIR 20

čl. 208 OVIRE - SPLOŠNO 20

čl. 209 STRMA OVIRA 21

čl. 210 ŠIRINSKA OVIRA 21

čl. 211 JAREK Z VODO, JAREK Z VODO Z VERTIKALO IN LIVERPOO 21

čl. 212 KOMBINACIJA OVIR 22

čl. 213 KUPI, NASIPI, KLANČINE 23

čl. 214 ZAPRTE , DELNO ZAPRTE IN DELNO ODPRTE KOMBINACIJE 23

čl. 215 ALTERNATIVNE OVIRE IN JOKER 24

IV. POGLAVJE - KAZENSKE TOČKE V PARKURJU 25

čl. 216 KAZENSKE TOČKE - SPLOŠNO 25

čl. 217 PORUŠENA OVIRA 25

čl. 218 STRMA IN ŠIRINSKA OVIRA 25

čl. 219 NEPOSLUŠNOSTI 26

čl. 220 NAPAKE SMERI V PARKURJU 26

čl. 221 REFIZ 26

čl. 222 DEROBIRANJE 27

čl. 223 UPIRANJE 27

čl. 224 PADCI 27

čl. 225 PREPOVEDANA TUJA POMOČ 29

V. POGLAVJE - ČAS IN HITROST 30

čl. 226 ČAS PARKURJA 30

čl. 227 DOVOLJENI ČAS 30

čl. 228 MAKSIMALNI ČAS 30

čl. 229 MERJENJE ČASA 30

čl. 230 ČAS PREKINITVE 31

čl. 231 NEPOSLUŠNOSTI MED PREKINITVIJO ČASA 31

čl. 232 POPRAVKI ČASA 31

čl. 233 USTAVITEV TEKMOVALCA MED PARKURJEM 31

čl. 234 HITROST 32

VI. POGLAVJE - TABELE KAZENSKIH TOČK 33

čl. 235 NAPAKE 33

čl. 236 TABELA A 34

čl. 237 TOČKE PO TABELI A 34

čl. 238 NAČIN DOLOČANJA REZULTATA PO TABELI A. 34

čl. 239 TABELA C. 35

VII. POGLAVJE - DENARNE KAZNI, RUMENI KARTONI, IZKLJUČITVE IN DISKVALIFIKACIJE 37

čl. 240 DENARNE KAZNI IN RUMENI KARTONI 37

čl. 241 IZKLJUČITVE 37

čl. 242 DISKVALIFIKACIJE 39

čl. 243 SUROVOST DO KONJ (glej tudi čl. 142 SP) 40

čl. 244 KONTROLA ŠČITNIKOV IN BANDAŽ 41

VIII. POGLAVJE - BARAŽI 42

čl. 245 BARAŽI - SPLOŠNO 42

čl. 246 OVIRE V BARAŽU 42

čl. 247 IZKLJUČITEV, ODSTOP ALI ODKLONITEV UDELEŽBE V BARAŽU, DRUGI FAZI ALI ZMAGOVALNEMU TEKU ..43

IX. POGLAVJE - UVRSTITEV 44

čl. 248 POSAMIČNA UVRSTITEV IN PODELITEV NAGRAD 44

X. POGLAVJE - TEKMOVALCI IN KONJI 45

čl. 249 POVABILA NA CSIO 45

čl. 250 POVABILA NA CSI (GLEJ ANEX V) 46

čl. 251 VPISI (PRIJAVE) glej tudi SP čl. 116 46

čl. 252 VRSTNI RED STARTANJA - ŽREBANJE 49

čl. 253 PRIJAVA TEKMOVALCEV, KI BODO STARTALI 50

čl. 254 UDELEŽBA, STAROST IN ŠTEVILO KONJ (čl. 254.1 je prestavljen iz predhodnega čl. 200.7) 51

čl. 255 SODELOVANJE MLADOLETNIH TEKMOVALCEV NA TEKMOVANJIH ZA ČLANE (glej tudi ANEX IX, XI in XII) 53

čl. 256 OBLEKA, ZAŠČITNO POKRIVALO, PRIPOMOČKI IN POZDRAV 54

čl. 257 OPREMA KONJA 58

čl. 258 NESREČE 61

XI. POGLAVJE - URADNE OSEBE 61

XII. POGLAVJE - TEKMOVANJA 62

čl. 260 TEKMOVANJA - SPLOŠNO 62

čl. 261 NAVADNA TEKMOVANJA IN VELIKA NAGRADA 62

čl. 262 TEKMOVANJA MOČI IN SPRETNOSTI 65

čl. 263 LOVNO TEKMOVANJE ALI TEKMOVANJE HITROSTI IN SPRETNOSTI 66

čl. 264 POKAL NARODOV -glej original 67

čl. 265 OSTALA EKIPNA TEKMOVANJA -glej original 67

čl. 266 TEKMOVANJE »DO PRVE NAPAKE« 67

čl. 267 TEKMOVANJE V ČASOVNI NORMI 67

čl. 268 ŠTAFETE 68

čl. 269 TEKMOVANJE S POSTOPNO RASTOČO TEŽAVNOSTJO 70

čl. 270 LOV NA TOČKE 70

čl. 271 TEKMOVANJE "IŠČI SVOJO POT" 71

čl. 272 TEKMOVANJE S POSTOPNIM IZLOČANJEM 72

čl. 273 TEKMOVANJE V DVEH TEKIH 73

čl. 274 TEKMOVANJE V DVEH FAZAH (DELIH) 75

čl. 275 TEKMOVANJA V SKUPINAH Z ZMAGOVALNIM TEKOM 76

čl. 276 TEKMOVANJE Z ZMAGOVALNIM TEKOM 77

Čl. 277 DERBI 78

čl. 278 TEKMOVANJE PREKO KOMBINACIJ 78

čl. 279 TURNIRJI IN TEKMOVANJA Z IZPOSOJENIMI KONJI 78

XIII. POGLAVJE - VETERINARSKI PREGLEDI, KONTROLA ZDRAVIL, POTNI LISTI 79

čl. 280 VETERINARSKI PREGLEDI, PREGLEDI KONJ IN KONTROLA POTNIH 79

čl. 281 KONTROLA PREPOVEDANIH SUBSTANC 80

čl. 282 POTNI LISTI IN IDENTIFIKACIJSKE ŠTEVILKE ZA KONJE 80

XIV. ANEX I - Častne značke FEI 80

XV. ANEX II - Tabele za izračun dovoljenega časa 81

XVI. ANEX III - Sistem startanja pri tekmovanju s postopnim izločanjem (glej čl. 272) 84

XVII. ANEX III - Sistem startanja pri tekmovanju s postopnim izločanjem 85

XVIII. ANEX IV - Zahteve za opremo za merjenje časa in ekranov za prikaz 86

XIX. ANEX V - Napredovanja oblikovalca parkurja 87

XX. ANEX VI - Napredovanje sodnikov 87

XXI. ANEX VII - Registracija sponzoriranih ekip 87

XXII. ANEX VIII - Kvalifikacijski postopki za OI, za svetovna in kontinentalna prvenstva 87

XXIII. ANEX IX - Pravila za mlade jahače in mladince 87

XXIV. ANEX X - Pravila za tekmovalce-veterane 87

XXV. ANEX XI - Pravila za jahače ponijev 87

XXVI. ANEX XII - Pravila za turnirje za otroke 87

XXVII. ANEX XIII - Pravila za kategorijo lastnikov amaterjev 87

PREDGOVOR

Pravila v nadaljevanju stopijo v veljavo s 1. januarjem 2021. Od tega dne, razen Memoranduma za mednarodne turnirje in FEI Priročnika za komisarje, ne veljajo predhodne izdaje, ki pokrivajo isto področje (predhodne izdaje in vsi ostali uradni dokumenti).

Čeprav ta pravilnik detajlno določa pravila za mednarodne turnirje za preskakovanje ovir, ga je potrebno uporabljati skupaj s Statutom, Splošnimi predpisi in Veterinarskimi predpisi ter vsemi ostalimi FEI pravili in predpisi. **Člani ostalih FEI pravilnikov in predpisov, ki se lahko uporabljajo v povezavi s člani tega pravilnika so sledeči:**

- **1 - 99 se nanašajo na FEI Statut**
- **100 - 199 se nanašajo na Splošne predpise FEI**
- **200 - 299 se nanašajo na ta Pravilnik**
- **300 - 399 se nanašajo na Prvenstva v preskakovanju ovir in Igre**
- **1000 - 1099 se nanašajo na FEI Veterinarski pravilnik.**

V tem pravilniku ni bilo možno zajeti vse možne okoliščine. V kolikor ni določila za rešitev določene okoliščine ali v primeru, da bi najbližja možna interpretacija določil povzročila očitno krivico, je dolžnost odgovornih, da odločijo v športnem duhu, kolikor se da blizu namena teh pravil, splošnih predpisov in ostalih pravil in predpisov FEI . V kolikor je karkoli pomanjkljivo ali izpuščeno, bo le to interpretirano v smislu združljivosti z ostalimi določili tega pravilnika in ostalih pravil in predpisov FEI ter v športnem duhu

Opomba

Slovenski prevod te izdaje pravilnika zajema tudi številne popravke nepravilnosti iz predhodnih izdaj, zato je potrebno pravilnik v celoti pazljivo preučiti in uporabljati.

Ljubljana, januar 2022

KODEKS RAVNANJA ZA DOBROBIT KONJ - FEI CODE OF CONDUCT FOR THE WELFARE OF THE HORSE (prej Anex XIV)

Mednarodna konjeniška zveza (FEI) pričakuje od vseh vključenih v konjeniški šport, da ostanejo zvesti pravilom obnašanja ter spoznajo in sprejmejo dejstvo, da je blaginja konja najvišji cilj, pred interesi tekmovalnih ali komercialnih vplivov. Držati se morajo naslednjih točk:

1. Splošna dobrobit konja

   a) Ustrezno ravnanje s konji

      Vhlevljanje in krmljenje morata ustrezati najvišjim standardom ravnanja s konji v konjeništvu. Čisto in kvalitetno seno, krma IN voda morajo biti vedno na voljo.

   b) Metode vadbe

      Konji so lahko podvrženi le vadbi, ki ustreza njihovim fizičnim zmožnostim in zrelosti v posamezni disciplini, v katero so vključeni. Ne smejo biti podvrženi kakršnikoli vadbeni metodi, ki je surova ali povzroča strah.

   c) Kovanje in oprema

      Nega kopit in kovanje mora ustrezati visokim standardom. Oprema mora biti oblikovana in nameščena tako, da ne povzroča bolečin ali poškodb.

   d) Transport

      Med transportom morajo biti konji v celoti zavarovani pred poškodbami ali drugimi zdravstvenimi riziki. Vozila morajo biti varna, zračna, kvalitetno vzdrževana, redno razkužena in upravljati jih morajo izkušene osebe. Za ravnanje s konji mora biti na voljo usposobljeno osebje.

   e) Tranzit

      Vsa potovanja morajo biti skrbno načrtovana s postanki za počitek, krmljenje in napajanje konj v skladu s smernicami FEI.

2. Zmožnost tekmovanja

   a) Pripravljenost in izkušenost

      Udeležba na tekmovanjih je dovoljena zgolj ustrezno pripravljenim konjem in izkušenim tekmovalcem. Konjem se mora omogočiti ustrezen počitek med vadbo in tekmovanjem; po transportu naj bi se konjem omogočil dodaten počitek.

   b) Zdravstveno stanje

      Če se za konja smatra, da ni zmožen tekmovati, ne sme tekmovati ali nadaljevati tekmovanja. V primeru kakršnegakoli dvoma se je potrebno posvetovati z veterinarjem.

c) Doping in zdravila

Vsaka uporaba dopinga ali zgolj namen uporabe in nedovoljena uporaba zdravil se ne bodo tolerirale, saj predstavljajo resno grožnjo dobrobiti konj. Po kakršnemkoli veterinarskem zdravljenju je potrebno pred tekmovanjem zagotoviti dovolj časa za popolno ozdravitev.

d) Kirurški posegi

Kakršnikoli kirurški posegi, ki bi ogrozili konjevo dobrobit ali varnost drugih konj in/ali tekmovalcev ne smejo biti dovoljeni.

e) Breje kobile/kobile z žrebeti

Kobile ne smejo tekmovati po četrtem mesecu brejosti in dokler žrebe ni odstavljeno.

f) Nepravilna uporaba dejstev in pripomočkov

Zloraba konja s pomočjo dejstev ali pripomočkov (npr. biči, ostroge itd.) se ne bo tolerirala.

3. Tekmovanja ne smejo škoditi dobrobiti konja

a) Tekmovalni prostori

Konje se lahko trenira ali z njimi tekmuje le na primernih in varnih površinah. Vse ovire in tekmovalni pogoji morajo biti oblikovani na osnovi varnosti konj.

b) Površina tal

Vse površine, po katerih konji hodijo, trenirajo ali tekmujejo morajo biti zasnovane in vzdrževane tako, da zmanjšajo možnost poškodb.

c) Ekstremne vremenske razmere

Tekmovanja ne smejo potekati v izrednih vremenskih pogojih, ki bi lahko ogrozili dobrobit ali varnost konj. Zagotovljeni morajo biti pogoji in oprema za ohlajanje konj po tekmovanju.

d) Vhlevljaenje na turnirjih

Hlevi morajo biti varni, čisti, udobni, zračni in zadovoljive velikosti za tip in dispozicijo konj. Vedno mora biti na voljo prostor za spiranje konj in voda..

4. Humano ravnanje s konji:

a) Veterinarska oskrba

Veterinarska oskrba mora biti na turnirjih vedno na voljo. Če je konj med tekmovanjem poškodovan ali izčrpan, mora tekmovalec prenehati s tekmovanjem, veterinar pa pregledati konja.

b) Referenčni centri

Kadarkoli je to potrebno, bi morali konja z reševalnim vozilom transportirati na najbližjo kliniko za nadaljnje zdravljenje. Poškodovani konji morajo biti pred transportom deležni popolne oskrbe.

c) Poškodbe med tekmovanjem

Pojavnost poškodb, pridobljenih med tekmovanjem, bi bilo potrebno nadzirati in beležiti.

Stanje površine tal, frekvenca tekmovanj in katerikoli drugi rizični faktorji bi morali biti pozorno raziskani za ugotovitev načinov zmanjšanja poškodb.

d) Evtanazija

V kolikor so poškodbe prehude, lahko veterinar konja v najkrajšem možnem času na humani način evtanazira, v kolikor je namen evtanazije zmanjšati trpljenje konja.

e) Upokojitev

Kadar konji prenehajo tekmovati in se upokojijo, je z njimi treba ravnati skrbno in humano.

5. Izobraževanje:

FEI poziva vse vključene v konjeniški šport, da pridobijo najvišjo možno usposobljenost na strokovnih področjih pomembnih za skrb in ravnanje s športnimi konji.

Ta kodeks ravnanja za dobrobit konj se lahko občasno spremeni. Dobrodošla so mnenja vseh. Posebna pozornost bo namenjena ugotovitvam novih raziskav, zato FEI spodbuja nadaljnje financiranje in podporo študijam o dobrobiti konj.

Samo angleška verzija tega kodeksa se uporablja za pravne namene.

I. POGLAVJE - UVOD

Čl. 200 SPLOŠNE DOLOČBE

1. Tekmovanje v preskakovanju ovir je tekmovanje, v katerem se par sestavljen iz konja in tekmovalca ocenjuje pod različnimi pogoji v parkurju z ovirami. To je tekmovanje, ki bi naj prikazalo konjevo sproščenost, moč, spretnost in spoštovanje ovir, obenem pa tudi tekmovalčevo znanje konjarstva. Za izvedbo tekmovanj je pomembno vzpostaviti točna in razdelana pravila (propozicije).
2. Če jahač zagreši določene napake, kot npr. poruši oviro, se ~~za~~ustavi, prekorači dovoljeni čas, itd., dobi kazenske točke. Zmagovalec tekmovanja je jahač, ki je dobil najmanj kazenskih točk, ki je odjahal parkur v najkrajšem času ali je dobil največje število točk, kar je odvisno od vrste tekmovanja.
3. S~~V~~podbuja se raznolikost tekmovanj v preskakovanju ovir. Čeprav je ta pravilnik namenjen standardizirati pravila in predpise za organizacijo tekmovanj, pa ni njegov namen standardizirati tekmovanja v preskakovanju ovir, saj njihova raznovrstnost predstavlja tako za tekmovalce kot za gledalca dragocen element zanimivosti.
4. Drugačna tekmovanja lahko odobri direktor FEI za preskakovanje (Jumping Director) po posvetovanju s predsednikom komisije za preskakovanje pri FEI pod pogojem, da so njihovi pogoji v skladu s splošnimi predpisi (SP) in pravilnikom za turnirje v preskakovanju ovir. V propozicijah in v programih turnirja morajo biti jasno določeni detajli vsakega tekmovanja. Organizatorjem ni dovoljeno organizirati tekmovanja, razen v kolikor FEI odobri pogoje, pod katerimi se lahko odvija. Pogoje za izvedbo teh tekmovanj mora odobriti FEI.
5. Tekmovanja morajo biti poštena do vseh tekmovalcev. Za dosego tega cilja je dovoljena uporaba razpoložljive tehnične pomoči vključno, a ne omejeno, z uradnimi video posnetki, ki omogoča uradnikom FEI izvrševanje njihovih dolžnosti v okviru pravil in regulativ FEI. Za upoštevanje uradnih video posnetkov v skladu s pravilniki in predpisi FEI, morajo biti le-ti predloženi Predsedniku sodniškega zbora v roku do 30 minut po uradni razglasitvi rezultatov (Kot uradni video posnetek se smatra posnetek s strani gostitelja izbrane medijske postaje oz. izvajalca in/ali katerekoli druge akreditirane medijske postaje oz. izvajalca in/ali izbranega uradnega snemalnega podjetja, ki ga je organizator in/ali FEI izbral pred turnirjem). Posnetki drugih izvajalcev v nobenem primeru niso sprejemljivi. Pregled posnetkov je v izključni pristojnosti Predsednika sodniškega zbora. V primeru, da sodniški zbor upošteva posnetke za spremembo izida kateregakoli tekmovanja po objavi rezultatov, morajo le ti vsebovati nesporne dokaze o nepravilnem sojenju. Video posnetek se nikoli ne sme uporabiti za ugotavljanje časa, ki ga je tekmovalec porabil za parkur (glej čl. 229.5). Uporaba posnetkov mora biti vedno v okvirih uporabljenih pravil ter ne sme biti podlaga za spremembo pravil, ki so tedaj v veljavi.

V povezavi z jarkom z vodo, je odločitev sodnika pri jarku dokončna (glej čl. 211.8).

6. Stroški

6.1. Vodje ekip, ekipni veterinarji, tekmovalci, oskrbniki konj in konji

6.1.1. Organizatorji Svetovnih in kontinentalnih prvenstev za člane so dolžni kriti stroške bivanja in prehrane od enega dneva pred pregledom konj do enega dneva po turnirju ter potne stroške vodij ekip, ekipnih veterinarjev, oskrbnikov konj, tekmovalcev in konjev, ki so člani ekip, z meje države gostitelja ali mesta prihoda v državo gostitelja do prizorišča turnirja, vključno s stroški vkrcavanja in izkrcavanja z ladje ali letala, karanteno in stroški carine v državi gostitelja. Enako velja za povratno pot.

6.1.2. Organizatorjem turnirjev na ravni CSIO so dolžni kriti stroške bivanja in prehrane od enega dneva pred pregledom konj do enega dneva po turnirju vodjam ekip, oskrbnikov konj, tekmovalcev in konjev, ki so člani ekip. Pov~~V~~račilo potnih stroškov ni obvezno. Organizator lahko krije stroške iz prvega stavka tega odstavka (delno ali v celoti) tudi drugim tekmovalcem, če se tako odloči.

6.1.3. Organizatorji turnirjev na ravni CSIO so dolžni kriti stroške prehrane od enega dneva pred pregledom konj do enega dneva po turnirju veterinarjem ekip.

6.1.4. Organizator ni dolžan kriti nobenega izmed omenjenih stroškov ob zamudi rokov razpisanih v programu turnirja. Prav tako ni dolžan kriti stroškov za katerekoli druge osebe povezane s tekmovalno ekipo.

6.1.5. Višina stroškov za pot in bivanje tekmovalcev in oskrbnikov konj ter stroški vhlevitve in krme morajo biti objavljeni v propozicijah turnirja ter vsebovati razumno ceno prenočišča in prehrane, razen če je v pravilih in regulativah FEI določeno drugače.

6.2. Stroški uradnikov

6.2.1. Organizator mora kriti stroške prehrane, bivanja in potne stroške vseh uradnikov.

6.2.1.1. Povračilo potnih stroškov

Uradnikom bi se naj ponudila preprosta rešitev prevoza z najmanj postanki in najkrajšim časom potovanja. Predlog je treba predložiti uradniku preden se prevoz rezervira in plača, da ga ta potrdi. Za lete daljše od šestih ur brez postanka je potrebno omogočiti potovanje v prvem razredu. V vsakem primeru se lahko organizator in uradnik dogovorita drugače npr. da uradnik potuje v drugem razredu in ima višjo dnevno postavko.

6.2.1.2. Transport

Ustrezen prevoz do hotela je potrebno zagotoviti vnaprej. Organizator mora povrniti stroške prevoza z in na domače letališče in tamkajšnje stroške parkiranja. Če organizator ne nudi prevoza iz letališča/postaje do hotela/prizorišča, se uradniku povrne vse stroške.

6.2.1.3. Obroki

V obdobju turnirja je uradnikom potrebno zagotoviti 2 primerna obroka dnevno in zajtrk. V nasprotnem primeru uradniku pripada dodatek 25 eur na obrok k dnevni postavki.

6.2.1.4. Namestitev

Namestitev naj bi bila vsaj na nivoju 3* z zajtrkom. Uradnikom ni potrebno deliti sobe z drugim uradnikom.

6.2.1.5. Dnevna postavka za vse FEI predstavnike (razen za tehnične delegate)

Najmanjša dnevna postavka za vse FEI uradnike je 120 eur neto za vsak dan turnirja. Dnevna postavka se izplača tudi za največ en potovalni dan, če ta ni del delovnih dni uradnika.

6.2.1.6. Dnevna postavka za tehnične delegate

Najmanjša dnevna postavka za FEI tehnična delegata je 300 eur neto za vsak dan turnirja in vse dneve pred turnirjem, na katerih je tehnični delegat obiskal prireditveni prostor. Velja za FEI turnirje in prvenstva v preskakovanju ovir, ne velja za več disciplinske igre. Dnevna postavka se izplača tudi za največ en potovalni dan, če ta ni del delovnih dni uradnika.

6.2.2. Za imenovanje uradnikov, ki jih imenuje FEI in zanje krijejo stroške prevoza organizatorji, naj bi FEI pridobila soglasje organizatorjev.

6.3. Stroški drugih FEI prvenstev, Finala svetovnega pokala, Finala nacionalnega pokala in Olimpijskih iger so navedeni v pravilnikih posameznega prvenstva. Odločitev o kritju stroškov na Regionalnih prvenstvih in Regionalnih igrah je prepuščena organizatorjem.

7. V primeru, da organizator ne bo zmogel zagotoviti potrebnih sredstev za izvedbo turnirja, FEI pooblasti NZ, da ta uredi finančno garancijo za izvedbo turnirja npr. bančno garancijo ali depozitni račun. Informacije o takšnih garancijah se vključi v propozicije turnirja. V kolikor FEI dobi informacije o nezmožnosti izplačila nagrad tekmovalcem, jih o tem obvesti NZ. V primeru, da organizator kljub vsem varovalnim mehanizmom ni zmožen izvesti izplačil FEI ali tekmovalcem, se mu prepove izvedbo nadaljnjih turnirjev, dokler ne poravna dolgov. Poleg tega mora ves denar za izplačilo nagrad naslednjega turnirja, ki ga želi izpeljati, vnaprej zagotoviti na skupen bančni račun z NZ.

8. Koledar

Glej original FEI pravilnik (vključno čl. 112).

9. Hlevi

Vsi konji morajo bit v času turnirja vhlevljeni v hlevih, ki jih zagotovi organizator. Če se konja brez dovoljenja sodniškega zbora preseli v hlev, ki ga ni zagotovil organizator, se konja diskvalificira.

POLEG DOLOČIL TEGA PRAVILNIKA VELJAJO, V KOLIKOR NISO V NASPROTJU S PRAVILI FEI, TUDI DOLOČILA PROPOZICIJ ZA TEKMOVANJA, KI JIH IZDAJA STROKOVNI SVET ZA DISCIPLINO PRESKAKOVANJE OVIR PRI KONJENIŠKI ZVEZI SLOVENIJE.

II. POGLAVJE - TEKMOVALNI PROSTOR IN PROSTOR ZA TRENIRANJE

Čl. 201 TEKMOVALNI PROSTOR, PROSTOR ZA TRENIRANJE IN POSIZKUSNA OVIRA

1. Tekmovalni prostor mora biti ograjen. Med tekmovanjem, ko je tekmovalec s konjem v tekmovalnem prostoru, morajo biti fizično zaprti vsi vhodi in izhodi.

2. Tekmovalni prostor v jahalnicah mora imeti površino najmanj 1200 m^2 z najmanjšo širino 25 m. Tekmovalni prostor zunaj mora imeti površino najmanj 4000 m^2 in z najmanjšo širino 50m. Izjemo tem določilom lahko odobri le Direktor za preskakovanje v posvetovanju s komisijo za preskakovanje ovir pri FEI.

3. Prostori za vadbo in ogrevanje (prestavljeno iz prejšnjega čl. 244)

   Organizator mora zagotoviti najmanj en dovolj velik prostor za vadbo in ogrevanje v skladu s pogoji, ki omogočajo primeren trening. V njem mora biti najmanj ena strma in ena širinska ovira. Teren mora biti primerne kvalitete. Kadar je veliko tekmovalcev in je dovolj prostora, je priporočljivo postaviti dodatne ovire. Vse ovire morajo biti zgrajene na običajen način in morajo biti opremljene z rdečimi in belimi zastavicami. Zastavice so lahko nadomeščene s trakom ali barvo na vrhu zaklonov ali stojal. Če prostor to dovoljuje in je število tekmovalcev veliko, lahko organizator pripravi še en prostor za vadbo.

   Kadar je ogrevalni prostor dostopen javnosti, mora okrog njega biti vsaj 1 m varnostnega prostora, ki gledalcem preprečuje stik s konji.

4. Ovire za vadbo

   Uporaba ovir za vadbo, ki jih ni dal na razpolago organizator, se kaznuje z diskvalifikacijo in/ali z denarno kaznijo (čl. 242.2.6 in čl. 240.2.5). Ovire za vadbo je dovoljeno preskakovati samo v smeri kot je označeno z zastavicami. Nihče ne sme fizično držati katerikoli del ovire za vadbo.

   4.1. Opozorilni drogovi so lahko postavljeni direktno pod prvi element ovire ali ~~najdalj~~ najdlje en meter od ovire na strani odskoka. Če je opozorilni drog na strani odskoka pred strmo oviro, se ga lahko v enaki razdalji postavi tudi na stran doskoka, vendar ne več kot en meter. Opozorilni drog se nikoli ne sme uporabiti na strani doskoka, če je ovira širinska.

   4.2. Katerakoli ovira višine 130 cm ali višja mora imeti na strani odskoka najmanj dva drogova ~~na držajih~~, ne glede na uporabo opozorilnega droga. Spodnji drog mora vedno biti nižje od 130 cm. Ena stran nižjega droga mora sloneti na držaju, druga stran je lahko na tleh.

   4.3. Če se kot gornji element ovir uporabijo prekrižani drogovi, mora obstajati možnost, da lahko pade vsak drog posebej. Gornji del drogov mora počivati na držalih. Raven zgornji drog je lahko postavljen izza prekrižanih drogov in mora biti višji najmanj za 20 cm od višine, kjer se drogova križata.

   4.4. Oba skrajna konca zgornjih drogov ovire za vadbo morata vselej ležati na držajih. Če je drog postavljen na rob držaja (klina), mora biti na oddaljenem in ne na bližnjem robu, gledano v smeri ovire.

4.5. Ovire v prostoru za vadbo ne smejo biti za več kot 10 cm višje ali širše od aktualne višine ovir v parkurju, ki je v teku, če je višina parkurja 140 cm ali manj. V primeru, da je višina parkurja, ki je v teku, višja od 140 cm, ovire v prostoru za vadbo ne smejo presegati višine ~~160~~ 150 cm in širine 180 cm.

To velja za vse kategorije razen Poni jahačev; glej Aneks XI, Čl. 17 o najvišji višini in širini v prostoru za vadbo na tekmovanjih za ponije.

4.6. Drogovi na tleh (walking poles), ki so dvignjeni na eni ali obeh straneh niso dovoljeni.

4.7. Organizator lahko priskrbi material za simulacijo jarka z vodo.

5. Šolanje, vadba, ~~Gimnastična~~ gimnastika in ~~vadba~~ treniranje

5.1. Tekmovalci lahko vadijo svoje konje v gimnastičnih vajah tako, da uporabljajo distančne drogove, vendar pa ovire, ki bi jih uporabili v ta namen, ne smejo biti višje kot 130 cm

Tekmovalci, ki uporabljajo take ovire, ne smejo kršiti predpisov o bariranju konj (čl. 243.2.1). Ovire se lahko za gimnastične vaje brez vmesnih galopskih skokov uporabijo le, če je v ogrevalnem prostoru dovolj prostora. Postavi se lahko največ tri ovire zaporedoma, ki ne smejo biti višje od 100 cm. Med njimi mora biti vsaj 250 cm in največ 300 cm razdalje.

Zgoraj opisane gimnastične/trening vaje med ogrevanjem pred tekmovanjem niso dovoljene.

5.2. **Distančni drogovi:** če je dovolj prostora, se sme uporabiti distančne drogove, ki so položeni na tla ne bližje kot 250 cm na strani odskoka pred strmo oviro, ki pa ne sme biti višja kot 130 cm. Enak drog je lahko položen na strani doskoka na razdalji ne bližje kot 250 cm, če se ovira preskakuje iz kasa ali ne bližje kot 300 cm, če se ovira preskakuje iz galopa. Vsak drog, ki je od ovire oddaljen več kot 6 metrov, na eni ali obeh straneh ovire, se ne smatra kot distančni drog in se ga lahko uporablja pri strmih ovirah in okserjih.

Zgoraj opisani drogovi na tleh med ogrevanjem pred tekmovanjem niso dovoljeni.

5.3. **Preizkušanje in vadba:** kadarkoli to okoliščine dopuščajo, je potrebno tekmovalcem zagotoviti vadbo v prisotnosti komisarja (stevarda) nekaj ur v dopoldanskem času. Tekmovalci lahko naredijo manjše spremembe na ovirah ~~spreminjajo ovire~~ pod pogojem, da ne kršijo čl. 201.4, čl. 201.5 in čl. 201.6. Če se naredijo večje spremembe, mora to odobriti stevard.

6. Kombinacije so dovoljene v kolikor to dopušča prostor in pod pogojem, da so vmesne razdalje pravilne. Material mora zagotoviti organizator.

Kadar je v ogrevalnem prostoru gneča, lahko tekmovalci uporabljajo zgolj enojne ovire.

7. Prostor za vadbo (prostor za ogrevanje) se sme uporabljati samo pod nadzorom komisarja (stevarda).

Čl. 202 VSTOP V TEKMOVALNI PROSTOR IN POSIZKUSNA OVIRA

1. Tekmovalci smejo vstopiti peš v tekmovalni prostor samo enkrat pred vsakim tekmovanjem. To velja tudi za tekmovanja z ožjim tekmovanjem. Prepoved vstopa se označi s tablo »Parkur zaprt«, ki jo postavimo pri vhodu ali na vidno mesto na sredino tekmovalnega prostora. Dovoljenje za vstop da sodniški zbor z znakom zvonca in s postavitvijo table "Parkur odprt". Te odredbe morajo biti objavljene tudi po ozvočenju. V tekmovanjih v dveh delih, kjer sta dva različna parkurja, je dovoljen ogled tudi pred drugim delom.
2. Organizator turnirja, kjer so možnosti vadbe konj zelo omejene, SME ~~v dvorani ali kjer so možnosti vadbe konj zelo omejene ob pristanku~~ s soglasjem sodniškega zbora izdati posebno dovoljenje, da smejo tekmovalci ob določenih urah vaditi v tekmovalnem prostoru.
3. Če je prostor za treniranje (ogrevanje) neprimeren ali neuporaben, je potrebno v tekmovalni prostor postaviti posizkusno oviro, ki ni del parkurja. V vseh ostalih primerih fakultativne ali poskusne ovire niso dovoljene. V določenih posebnih tekmovanjih (vključno z a ne omejeno na tekmovanje 6 ovir ali moči skoka) lahko sodniški zbor odloči, da tekmovalci ostanejo v parkurju po prvem ali drugem baražu. V tem primeru mora sodniški zbor dovoliti posizkusno oviro v parkurju.
4. Poskusna ovira je lahko širinska ovira, ne višja od 140 cm in ne širša od 160 cm ali strma ovira, ne višja kot 140 cm, ki mora biti neoštevilčena in označena z belimi in rdečimi zastavicami. Navedene mere ne smejo biti spremenjene v času istega tekmovanja. Na poskusni oviri sta dovoljena samo dva poskusna skoka. Več kot dva skoka ali več kot dva posizkusa skoka se denarno kaznujeta z možnostjo diskvalifikacije (glej čl. 242.2.3 in čl. 240.2.6). Če je tekmovalec preskočil poskusno oviro v nasprotni smeri, je lahko diskvalificiran (glej čl. 242.2.7).

   Tekmovalec ima za poskusna skoka na voljo največ 90 sekund od znaka z zvoncem.

   Rušenje, refiz ali derobiranje se smatrajo kot posizkus. Če je pri prvem posizkusu konj refiziral in obenem podrl ali premaknil oviro ali zastavico, je treba oviro in/ali zastavico postaviti na svoje mesto, nakar sme tekmovalec opraviti svoj drugi in s tem zadnji posizkus. Čas za ponovno postavitev ovire ali zastavice, ki je bila podrta ali premaknjena, ne šteje v skupni dovoljeni čas.

   Sodniški zbor mora dati znak za začetek parkurja potem ko je tekmovalec opravil enega ali dva posizkusa ali po 90 sekundah. Po znaku zvonca za start sme tekmovalec, ki je opravil en sam posizkus, opraviti še drugega, vendar pa mora iti skozi startno linijo v pravilni smeri v času 45 sekund. V kolikor ne uspe, se merjenje časa parkurja vseeno prične.(čl. 203.1.2).
5. Tekmovalci ne smejo posizkusiti preskočiti ali/in preskočiti katerekoli ovire v tekmovalnem prostoru med mimohodom pred začetkom tekmovanja. Neupoštevanje tega predpisa ima lahko za posledico diskvalifikacijo (glej čl. 242.2.4).
6. Tekmovalec, ki je prejel nagrado, sme na osnovi dovoljenja sodniškega zbora preskočiti eno oviro za objave v javnih medijih, v kolikor ni ta ovira sestavni del parkurja naslednjega tekmovanja. Ta praksa naj se ne podpira.

čl. 203 ZVONEC

1. Zvonec se uporablja za sporazumevanje s tekmovalci. Za njegovo uporabo je odgovoren eden od članov sodniškega zbora. Zvonec služi naslednjim namenom:

   1.1. tekmovalcem dovoljuje vstop v tekmovalni prostor, čim je parkur pripravljen za ogled (čl. 202.1) in opozori, da je ogled končan.

   1.2. daje znak za start in aktivira odštevanje časa 45 sekund na časomerilni opremi na ekranu za rezultate ali na kakšnem drugem ekranu ob parkurju.

   Teh 45 sekund ima tekmovalec na voljo pred začetkom svojega nastopa. Sodniški zbor ima v primeru nepredvidenih okoliščin pravico prekiniti odštevanje 45ih sekund. Dogodki kot so, a ne omejeno na, neposlušnost med znakom za start in do trenutka, ko tekmovalni par jahač in konj prečkata startno linijo v pravilni smeri, se ne kaznujejo (glej čl. 235.3). V primeru padca tekmovalca in/ali konja po prihodu na tekmovalni prostor do trenutka prehoda startne linije, ne glede na to ali se je odštevanje za start pričelo ali ne, tekmovalni par ne sme več pričeti s tekmovanjem, kar mora naznaniti tudi zvonec.

   Kadar tekmovalec po znaku za start drugič preide linijo starta v pravi smeri, se to smatra in kaznuje kot neposlušnost.

   Kljub temu pa ima Sodniški zbor po lastni presoji in glede na okoliščine pravico, da ne aktivira starta ali da ga prekine, da nov znak za start in za ponovni začetek odštevanja.

   1.3. ~~za~~ustavi tekmovalca iz kateregakoli razloga ali zaradi nepredvidenega dogodka in mu dovoli nadaljevati po prekinitvi (glej čl. 217.4 in čl. 233).

   1.4. sporoči tekmovalcu, da je zaradi neposlušnosti porušena ali premaknjena ovira in/ali zastavica (čl. 233) zopet postavljena na svoje mesto.

   1.5. objavlja z več zaporednimi dolgimi znaki, da je tekmovalec izključen.

2. Če tekmovalec ne upošteva znaka zvonca, ga lahko sodniški zbor po svoji presoji izključi (čl. 241.4.5), razen v posebnih primerih, ki so predvideni v čl. 233.2.

3. Če po prekinitvi tekmovalec zopet starta in preskoči ali po~~s~~izkusi preskočiti oviro, ne da bi počakal znak zvonca, je izključen (čl. 241.3.14).

čl. 204 PARKUR IN NJEGOVA DOLŽINA

1. Sodniški zbor mora pred začetkom tekmovanja prehoditi parkur in pregledati ovire. Parkur je pot, po kateri mora jahati tekmovalec med tekmovanjem, od starta do cilja v pravi smeri. Dolžina se meri natančno, s toleranco enega metra, upoštevaje zlasti v zavojih normalno linijo, po kateri gre konj. Ta linija mora potekati preko sredine ovire.

2. Na prvenstvih, OI, FEI Svetovnem prvenstvih, pokalih narodov in Veliki nagradi, mora predsednik sodniškega zbora ali njegov pooblaščenec zagotoviti, da je oblikovalec parkurja pravilno izmeril dolžino parkurja. Na prvenstvih, finalih, OI in vseh turnirjih nivoja 5*, pa tudi na vseh tekmah, ki štejejo za razvrstitev na seznam Longines, vključno z FEI Svetovnimi prvenstvi in pokali narodov, mora predsednik sodniškega zbora ali njegov pooblaščenec prehoditi parkur z merilnim kolesom skupaj z oblikovalcem parkurja in s tem zagotoviti ustreznost meritev. V izjemnih primerih lahko sodniški zbor spremeni čas parkurja, če so izpolnjeni pogoji, določeni v čl. 204.3.

3. Ko se je tekmovanje že začelo, sme samo sodniški zbor po posvetu z oblikovalcem parkurja in tehničnim delegatom, če je prisoten, odločiti, da je prišlo do grobe napake v izračunu razdalje parkurja. To se lahko izvede najkasneje, ko je tretji tekmovalec zaključil parkur brez padca ali neposlušnosti, S predpostavko, da so omenjeni trije tekmovalci startali pred iztekom 45 sekund IN pred startom sledečega tekmovalca. V tem primeru lahko sodniški zbor spremeni dovoljeni čas. Rezultat tekmovalcev, ki so zaključili parkur pred spremembo časa, se ustrezno spremeni. V primeru da je dovoljeni čas skrajšan, je to narejeno do mere, da nihče od predhodnih tekmovalcev zaradi skrajšanega časa ne prejme kazenskih točk
4. Če postanejo pogoji terena slabi, sme sodniški zbor pred startom prvega tekmovalca v tekmovanju spremeniti hitrost določeno v propozicijah.
5. Skupna dolžina parkurja, izražena v metrih, ne sme nikoli prekoračiti vrednosti, dobljene iz števila ovir pomnoženega s 60.
6. Štartna in ciljna linija smeta biti oddaljena od prve in zadnje ovire več kot 15 m in ne manj kot 6 m. Ti dve liniji morata biti označeni z rdečo zastavico na desni in belo zastavico na levi strani. Poleg zastavic je poleg startne in ciljne linije potrebno postaviti še table s črkami S = START in C = CILJ.

čl. 205 NAČRT PARKURJA

1. Oblikovalec parkurja mora dati sodniškemu zboru kopijo načrta parkurja z vključenimi podrobnostmi parkurja. Enaka kopija načrta parkurja kot jo dobi sodniški zbor, mora biti najmanj pol ure pred začetkom vsakega tekmovanja izobešena čim bližje vhodu v tekmovalni prostor. Če je potrebno, se lahko dovoljen čas doda kasneje kot pol ure pred štartom, takoj ko načrtovalec parkurja konča z merjenjem parkurja. Načrt parkurja mora na vseh turnirjih vsebovati linijo, na osnovi katere je bila izmerjena dolžina parkurja.
2. Ovire morajo biti oštevilčene po vrstnem redu kot morajo biti preskočene, razen v nekaterih posebnih tekmovanjih, ki so navedena v tem pravilniku.
3. Kombinacije ovir imajo samo eno številko. To številko lahko ponovimo na vsaki posamezni oviri kombinacije, da bi s tem pomagali sodniškemu zboru in tekmovalcem. V takem primeru se doda še razpoznavne črke (8A, 8B, 8C).
4. Načrt mora vsebovati:
   - 4.1. položaj startne in ciljne linije. Ti liniji sme za časa parkurja tekmovalec preiti brez kazni, razen če je določeno drugače;
   - 4.2. medsebojni položaj ovir, vrsta ovir (širinska, strma, triplebar itd.) , številka in črka;
   - 4.3. vse obvezne prehode, ki se označijo z belo zastavico z leve in rdečo zastavico z desne strani;
   - 4.4. pot, po kateri naj jaha tekmovalec, označeno bodisi z neprekinjeno črto (v tem primeru mora jahati tekmovalec samo po tej poti) bodisi z vrsto puščic, ki označujejo v kateri smeri je treba ovire preskočiti (v tem primeru sme tekmovalec sam izbrati pot). Če je v parkurju predviden obvezen prehod brez drugih omejitev, je potrebno na načrtu uporabiti obe metodi;
   - 4.5. tabelo s kazenskimi točkami, ki se uporablja;
   - 4.6. predpisano hitrost za tekmovanje, če je ta določena;
   - 4.6. dolžino parkurja;

4.7. dovoljen čas in maksimalni čas, če je določen ali fiksni čas v posameznih tekmovanjih kot so določena s tem pravilnikom;

4.8. ovire, dolžina, dovoljen čas in maksimalni čas za baraže;

4.10. navedba, da je (ali so) kombinacije zaprte ali delno zaprte (čl. 214);

4.11. vse odločitve in/ali spremembe, ki jih je odredil sodniški zbor in ki se nanašajo na parkur.

čl. 206 SPREMEMBE PARKURJA

1. V primeru, da je potrebno zaradi višje sile ali drugih okoliščin že objavljeni načrt parkurja spremeniti, je to možno le na podlagi odobritve sodniškega zbora. V tem primeru morajo biti s spremembami seznanjeni vsi vodje ekip ter vsi posamezni tekmovalci .
2. Ko se tekmovanje prične, se njegovi pogoji, pot parkurja in ovire ne smejo spreminjati (razen v primeru, da je drugače določeno v tem pravilniku – čl. 204.3). Če primer višje sile zahteva, da se tekmovanje prekine (nevihta, nezadostna svetloba itd.), se tekmovanje nadaljuje kasneje na istih ovirah, na istem parkurju in če je le mogoče pod enakimi pogoji in z iste točke, kjer je bilo prekinjeno. Vendar pa se pri pokalu narodov uporabljajo predpisi čl. 264.3.6.
3. Ne glede na določila druge točke zgoraj, je možno prestaviti oviro v času tekmovanja ali med posameznimi teki tekmovanja v kolikor sodniški zbor smatra, da so nastopili pogoji, ki to zahtevajo. Ovire, ki jih ni možno prestaviti, kot npr. vodni jarek, suhi jarek ali stalne ovire, se izločijo iz parkurja. Če je ovira izločena med tekom, se ustrezno popravijo dosežene kazenske točke in čas predhodnih tekmovalcev na tej oviri. Vse izključitve in dodeljene časovne kazni bodo ostale v veljavi.
4. V kolikor je potrebno, se popravita dovoljeni in maksimalni čas za parkur, ki je bil spremenjen v skladu s tretjo točko zgoraj.

čl. 207 ZASTAVICE

1. Popolnoma rdeče in popolnoma bele zastavice se morajo uporabiti za označitev podrobnosti parkurja:
   1.1. startna linija; obvezno je postaviti tudi tablo s črko S (Start) - (čl. 204.6);
   1.2. skrajne konce ovir; zastavice so lahko pritrjene na katerikoli del bočnih zaslonov. Lahko pa stojijo tudi povsem samostojno. Ena rdeča in ena bela zastavica morata biti postavljeni pri strmi oviri in najmanj dve beli in dve rdeči zastavici, ki naj označujeta skrajne mere širinsko- višinske ovire. Uporabiti jih je treba tudi za označevanje skrajnih mer ovir v prostoru za vadbo (za ogrevanje -čl. 202.3) - ali poskusne ovire v tekmovalnem prostoru - (čl. 202.3); v ogrevalnem prostoru je dovoljeno, da je namesto zastavic vrh zaslona ali stojala rdeče ali bele barve.
   1.3. mesta obveznega prehoda,
   1.4. ciljna linija; obvezna je tudi tabla s črko C (Cilj) - (čl. 204.6).
2. Pri ovirah, startni liniji, ciljni liniji in ob obveznih prehodih mora tekmovalec obvezno iti med rdečo zastavico na svoji desni in belo na svoji levi. Nosilci zastavic (palice), ki označujejo vodni jarek na doskočni strani ne smejo biti iz materiala, ki se lomi ali cepi ter se morajo ob udarcu upogniti. Prav tako zastavice ne smejo imeti ostrih robov ali kotov.

3. Če gre tekmovalec mimo zastavic z napačne strani, se mora vrniti in iti mimo po pravi strani preden nadaljuje s parkurjem. Če svoje napake ne popravi, je izključen (čl. 220.2).
4. Podiranje zastavice na kateremkoli mestu v tekmovalnem prostoru se ne kaznuje. Če se podre zastavica ob oviri, obveznem prehodu ali ciljni liniji zaradi neposlušnosti/upiranja ne da bi prečkal te linije ali v primeru nepredvidenih okoliščin, se zastavice ne popravi takoj; tekmovalec mora nadaljevati tekmovanje. Podrta zastavica se v tem primeru ne kaznuje. Podrto zastavico je potrebno namestiti pred znakom zvonca za start naslednjega tekmovalca.

   Vendar pa v primeru, ko podre zastavice, ki določajo meje vodnega jarka ali naravne ovire zaradi neposlušnosti ali nepredvidljivih okoliščin in v vseh primerih, kjer se oblika ovire spremeni s podrto zastavico (čl. 211.8), sodniški zbor prekine tekmovanje. Ura se ~~za~~ustavi za čas popravila zastavice, uporabi se kazen 6 (šestih) sekund v skladu s postopkom predvidenim v čl. 232.
5. V nekaterih posebnih tekmovanjih je dovoljeno preiti startno in ciljno linijo v obeh smereh. V tem primeru morata imeti ti liniji štiri zastavice: eno belo in eno rdečo zastavico na vsaki skrajni strani teh linij v obeh smereh.

III. POGLAVJE - VRSTE OVIR

čl. 208 OVIRE - SPLOŠNO

1. Ovire morajo biti po svoji obliki in izgledu vabljive, raznovrstne in se morajo vklapljati v okolje. Same ovire, kakor tudi njihovi deli, morajo biti grajeni tako, da jih je mogoče podreti, pri čemer ne smejo biti prelahke, da bi mogle pasti ob najmanjšem udarcu, niti tako težke, da bi mogle povzročiti padec ali poškodbo konja.

2. Ovire morajo biti oblikovane z upoštevanjem jahalne spretnosti in nepristranosti.

3. Za sponzorsko oviro se smatra vsaka ovira, ki znotraj zastavic vključuje propagandni material ali proizvod sponzorja. Prav tako se smatra za sponzorsko oviro vsaka ovira, ki na bočnih zaklonih vključuje propagandni material ali proizvod sponzorja v velikosti več kot 50 cm^2. V primeru, da je propagandno sporočilo velikosti 50 cm^2 ali manj, se ne smatra kot sponzorska ovira.

   Na FEI svetovnih in kontinentalnih prvenstvih, finalu svetovnega pokala, FEI finalu nacionalnega pokala ter ostalih turnirjih in tekmovanjih, ki jih določi FEI, sme v parkurju biti največ 30% sponzorskih ovir (zaokroženo na naslednje večje število skokov). Tehnični delegat mora odobriti obliko in konstrukcijo vseh ovir glede na varnost in tehnično primernost.

   V soglasju s predsednikom komiteja za preskakovanje ovir, FEI komercialnim direktorjem ter direktorjem FEI za preskakovanje ovir je možno povečati število sponzorskih ovir na 50%. Število se lahko poveča do 75%, v kolikor komite za preskakovanje ovir odobri obliko teh dodatnih 25%.

4. Maksimalna višina ovir v osnovnem parkurju v kateremkoli tekmovanju, ki se odvija v skladu s čl. 102.6 Splošnih predpisov je:

   (i) na CSI 1* 140 cm,

   (ii) na CSI 2* 145 cm. Na tekmah kjer propozicije predvidevajo višino 145 cm, so lahko ovire višje za največ 3 cm, če se tako odloči načrtovalec parkurja (čl. 208.7)
   (iii) na CSI3* do CSI5* tekmovanjih je največja višina, ki je lahko navedena v propozicijah, za osnovni parkur 160 cm, razen za zadnjo tekmovanje FEI-potrjene serije, kjer je se lahko dovoli izjema in se navede višina 165 cm- Glej tudi Čl. 208.7.

   Zgoraj navedeno ne velja za tekmovanja moči in spretnosti (Čl. 262).

5. V nobenem primeru, razen v tekmovanju 6 ovir in~~,~~ moči skoka ~~in spretnosti~~, ne sme nobena ovira biti višja od 170 cm. Širinske ovire ne smejo prekoračiti 200 cm, z izjemo triple- barov, ki smejo imeti največ 220 cm širine. To pravilo se uporablja tudi v primeru enega ali več baražev. Jarek z vodo ne sme biti širši od 450 cm, vključno z opozorilno oviro.

6. Drogovi ali drugi elementi ovir ležijo v držajih. Drog mora imeti možnost vrtenja na držaju; držaji morajo imeti najmanjšo globino 18 mm in največjo 30 mm. Po 1. januarju 2023, bodo držaji morali imeti najmanjšo globino 18 mm in največjo 20 mm. To velja tudi za varnostne držaje (Čl. 210.1). V primeru ovir iz posebnega materiala,~~u~~ uporabe desk, ograj, vrat itd., mora biti premer držajev bolj odprt ali celo povsem raven.

7. Predpisi o višini in širini ovir, ki so določeni v tem Pravilniku in v končnih propozicijah za posamezno tekmovanje, se morajo najskrbneje upoštevati. Če se zgodi, da je bila maksimalna dovoljena dimenzija rahlo prekoračena zaradi vrste materiala, ki je bil uporabljen za izgradnjo in/ali zaradi položaja ovire na zemlji, se v tem primeru ne smatra, da so maksimalne dimenzije prekoračene, v kolikor je bilo glede na material storjeno vse možno, da se mer ne bi prekoračilo. Na tekmovanjih kjer je predpisana višina 145 cm ali več, je lahko dejanska višina ovir višja za največ 3 cm, v kolikor tako odloči načrtovalec parkurja. Kljub temu višina ovir v tekmovanjih v dvoranah ne sme presegati 165 cm, razen v primeru tekmovanj v moči skoka in spretnosti.

8. Približne dimenzije ovir v tekmovanjih - razen tistih, ki so s Pravilnikom določene - morajo biti obvezno navedene v propozicijah.

čl. 209 STRMA OVIRA

Ovira kakršnekoli konstrukcije se lahko imenuje strma ovira le v primeru, da so napake dosojene na isti vertikali.

čl. 210 ŠIRINSKA OVIRA

1. Ovira je širinska, če je grajena tako, da se mora konj potruditi za skok tako v višino kot tudi v širino. Za zgornji drog na širinski oviri zadaj, se morajo uporabiti od FEI odobreni varnostni podporni držaji. Pri triplebaru morajo biti varnostni držaji nameščeni na srednjem in zadnjem drogu. S 1. januarjem 2023 bo največja globina varnostnih držajev zgornjega zadnjega droga širinske ovire 18 mm; varnostni držaji sredinskih drogov pri triple-baru in nižjih drogov pri ostalih širinskih ovirah bodo lahko globoki največ 20 mm. Odobreni varnostni držaji se morajo uporabljati tudi v ogrevalnem prostoru.

2. Za upoštevanje in potrditev ustreznosti varnostnih držajev pred začetkom tekmovanja je odgovoren predsednik sodniškega zbora. Tuji sodnik bo poročal FEI o kakršnemkoli neupoštevanju pravil. Ime proizvajalca varnostnih držajev, ki jih odobri FEI, bo omenjeno tudi v propozicijah tekmovanja.

čl. 211 JAREK Z VODO, JAREK Z VODO Z VERTIKALO IN LIVERPOO

1. Da se ovira lahko imenuje "jarek z vodo", ne sme imeti pred, v sredini, niti na drugi strani vode nobene ovire. Jarek z vodo mora biti širok najmanj 200 cm in mora biti vkopan v teren. Za detajle konstrukcije jarka z vodo glej Anex VII.

   V kolikor jarek z vodo ne ustreza specifikacijam Anex VII, mora biti nad jarek z vodo nameščena strma ovira kot je to opisano v čl. 211.10c.

2. Na strani odskoka mora stati opozorilni element (ograjica ali zidek), visok najmanj 40 cm in ne višji kot 50 cm. Širina sprednjega dela jarka z vodo, mora biti vsaj 30 odstotkov večja od dolžine.

3. Na OI, regionalnih igrah, na prvenstvih FEI, na nivoju CSIO in CSI mora biti doskočna stran jarka obeležena z leseno letvijo bele barve, ki je široka najmanj 6 cm in ne več kot 8 cm, prevlečena z kontrastno obarvano plastiko debeline ca 1 cm. To plastiko je treba obnoviti vsakič, ko se je konj dotakne. Na razpolago mora biti več rezervnih letev in dovolj plastičnega materiala, tako da je možno vsak trenutek zamenjati letev, na kateri je konj zapustil sled. Lesena letev mora biti položena na rob vode in primerno pritrjena na tla; ko sodniški zbor pregleduje parkur, se mora letev po celotni dolžini dotikati vode.

4. Če je dno jarka z vodo iz betona ali drugega trdega materiala, mora biti prekrito z mehkim materialom, kot npr. kokosovo ali gumijasto preprogo.

5. Napaka na jarku z vodo je v naslednjih primerih:

   5.1. kadar konj stopi z eno ali več nogami na letev, ki omejuje jarek. Napaka je v primeru, če se noga ali podkev dotakne letve in pusti odtis. Odtis biclja ali ščitnika se ne smatra kot napaka.

   5.2. kadar se konj z eno ali več nogami dotakne vode;

6. Udarec ob opozorilno ograjico ali drug element, ki ga podre ali premakne na strani odskoka, ni napaka.

7. Če je ena od štirih zastavic podrta ali premaknjena, odloči sodnik na jarku z vodo, če gre za derobiranje, odvisno od tega, na kateri strani zastavice je šel konj. Če se smatra, da je bilo derobiranje, se zvoni in ustavi uro, dokler se zopet ne postavi na svoje mesto podrta ali premaknjena zastavica. Doda se 6 sekund na osnovi čl. 232.

8. Odločitev sodnika na jarku z vodo je dokončna, zato mora biti ta sodnik član sodniškega zbora.

9. Sodnik na jarku z vodo mora zabeležiti razpoznavno številko konj, ki so na tej oviri dobili kazenske točke in tudi vzrok za kazenske točke.

10. Nad vodni jarek se sme postaviti le strma ovira višine do 150 cm, sestavljena iz enega ali več drogov, pri čemer morajo biti vsa uporabljena ~~varnostna~~ držala varnostna (Čl. 2010.1). Globina varnostnih držajev zgornjega droga strme ovire je lahko največ 18 mm; varnostni držaji nižjih drogov so lahko globoki do 20 mm. Strma ovira ne sme stati dlje kot 200 cm m od začetka ovire. Taka ovira se sodi kot strma ovira in ne kot vodni jarek. Zato ni potrebno uporabiti letev ali drug način označbe meja ovire. V primeru uporabe letve, se ta smatra le kot vizualni pripomoček. Kazenske točke za odtis na letvi se ne dodelijo. Enako velja, če je premaknjen element na odskoku. Za strmo oviro nad jarkom se lahko uporabijo le drogovi dolžine vsaj 350 cm.

11. Z izjemo primera v čl. 211.10, strma ovira z vodo spredaj, spodaj ali zadaj (t.i. Liverpool) ne sme biti širša od 200 cm (vključno z vodo). Odprta voda, ki je širša od 200 cm, se ne sme uporabljati kot Liverpool. Sprednji rob vodnega jarka mora biti v isti vertikalni liniji kot so sprednji drogovi ovire ali pred to vertikalno linijo.

12. Tehnični delegat ali tuji sodnik v odsotnosti tehničnega delegata lahko po lastni presoji odloči ali je možna uporaba jarka z vodo na tekmovanjih pod osvetlitvijo.

13. Na olimpijskih igrah in FEI prvenstvih za člane se vodni jarek lahko uporabi vsaj dvakrat. Na uradnih tekmovanjih iger/prvenstev največ trikrat, razen če načrtovalec parkurja in tehnični delegat odločita, da vodnega jarka ni varno vključiti zaradi svetlobnih pogojev. Načrtovalec parkurja določi na katerih tekmovanjih se bo vodni jarek uporabil.

čl. 212 KOMBINACIJA OVIR

1. Kot dvojna, trojna ali večkratna kombinacija se smatra enota sestavljena iz dveh ali več ovir, ki so na medsebojni razdalji najmanj 7 m in največ 12 m (izjeme so lovno tekmovanje, tekmovanje hitrosti, tekmovanje vodljivosti, ki se sodijo po tabeli C, ali za stalne fiksne ovire iz zemlje, v katerih primerih je razdalja lahko manjša kot 7 m) in ki zahteva dva, tri ali več zaporednih skokov. Razdalja se meri od podnožja ovire na strani doskoka do podnožja naslednje ovire na strani odskoka.

2. V kombinaciji se mora vsak element take enote preskočiti posebej in zaporedoma. Če tekmovalec tega ne stori, je izključen. Napake na katerikoli oviri kombinacije se kaznujejo vsaka posebej.
3. Kadar gre za refiz ali derobiranje, mora tekmovalec ponovno preskočiti vse ovire kombinacije, razen če gre za zaprto ali deloma zaprto kombinacijo (čl. 214) ali pri tekmovanju 6 ovir ali tekmovanju ovir v isti liniji.
4. Kazenske točke za napake na vsakem skoku in med raznimi po~~si~~skusi skoka se odmerjajo posebej in se med seboj seštevajo.
5. V kombinacijah se lahko triplebar uporabi le kot prva ovira v kombinaciji.

čl. 213 KUPI, NASIPI, KLANČINE

1. Razen v primeru, navedenem v čl. 213.2, se kupi, nasipi, klančine in useki, ne glede na to, če so kombinirani z oviro katerekoli vrste in s katerekoli strani jih je potrebno preskočiti, morajo smatrati kot kombinacije (čl. 212).
2. Kup ali nasip brez dodatne ovire ali v kombinaciji z enim ali več drogovi, se lahko preskoči v enem skoku. Tak način preskoka se ne kaznuje.
3. Nikakršnih kupov, klančin, vdorov, nagibov, usekov itd. se ne sme uporabljati v tekmovanjih v dvoranah, razen kupov z ravno površino, ki ne presegajo višine 100 cm.

čl. 214 ZAPRTE , DELNO ZAPRTE IN DELNO ODPRTE KOMBINACIJE

1. Kombinacija se smatra kot popolnoma zaprta, če so strani, ki jo obdajajo, napravljene tako, da lahko tekmovalec iz nje pride le s skokom.
2. Zaprta kombinacija ima lahko obliko "noter - ven", ovčje ograde (kvadratne ali šestero kotne) ali katerekoli podobne ovire, ki se lahko po mnenju sodniškega zbora smatrajo za zaprto oviro. Kombinacija se smatra za delno odprto ali delno zaprto v primeru, ko je en del kombinacije odprt, drugi pa zaprt. V primeru refiza, derobeja ali padca se postopa sledeče (čl. 219)
   2.1. Če pride do refizira ali padca v zaprtem delu kombinacije, mora tekmovalec skočiti iz ograde v smeri parkurja;
   2.2. Če pride do refiza ali padca v odprtem delu kombinacije, mora tekmovalec ponovno preskočiti celotno kombinacijo. V nasprotnem primeru je izključen (čl. 241.3.15).

   Če pride do neposlušnosti ali rušenja in/ali obenem s premikom ovire na kateremkoli elementu kombinacije, se uporabi popravek časa za 6 sekund. V primeru, da nastopi refiz v zaprtem delu kombinacije, mora tekmovalec skočiti iz kombinacije v smeri parkurja. Doda se mu 6 kazenskih sekund ko čas ponovno začne teči in tekmovalec nadaljuje s tekmovanjem.
3. Sodniški zbor se mora pred začetkom tekmovanja odločiti, ali se kombinacijo smatra za zaprto ali delno zaprto. Odločitev mora biti označena na načrtu parkurja.
4. Če kombinacija na načrtu parkurja ni označena kot zaprta ali delno zaprta, se smatra, da je odprta in se tako tudi sodi.

čl. 215 ALTERNATIVNE OVIRE IN JOKER

1. Če sta v parkurju postavljeni dve oviri, označeni z enako številko, je tekmovalcu prepuščena izbira katero od obeh ovir bo preskočil;

   1.1. če je prišlo do refiza ali derobiranja brez rušenja ali premika ovire, tekmovalec pri novem posizkusu ni dolžan preskočiti ovire, na kateri je prišlo do refiza ali derobiranja. Preskoči lahko oviro po svoji izbiri.

   1.2. Če je prišlo do refiza ali derobiranja z rušenjem ali premikom ovire, ne sme nadaljevati s preskakovanjem, dokler ni bila ovira ponovno postavljena na svoje mesto in dokler sodniški zbor ni dal znaka za nadaljevanje. Šele tedaj lahko preskoči oviro po svoji izbiri.

2. Rdeče in bele zastavice morajo biti postavljene na vsakem elementu te alternativne ovire.

3. Joker je težka ovira, ki pa ne sme biti nešportna. Uporabljena je lahko le v tekmovanju Lov na točke in v tekmovanju z naraščajočo težavnostjo.

IV. POGLAVJE - KAZENSKE TOČKE V PARKURJU

čl. 216 KAZENSKE TOČKE - SPLOŠNO

Za časa parkurja se kaznuje naslednje:

1. rušenje ovire (čl. 217) in noga v vodi ali odtis noge ali podkve na letvi, ki obeležuje jarek na doskočni strani,
2. neposlušnost (refiz, derobiranje, upiranje) (čl. 219),
3. skakanje ovir po napačnem vrstnem redu (čl. 220),
4. padec konja in/ali jahača (čl. 224),
5. nedovoljena tuja pomoč (čl. 225),
6. prekoračitev dovoljenega ali maksimalnega časa (čl. 227 in čl. 228).

čl. 217 PORUŠENA OVIRA

1. Ovira se smatra kot porušena - po krivdi konja ali jahača:
   1.1 če katerikoli zgornji sestavni del ali celotna ovira pade, čeprav je bila med padanjem ~~za~~ustavljena s pomočjo kateregakoli elementa ovire (čl. 218.1),
   1.2 če najmanj eden od njenih skrajnih delov (koncev) ne sloni več na kateremkoli delu svojega držaja.
2. Dotikanje ali premikanje dela ovire ali njenih zastavic v katerikoli smeri za časa parkurja, se ne smatra kot podrta ovira. V primeru dvoma odloča sodniški zbor v korist tekmovalca. Rušenje ali premikanje ovire in/ali zastavice zaradi neposlušnosti, se kaznuje le kot refiz. V primeru premika kateregakoli dela ovire (razen zastavic) zaradi neposlušnosti, je potrebno zvoniti in ura se ~~za~~ustavi dokler se premaknjeni del ovire zopet ne postavi na svoje mesto. To se ne smatra kot rušenje in se kaznuje samo kot neposlušnost in s popravkom časa v smislu čl. 232.
3. Kazenske točke za podrto oviro so določene v tabelah A in C (čl. 236 in čl. 239).
4. Če je katerikoli del podrte ovire take narave, da bi oviral tekmovalca pri preskoku kake druge ovire, je potrebno zvoniti in ~~za~~ustaviti uro, dokler tak element ni odstranjen in pot prosta.
5. Če tekmovalec pravilno preskoči slabo ponovno postavljeno oviro, se ne kaznuje. Če pa to oviro podre, se kaznuje v smislu določil sistema ocenjevanja, ki se uporablja za to tekmovanje.

čl. 218 STRMA IN ŠIRINSKA OVIRA

1. Kadar je ovira ali del ovire sestavljen iz več elementov, ki so postavljeni v isti vertikali (strma ovira), se kaznuje samo padec najvišjega elementa (zgornjega).
2. Če je ovira širinska, ki zahteva en sam skok, sestavljena iz elementov, ki niso postavljeni v eni vertikali, šteje padec enega ali več zgornjih elementov za le eno napako, ne glede na to, koliko je teh elementov in kakšno je bilo njihovo mesto (položaj). Rušenje okrasnih dreves, šibja itd., ki služijo kot polnilo, se ne kaznuje.

čl. 219 NEPOSLUŠNOSTI

1. Kot neposlušnost se smatra in kaznuje naslednje (čl. 236 in čl. 239):

   1.1. refiz,

   1.2. derobiranje,

   1.3. upiranje,

   1.4. bolj ali manj pravilen krog ali serija krogov na kateremkoli mestu v parkurju ne glede na razlog. Kot neposlušnost se kaznuje tudi krog okrog že preskočene ovire, razen v primeru, da je tako določeno v načrtu parkurja.

2. Ne glede na zgornje, se ne smatra kot neposlušnost:

   2.1. krogi, napravljeni v času največ 45 sekund in zavzemanje položaja pred oviro - po refizu ali derobiranju (ne glede na to, ali je bilo potrebno oviro ponovno postaviti ali ne), da tekmovalec zavzame položaj za preskok ovire.

čl. 220 NAPAKE SMERI V PARKURJU

1. Napaka v parkurju se smatra za storjeno kadar tekmovalec:

   1.1 ne jaha po poti parkurja kakor je predpisano v objavljenem načrtu parkurja,

   1.2 ne gre skozi startno ali ciljno linijo med zastavicama v pravi smeri (čl. 241.3.6. in čl. 241.3.17),

   1.3 ne upošteva obveznega prehoda (čl. 241.3.7),

   1.4 ne preskoči ovir v vrstnem redu ali smeri, ki je označena (razen v nekaterih posebnih tekmovanjih (čl. 241.3.10 in čl. 241.3.11),

   1.5 preskoči ali po~~si~~skusi preskočiti oviro, ki ni del parkurja ali če pozabi preskočiti eno od ovir v parkurju. Ovire, ki niso del parkurja, naj bi bile prekrižane. V primeru, da osebje v parkurju tega ne naredi, le-to ne more biti razlog, ki prepreči izključitev tekmovalca, ki je preskočil oviro, ki ni sestavni del parkurja,

   1.6 nepopravljena napaka v parkurju predstavlja izključitev kombinacije konja in jahača (čl. 241.3.6 –7 in čl. 241.3.17).

čl. 221 REFIZ

1. Refiz nastopi, če se konj ~~za~~ustavi pred oviro, ki bi jo moral preskočiti in ki jo je ali pa je ni podrl ali premaknil.

2. Če se konj ~~za~~ustavi pred oviro, ne da bi jo podrl in ne da bi se pomikal nazaj, neposredno potem pa jo preskoči z mesta, se ne kaznuje.

3. Če konj dalj časa stoji ali odstopa (svojevoljno ali ne), pa čeprav samo za en korak, se smatra, da je refiziral.

4. Če konj zdrsne skozi oviro, se mora sodnik, odgovoren za zvonec, takoj odločiti ali gre za refiz ali napako zaradi rušenja ovire. Če se je odločil za refiz, takoj zvoni tekmovalcu, ki mora biti pripravljen, da ponovno jaha na oviro, čim je ta ponovno postavljena (čl. 232 in 233).

   4.1. Če sodnik odloči, da ni bil refiz, ne zvoni tekmovalcu in ta mora nadaljevati parkur. V tem primeru se mu štejejo kazenske točke kot za porušeno oviro.

4.2 V primeru, da je bil dan znak zvonca in je tekmovalec v svojem zagonu preskočil naslednje elemente kombinacije, ni izključen, niti ne dobi dodatnih kazenskih točk, če podre tako preskočene elemente kombinacije.

čl. 222 DEROBIRANJE

1. Konj derobira, kadar se izmakne kontroli tekmovalca in se izogne oviri, ki bi jo moral preskočiti ali obveznemu prehodu, ki bi ga moral preiti.
2. Kadar preskoči konj oviro med dvema rdečima ali dvema belima zastavicama, ovira ni bila pravilno preskočena. Tekmovalec se kaznuje kot za derobiranje in mora oviro ponovno preskočiti.
3. Kot derobiranje se smatra tudi prečkanje konja ali kateregakoli dela konja čez stranske linije ovire, ki bi jo moral preskočiti, elementa v kombinaciji, ciljno linijo ali obvezni prehod.

čl. 223 UPIRANJE

1. Upiranje nastopi, če se konj upre gibanju naprej, če se ~~za~~ustavi iz kakršnegakoli razloga, če naredi enega ali več pol-obratov - več ali manj pravilnih in popolnih, če se vzpne ali odstopa iz kateregakoli vzroka.
2. Prav tako se smatra za upiranje, če tekmovalec ~~za~~ustavi svojega konja v kateremkoli trenutku in iz kateregakoli razloga, razen v primeru, če je ovira slabo ponovno postavljena ali da opozori sodniški zbor na nepredvidene okoliščine (čl. 233.3.2). Upiranje se kaznuje kot refiz, razen v primerih, naštetih v čl. 241.3.4.

čl. 224 PADCI

1. Padec tekmovalca

   1.1 Padec tekmovalca v tekmovalnem prostoru

   Smatra se, da je tekmovalec padel, če je prišlo do ločitve teles konja in tekmovalca, namerno ali nenamerno in če se je tekmovalec dotaknil tal ali če si mora pomagati s kako oporo ali kakršnokoli tujo pomočjo, da se ponovno vrne v sedlo.

   2.2 V primeru, da ni jasno ali je tekmovalec uporabil neko vrsto podpore ali zunanje pomoči, da bi preprečil svoj padec, se odloči v korist tekmovalca.

2. Padec tekmovalca kjerkoli izven tekmovalnega prostora

   Smatra se, da je tekmovalec padel, če je prišlo do ločitve teles konja in tekmovalca, namerno ali nenamerno. Če je tekmovalec prostovoljno razjahal, se to ne smatra kot padec.

3. Padec konja

   Smatra se, da je konj padel, če so se pleča in boki dotaknili tal ali ovire in tal.

4. V primeru padca tekmovalca in/ali konja se mora upoštevati sledeči protokol

   V primeru padca tekmovalca in/ali konja v tekmovalnem prostoru, ogrevalnem prostoru ali kjerkoli na področju dogodka, mora tekmovalca pregledati tekmovalna zdravstvena ekipa (ali zdravnik, če zdravstvena ekipa ni dosegljiva) preden lahko nadaljuje v tem ali naslednjem tekmovanju turnirja. Konja mora pregledati veterinarski delegat, preden lahko nadaljuje v tem ali naslednjem tekmovanju turnirja, v skladu s čl. 4.1 – 4.3.

4.1. Padec v tekmovalnem prostoru

4.1.1. Padec pred pričetkom teka

V primeru padca tekmovalca in/ali konja pred začetkom teka (čl. 226.2) ~~kombinacija~~ par ni izključen~~a~~, vendar ne sme nadaljevati s tekom. V tem primeru je tekmovalni par v rezultatih naveden kot »ni startal«. Če je tekmovalec prijavljen z več konji, ga mora pregledati tekmovalna zdravstvena ekipa (ali zdravnik, če zdravstvena ekipa ni dosegljiva) preden lahko nadaljuje v tem tekmovanju z drugim/i konjem/i. V tem primeru lahko sodniški zbor tekmovalcu omogoči kasnejši štart, če je to potrebno. Konja mora pregledati veterinarski delegat, preden lahko nadaljuje v naslednjem krogu ali tekmovanju turnirja.

4.1.2. Padec med tekom

V primeru padca tekmovalca in/ali konja med tekom (čl. 226.2) je ~~kombinacija~~ par izključen~~a~~ (čl. 241.25). Če je tekmovalec prijavljen z več konji, ga mora pregledati tekmovalna zdravstvena ekipa (ali zdravnik, če zdravstvena ekipa ni dosegljiva) preden lahko nadaljuje v tem tekmovanju z drugim/i konjem/i. V tem primeru lahko sodniški zbor tekmovalcu omogoči kasnejši štart, če je to potrebno. Konja mora pregledati veterinarski delegat, preden lahko nadaljuje v naslednjem krogu ali tekmovanju turnirja.

4.1.3. Padec po prečkanju ciljne linije

V primeru padca tekmovalca in/ali konja po prečkanju ciljne linije (čl. 226.2) tekmovalni par ni izključen. Tekmovalca mora pregledati tekmovalna zdravstvena ekipa (ali zdravnik, če zdravstvena ekipa ni dosegljiva), konja pa veterinarski delegat, preden lahko nadaljujeta v baražu, drugi fazi ali naslednjem tekmovanju turnirja.

4.2. Padec v ogrevalnem prostoru

V primeru padca tekmovalca in/ali konja v ogrevalnem prostoru pred vstopom v tekmovalni prostor za nastop v prvem ali drugem krogu tekmovanja, mora tekmovalca pregledati tekmovalna zdravstvena ekipa (ali zdravnik, če zdravstvena ekipa ni dosegljiva), konja pa veterinarski delegat, preden lahko nadaljujeta v tem tekmovanju. V tem primeru lahko sodniški zbor tekmovalcu omogoči kasnejši štart, če je to potrebno.

V primeru padca tekmovalca in/ali konja v ogrevalnem prostoru pred vstopom v tekmovalni prostor za nastop v baražu, lahko sodniški zbor prestavi pričetek baraža za razumno količino časa, da lahko tekmovalca pregleda tekmovalna zdravstvena ekipa (ali zdravnik, če zdravstvena ekipa ni dosegljiva), konja pa veterinarski delegat, ali da se kombinacijo izključi iz baraža.

4.3. V vseh primerih padca tekmovalca in/ali konja kjerkoli na področju dogodka ima sodniški zbor pravico tekmovalcu prepovedati nadaljevanje tekmovanja ali turnirja v skladu s čl. 140.2 FEI GR.

čl. 225 PREPOVEDANA TUJA POMOČ

1. Vsako fizično posredovanje tretje osebe, zaprošeno ali ne, z namenom, da se pomaga tekmovalcu ali njegovemu konju med pravilno prečkano startno in ciljno linijo, ko je preskočil zadnjo oviro, pomeni prepovedano tujo pomoč.
2. V nekaterih izjemnih primerih sme sodniški zbor dovoliti tekmovalcu, da vstopi v tekmovalni prostor peš ali s pomočjo druge osebe, ne da bi se to smatralo kot prepovedana tuja pomoč.
3. Vsaka pomoč, ki je bila dana tekmovalcu na konju, da uredi sedlanje ali uzdanje ali da mu da bič, ko je na konju za časa parkurja, ima za posledico izključitev. Če se tekmovalcu vrne izgubljeno pokrivalo in/ali očala, se ne smatra kot prepovedana tuja pomoč (čl. 241.3.20).
4. Uporaba slušalk ali kakršnih koli drugih elektronskih komunikacijskih naprav je na FEI tekmovanjih strogo prepovedana. Kršitev se kaznuje z izključitvijo. Tekmovalci, skrbniki konj ali kdorkoli drug lahko med jahanjem v drugem trenutku nosijo eno slušalko (čl. 256.1.10)

V. POGLAVJE - ČAS IN HITROST

čl. 226 ČAS PARKURJA

1. Čas parkurja, merjen v sekundah in stotinkah sekunde je čas, ki ga je porabil tekmovalec, da je zaključil parkur, povečan za morebitne popravke časa (čl. 232). Tekmovalcu začne teči čas po prečkanju startne linije (čl. 226.2) ali po izteku 45 sekund (čl. 203.1.2),odvisno kaj od tega nastopi prej. Čas se šteje do trenutka, ko tekmovalec prečka ciljno linijo v pravilni smeri po skoku čez zadnjo oviro.
2. Parkur se za tekmovalca prične, ko na konju prvič prečka startno linijo v pravi smeri po znaku zvonca in se konča, ko je tekmovalec na konju prekoračil ciljno linijo v pravi smeri, potem ko je preskočil zadnjo oviro parkurja.
3. Avtomatska merilna naprava mora prikazovati odštevanje časa 45 sekund na ekranu ob tekmovalnem prostoru, v vidnem območju tekmovalca.

čl. 227 DOVOLJENI ČAS

Dovoljeni čas za parkur se v vsakem tekmovanju določi na osnovi dolžine parkurja in hitrosti, ki je določena v čl. 234. in Anexu II.

čl. 228 MAKSIMALNI ČAS

Maksimalni čas je enak dvojnemu dovoljenemu času za vsa tekmovanja, kjer je določen dovoljeni čas.

čl. 229 MERJENJE ČASA

1. V vsakem tekmovanju na turnirju je potrebno meriti čas po istem sistemu ali s pomočjo istega tipa merilne naprave. Naprava z avtomatskim merjenjem, ki jo homologira FEI, je obvezna za vse OI in regionalne igre, prvenstva FEI, finale svetovnega pokala in za vse CSIO in CSI, razen če FEI skakalni direktor odobri drugače. Časomerilec mora s pomočjo elektronskega merilnega sistema, ki meri do stotinke sekunde natančno, beležiti številko konja in čas, ki ga je porabil, da je zaključil parkur.
2. Dve digitalni uri sta potrebni na sodniški tribuni za primer, če se avtomatsko merjenje pokvari, ena ura pa za merjenje časa, ki ga je tekmovalec porabil od znaka zvonca za ~~za~~ustavitev in za ponoven start, za merjenje trajanja neposlušnosti, za prekinitve, za merjenje časa, ki je bil potreben za preskok dveh zaporednih ovir, za merjenje časa za upiranje. Predsednik ali en član sodniškega zbora mora imeti digitalno merilno uro.
3. V vseh tekmovanjih, kjer se meri čas ročno, se čas beleži v sekundah in stotinkah sekunde. V primeru uporabe dveh časomerilcev, se uradno upošteva čas enega, medtem ko drugi služi za rezervo.
4. V primeru, da se naprava za avtomatično merjenje pokvari med tekmovanjem, se za prizadetega tekmovalca v času okvare upošteva ročno merjenje časa v sekundah in stotinkah sekunde. (za podrobnosti glej Anex IV).
5. Za ugotavljanje časa tekmovalca se ne sme uporabljati video snemanje.

6. V primeru, da se prečkanje startne in ciljne linije ne more jasno oceniti S sodniške tribune, morata dve uradni osebi, opremljeni z zastavico, stati - eden na liniji starta, drugi na liniji cilja, da signalizirata prehod tekmovalca skozi linijo. Čas, ki ga je tekmovalec porabil, da je zaključil svoj parkur, je potrebno registrirati na sodniški tribuni.

čl. 230 ČAS PREKINITVE

1. Med časom, ko je ura ~~za~~ustavljena, se tekmovalec lahko prosto giblje do trenutka, ko mu znak zvonca dovoli, da nadaljuje s tekmovanjem. Merjenje časa se prične, ko tekmovalec pride do točke, kjer je bil čas ~~za~~ustavljen. Izjema je v primeru refiza z rušenjem, kjer se upošteva določilo čl. 232.
2. Za ~~za~~ustavljanje in ponovno startanje ure je pristojen izključno sodnik, ki je odgovoren za zvonec. Merilna naprava mora biti taka, da omogoča postopati kot je predpisano. Časomerilec ne more biti odgovoren za to funkcijo.
3. Avtomatska merilna naprava mora poleg časa parkurja tekmovalcev omogočati tudi upoštevanje morebitne korekcije časa.

čl. 231 NEPOSLUŠNOSTI MED PREKINITVIJO ČASA

1. Čas parkurja se z~~au~~stavi samo na podlagi predpisov v čl. 232 in čl. 233. Ura se ne ~~za~~ustavi v primeru napake v parkurju, derobiranja ali refiza.
2. Neposlušnosti se ne kaznujejo med prekinitvijo časa, razen v primeru druge neposlušnosti z rušenjem ovire.
3. Predpisi, ki se nanašajo na izključitev, veljajo tudi med prekinitvijo časa.

čl. 232 POPRAVKI ČASA

1. Če tekmovalec zaradi neposlušnosti premakne ali podre oviro ali zastavico, ki obeležuje meje vodnega jarka ali naravne ovire ali v vseh primerih, kjer se oblika ovire spremeni zaradi podrte zastavice, se zvoni in ura ~~za~~ustavi, dokler ni ovira ponovno postavljena v prvotni položaj. Ko je ovira ponovno postavljena, je dan znak z zvoncem, ki označi, da je parkur popravljen in da tekmovalec lahko nadaljuje s tekmovanjem. Tekmovalec se kaznuje za neposlušnost in času, ki ga je porabil za zaključitev parkurja, se prišteje 6 sekund. Merjenje časa se vključi, ko konj odskoči na mestu pred oviro, kjer je prišlo do refiza z rušenjem. V primeru, ko pride do refiza na drugi ali naslednjih ovirah v kombinaciji, se merjenje prične, ko konj odskoči na mestu pred prvo oviro kombinacije.

čl. 233 ~~ZA~~USTAVITEV TEKMOVALCA MED PARKURJEM

1. Če iz kateregakoli razloga in nepredvidenih okoliščin tekmovalec ne bi mogel nadaljevati parkurja, se zvoni, da se tekmovalec ~~za~~ustavi. Takoj ko je očitno, da se tekmovalec ~~za~~ustavlja, se ~~za~~ustavi merjenje časa. Čim je parkur pripravljen za nadaljevanje tekmovanja, se zvoni in ponovno požene uro ko je tekmovalec prišel točno na tisto mesto, kjer je bila ura ~~za~~ustavljena. Tekmovalec ni kaznovan, 6 sekund se ne prišteje.
2. Če se tekmovalec kljub znaku zvonca ne ~~za~~ustavi, nadaljuje parkur na svojo odgovornost in ura se ne ~~za~~ustavi. Sodniški zbor odloči, če se tekmovalec izključi, ker ni upošteval naloga za ~~za~~ustavitev ali če se mu glede na okoliščine dovoli nadaljevati parkur. Če tekmovalec ni izključen in če se mu dovoli nadaljevati parkur, se upoštevajo rezultati, ki jih je dosegel na ovirah pred in po znaku za ~~za~~ustavitev, bodisi da so ti rezultati dobri ali slabi.

3. Če se tekmovalec ~~za~~ustavi prostovoljno, da bi opozoril sodniški zbor, da je ovira, ki naj bi jo, preskočil, slabo postavljena, ali v primeru nepredvidenih okoliščin izven kontrole tekmovalca, ki mu preprečujejo nadaljevanje parkurja pod normalnimi pogoji, tedaj se mora ura takoj ~~za~~ustaviti.

   3.1. Če so mere točne in je ovira postavljena pravilno, sodniški zbor pa ne potrdi domnevnih nepredvidenih okoliščin, se tekmovalec kaznuje kot pri ~~za~~ustavljanju v parkurju (čl. 223.1) in njegov čas se poveča za 6 sek.;

   3.2. Če je potrebno ponovno postaviti oviro ali en del ovire ali če sodniški zbor sprejme nepredvidene okoliščine, se tekmovalca ne kaznuje. čas ~~za~~ustavljanja se ne upošteva in ura je ~~za~~ustavljena do trenutka, ko tekmovalec nadaljuje s tekmovanjem z mesta, kjer se je ~~za~~ustavil. Vsako zamudo tekmovalca je treba upoštevati in odgovarjajoče število sekund odšteti od skupnega izmerjenega časa.

čl. 234 HITROST

1. Za mednarodna tekmovanja so v veljavi naslednje hitrosti:

   1.1. minimalno 350 m/min in maksimalno 400 m/min. V dvoranah se hitrost lahko zmanjša na 325 m/min; hitrost se lahko zmanjša na 325 m na sekundo tudi na zunanjih parkurjih, če je tako določeno v pogojih tekmovanja.

   1.2. Moč skoka in tekmovanja hitrosti in spretnosti: brez omejitve minimalne hitrosti.

   1.3. ~~Velika nagrada~~Tekmovanja za razvrstitev Longines, ki štejejo za uvrstitev v točkovne skupine AA do D za Longines razvrstitev na CSIs in CSIOs:

   Zunaj - minimalno 375 m/min, maksimalno 400 m/min. V zunanjih jahališčih velikih 65 m x 85 m ali manj se lahko ~~ohrani~~ čas zmanjša na 350 m/min.

   Dvorana – minimalno 350 m/min.

   1.4. Pokal narodov:

   Nivo 4* in 5* zunaj - 400 m/min,

   Nivo 3* in 2* zunaj - 375 m/min,

   Nivo ~~2*~~ in 1* zunaj in vsi nivoji v dvorani - 350 m/min

   1.5. Mladi konji: najmanj 325 m/min.

VI. POGLAVJE - TABELE KAZENSKIH TOČK

čl. 235 NAPAKE

1. Napake storjene med startno in ciljno linijo se morajo upoštevati. Izjema: v primeru, ko pade zgornji element zadnje ovire na eni ali obeh straneh preden tekmovalec zapusti tekmovalni prostor ali preden je dan znak zvonca za naslednjega tekmovalca, karkoli nastopi prej, se smatra kot napaka. Določitev napak v skladu s čl. 217 in čl. 218.
2. Neposlušnosti, storjene med prekinitvijo časa (čl. 231.2), se ne kaznujejo.
3. Neposlušnosti in padci v trenutku, ko tekmovalni par vstopi v tekmovalni prostor, do trenutka, ko tekmovalni par jahač in konj prečka startno linijo v pravilni smeri, se ne kaznujejo. V primeru padca tekmovalca in/ali konja po prihodu na tekmovalni prostor do trenutka prehoda startne linije, ko je tekmovalni par dobil znak za pričetek teka, tekmovalni par ne sme več pričeti s tekmovanjem, kar mora naznaniti tudi zvonec (čl. 224.4.1.1). Sodniški zbor si pridržuje pravico tekmovalcu prepovedati nadaljevanje tekmovanja ali turnirja v skladu s čl. 140.2 FEI GR.
4. Padec tekmovalca in/ali jahača po prečkanju ciljne linije ne pomeni izključitve, vendar velja naslednje:

   4.1. V primeru padca tekmovalca in/ali konja po prečkanju ciljne linije na tekmovanju, kjer neposredno sledi baraž, je tekmovalni par izključen in uvrščen na zadnje mesto v baražu s tekmovalci, ki so odstopili, prenehali ali bili izključeni iz baraža. Tekmovalca mora pregledati tekmovalna zdravstvena ekipa (ali zdravnik, če zdravstvena ekipa ni dosegljiva), konja pa veterinarski delegat, preden lahko nadaljujeta v naslednjem tekmovanju turnirja.

   4.2. V primeru padca tekmovalca in/ali konja po prečkanju ciljne linije na tekmovanju, kjer sledi drugi tek ali baraž ob koncu prvega teka, mora tekmovalca pregledati tekmovalna zdravstvena ekipa (ali zdravnik, če zdravstvena ekipa ni dosegljiva), konja pa veterinarski delegat, preden lahko nadaljujeta v baražu, drugi fazi ali naslednjem tekmovanju turnirja. V primeru tekmovanja z baražem, lahko sodniški zbor prestavi pričetek baraža za razumno količino časa, da lahko tekmovalca pregleda tekmovalna zdravstvena ekipa (ali zdravnik, če zdravstvena ekipa ni dosegljiva), konja pa veterinarski delegat, ali da se kombinacijo izključi iz baraža. V primeru tekmovanja z dvema fazama, lahko sodniški zbor tekmovalcu v drugi fazi omogoči kasnejši štart, če je to potrebno.

   4. 3. V primeru padca tekmovalca in/ali konja po prečkanju ciljne linije v baražu ali prvem teku, kjer se par ne bi uvrstil v baraž, ali na tekmovanju brez baraža, mora tekmovalca pregledati tekmovalna zdravstvena ekipa (ali zdravnik, če zdravstvena ekipa ni dosegljiva), konja pa veterinarski delegat, preden lahko nadaljujeta v naslednjem tekmovanju turnirja.

   4.4. V vseh primerih čl. 4.1 – 4.3 ima sodniški zbor pravico tekmovalcu prepovedati nadaljevanje tekmovanja ali turnirja v skladu s čl. 140.2 FEI GR.

čl. 236 TABELA A

1. Napake so kaznovane s kazenskimi točkami ali izključitvijo v skladu s tabelami v tem poglavju.

(I) prva neposlušnost	4 kaz. točke **(FEI 4 točke)**
(II) rušenje ovire v skoku	4 kaz. točke **(FEI 4 točke)**
(III) ena ali več nog v jarku z vodo ali odtis noge ali podkve na omejitvenem traku	4 kaz. točke **(FEI 4 točke)**
(iv) Padec konja ali tekmovalca ali obeh	izključitev
(v) druga neposlušnost ali napaka iz čl. 241	4 kaz. točke **(FEI izključitev)**
(va) tretja neposlušnost	izključitev
(vi) Prekoračitev maksimalnega časa	izključitev
(vii) prekoračitev dovoljenega časa v vseh tekmovanjih izvedenih po Tabeli A. ~~v prvem in drugem teku ter v barażih brez merjenja časa~~	1 kaz.točka za ~~vsake~~ vsako ~~začete~~ začeto sekundo ~~4 sek~~ prekoračitve dovoljenega časa
~~(viii) prekoračitev dovoljenega časa v barażih~~	~~1 kaz. točka za vsako začeto sekundo prekoračitve dovoljenega časa~~

2. Kazenske točke za neposlušnost se seštevajo ne samo na isti oviri, temveč za celoten čas parkurja.

čl. 237 TOČKE PO TABELI A

Seštevek kazenskih točk za napake v parkurju in za časovne prekoračitve da končni rezultat za tekmovalca. Za opredelitev posameznih mest je možno upoštevati doseženi čas parkurja v skladu s pogoji, določenimi za posamezna tekmovanja.

čl. 238 NAČIN DOLOČANJA REZULTATA PO TABELI A.

1. Tekmovanja brez merjenja časa

1.1. Tekmovalci, ki imajo enako število kazenskih točk, si delijo nagrado. V skladu s pogoji tekmovanja se lahko predvidi en ali dva baraža brez merjenja časa za tiste, ki imajo za prvo mesto enako število kazenskih točk.

1.2. Tekmovanje brez merjenja časa z dovoljenim časom, z enim barażem z merjenjem časa za tiste, ki imajo za prvo mesto enako število kazenskih točk. Ostali tekmovalci se razvrstijo v skladu z doseženimi kazenskimi točkami v osnovnem parkurju.

1.3. Tekmovanje brez merjenja časa z dovoljenim časom, v primeru enakosti točk za prvo mesto je prvi baraž brez merjenja časa. V primeru nadaljnje enakosti točk za prvo mesto, se izvede drugi baraž z merjenjem časa. Ostali tekmovalci se razvrstijo v skladu z doseženimi kazenskimi točkami v prvem baražu in če je potrebno v osnovnem parkurju.

2. Tekmovanja z merjenjem časa.

2.1. Tekmovalci z enakim številom kazenskih točk na kateremkoli mestu, se uvrstijo po času, ki so ga porabili v parkurju. V primeru enakega števila kazenskih točk in enakega časa in če gre pri tem za prvo mesto, je lahko razpisan baraž na skrajšanem parkurju, katerega ovire so lahko povišane in razširjene v skladu z razpisanimi propozicijami.

2.2. Tekmovanje z merjenjem časa, vendar v primeru enakosti kazenskih točk za prvo mesto, je izveden en baraž z merjenjem časa. Ostali tekmovalci se razvrstijo v skladu z doseženimi kazenskimi točkami in časom v osnovnem parkurju. Za manjša tekmovanja se baraž izvede po tabeli C, v kolikor je to predvideno v propozicijah.

2.3. Tekmovanje z merjenjem časa kot za 238.2.2., vendar v primeru enakosti kazenskih točk za prvo mesto v prvem baražu z merjenjem časa, se izvede drugi baraž z merjenjem časa. Ostali tekmovalci se razvrstijo v skladu z doseženimi kazenskimi točkami prvega baraža in če je potrebno v skladu z kazenskimi točkami in doseženim časom v osnovnem parkurju.

3. V vseh tekmovanjih, kjer se uvrstitev določa z merjenjem časa, se uvrstitev določa po doseženem času. V primeru enakosti kazenskih točk in časa za prvo mesto, je možno izvesti baraž na skrajšanem parkurju s povišanimi in/ali razširjenimi ovirami, odvisno od določil propozicij. V kolikor baraž v propozicijah ni predviden, se smatra, da se tekmovanje izvede brez baraža (245.6).

4. V nobenem slučaju ne more biti število baražev v posameznem tekmovanju po določilih čl. 238.1.1. in čl. 238.2.1. več kot dva (čl. 45.4).

čl. 239 TABELA C.

1. Napake po tabeli **C** se kaznujejo v sekundah, ki se dodajajo času, ki ga je tekmovalec porabil, da je končal parkur ali z izključitvijo.

2. Kaznovanje po tabeli C:

(i) rušenje ovire v skoku, ena ali več nog v jarku z vodo ali na letvi na strani doskoka	4 sekunde (3 sekunde v drugi fazi pri tekmovanjih v dveh fazah, tekmovanjih s postopnim izločanjem, in v katerihkoli baražih po tabeli C) za tekmovanja v zunanjih jahališčih. Za tekmovanja v zunanjih jahališčih: 3 sekunde za tekmovanja v pokritih jahališčih.
(ii) prva ali druga neposlušnost	Brez kazni (**FEI – druga neposlušnost izključitev**)
(iii) prva ali druga neposlušnost z rušenjem ali premikom ovire	Vsakič popravek časa 6 sekund
(iv) tretja neposlušnost ali drugi vzroki iz čl. 241	izključitev
(v) Padec konja ali tekmovalca ali obeh v vseh tekmovanjih	izključitev

3. V tekmovanjih po tabeli C ni dovoljenega časa. Upošteva se le maksimalni čas, ki je:

- 3 minute, če je dolžina parkurja 600 metrov ali več.
- 2 minuti, če je dolžina parkurja manj kot 600 metrov.

Prekoračitev maksimalnega časa pomeni izključitev.

4. Rezultati po Tabeli C

Seštevek je v naslednjem vrstnem redu: čas parkurja (z upoštevanjem sekund za eventualno korekcijo časa), plus 4 sekunde za vsako napako na ovirah (3 sekunde v baražih ali v drugem delu tekmovanja v dveh fazah) nam da rezultat za vsakega tekmovalca, ki je izražen v sekundah.

5. Tekmovalci, ki bi radi vadili v hitrostnem tekmovanju po tabeli A ali C, morajo o tem predhodno obvestiti organizacijski odbor. Ti tekmovalci startajo na začetku tekmovanja. Tekmovalci, ki ne upoštevajo zgornjega, so lahko izključeni po presoji sodniškega zbora (čl. 241.4.4).

6. V primeru enakosti rezultata za prvo mesto, bodo tekmovalci uvrščeni enako, razen v primeru, da je v propozicijah v takem primeru predviden baraž.

VII. POGLAVJE - DENARNE KAZNI, RUMENI KARTONI, IZKLJUČITVE IN DISKVALIFIKACIJE

čl. 240 DENARNE KAZNI IN RUMENI KARTONI

1. Poleg uporabe sankcij, ki se lahko izdajo na podlagi tega pravilnika in/ali Splošnega pravilnika, so predsednik sodniškega zbora, , glavni komisar (stevard) in tehnični delegat pooblaščeni izdati opozorilo ali rumeni opozorilni karton v skladu s čl. 164.2. in 164.3 Splošnih predpisov FEI.
2. Predsednik sodniškega zbora lahko izreče denarno kazen v skladu s Splošnimi predpisi FEI v naslednjih primerih:
   2.1. če tekmovalec brez odlašanja ne zapusti tekmovalnega prostora zatem ko je bil izključen ali po končanem parkurju,
   2.2. če tekmovalec brez odlašanja ne zapusti tekmovalnega prostora po končanem parkurju,
   2.3. če tekmovalec po izključitvi ali odstopu naredi več kot en korekturni skok na eni posamezni oviri v parkurju ali če je preskočil to oviro v nasprotni smeri, preden zapusti tekmovalni prostor,
   2.4. če tekmovalec preskoči eno ali več ovir, ki so del parkurja, potem ko je prešel ciljno linijo ali če brez dovoljenja sodniškega zbora naredi skok zaradi objave v medijih (čl. 202.6).
   2.5. če tekmovalec vadi v času turnirja na vadbenem prostoru na ovirah, ki jih ni pripravil organizator (čl. 242.2.6 in čl. 201.4),
   2.6. če tekmovalec preskoči ali posizkuša preskočiti poskusno oviro v tekmovalnem prostoru večkrat kot je dovoljeno (čl. 202.4, čl. 242.2.3 in čl. 262.1.9),
   2.7. če tekmovalec po vstopu v tekmovalni prostor ne pozdravi sodniškega zbora ali uradne osebe (čl. 256.2.1),
   2.8. če tekmovalec po več opozorilih ne nosi izžrebane številke (čl. 282.2),
   2.9. če tekmovalec ne upošteva predpisov o oglaševanju (čl. 135) ali ne upošteva določil o opremi konja in jahača (čl. 256.1 in čl. 257),
   2.10. če tekmovalec ne upošteva navodil organizatorja,
   2.11. če se tekmovalec dotakne ovire in s tem povzroči spremembe na oviri,
   2.12. če se tekmovalec ne podredi ukazom funkcionarjev ali se neprimerno vede do njih ali katerihkoli udeležencev turnirja (drugi tekmovalci, FEI zaposleni ali predstavniki, novinarji, gledalci itn.),
   2.13. če tekmovalec po opominu ponovi prekršek.
3. Vse kazni, ki jih predpiše predsednik sodniškega zbora, se naslovijo na Konjeniško zvezo Slovenije in posredujejo FEI.

čl. 241 IZKLJUČITVE

1. Če v pravilih ali propozicijah tekmovanja ni drugače navedeno, Izključitev pomeni, da tekmovalec z obravnavanim konjem ne sme nadaljevati tekmovanja, v katerem ta čas nastopa. Izključitev lahko deluje tudi za nazaj.

2. Tekmovalec ima po odstopu ali izključitvi pravico preskočiti eno enojno oviro pod pogojem, da je ovira sestavni del parkurja tekočega tekmovanja. To ne velja v primeru izključitve zaradi padca.

3. Naslednje točke navajajo razloge, zaradi katerih so tekmovalci izključeni v vseh tekmovanjih v preskakovanju ovir. Sodniški zbor mora uveljaviti izključitev tekmovalca v naslednjih primerih:

3.1 če tekmovalec preskoči ali posiz~~i~~kusi preskočiti oviro v tekmovalnem prostoru pred začetkom parkurja, razen če sodniški zbor dovoli poskusno oviro (čl. 202.3),

3.2 če tekmovalec starta preden je bil dan znak za start in preskoči prvo oviro parkurja (čl. 202.5 in čl. 203.1.2),

3.3 če tekmovalec porabi več kot 45 sekund po pričetku merjenja časa, da preskoči prvo oviro, razen v primerih izven kontrole tekmovalca (203.1.2),

3.4 če se konj upira neprekinjeno 45 sekund za časa parkurja (čl. 223.2),

3.5 če tekmovalec porabi več kot 45 sekund, da preskoči naslednjo oviro ali da preskoči zadnjo oviro in prečka ciljno linijo,

3.6. če tekmovalec preskoči prvo oviro, pred tem pa ne preide startne linije med zastavicama v pravilni smeri (čl. 220.1.2),

3.7. če izpusti obvezen prehod ali ne gre natančno po poti, ki je kot obvezna vrisana na načrtu parkurja,

3.8. če tekmovalec v času tekmovanja posiz~~i~~kusi preskočiti ali preskoči oviro, ki ni del parkurja (čl. 220.1.5),

3.9. če tekmovalec izpusti eno oviro parkurja (čl. 220.1.5) ali če po refizu ali derobiranju ne uspe ponovno preskočiti ovire, pri kateri je nastala napaka,

3.10. če tekmovalec ne preskoči ovire v predpisanem vrstnem redu (čl. 220.1.4),

3.11. če tekmovalec preskoči oviro v nasprotni smeri (čl. 220.1.4),

3.12. če tekmovalec prekorači maksimalni čas (čl. 236 in čl. 239),

3.13. če tekmovalec po refizu preskoči ali posiz~~i~~kusi preskočiti podrto oviro preden je ponovno postavljena,

3.14. če tekmovalec preskoči ali posiz~~i~~kusi preskočiti oviro po ~~za~~ustavitvi časa, ne da bi počakal na znak zvonca (čl. 203.3),

3.15. če ne preskoči ponovno vseh elementov kombinacije po refizu, derobiranju (čl. 212.3), razen če gre za zaprti del kombinacije (čl. 214),

3.16. če tekmovalec ne preskoči posebej in zapored vsak element kombinacije (čl. 212.2),

3.17. če tekmovalec ne preide ciljne linije v pravi smeri na konju, potem ko je preskočil zadnjo oviro (razen v nekaterih posebnih tekmovanjih) preden zapusti tekmovalni prostor (čl. 226.2),

3.18. če tekmovalec in/ali konj zapusti tekmovalni prostor brez dovoljenja sodniškega zbora, tudi če je to storil preden je startal,

3.19. če prost konj zapusti tekmovalni prostor pred končanim parkurjem ali pred startom,

3.20. če tekmovalec sprejme na konju med tekmovanjem katerikoli predmet, z izjemo pokrivala in/ali očal,

3.21. če tekmovalec ne upošteva pravil o opremi konja in dodatkih (čl. 257.1 in 257.2),

3.22. če se tekmovalcu ali konju pripeti nezgoda, ki bi ga ovirala, da bi zaključil parkur (čl. 258),

3.23. če tekmovalec ne skoči iz zaprte kombinacije v pravi smeri ali če je spremenil v kakršnemkoli pogledu zaprto kombinacijo,

3.24. po tretji (FEI-drugi) neposlušnosti v istem parkurju (čl. 236 in čl. 239),

3.25. po padcu tekmovanja ali konja v parkurju (čl. 224, čl. 236 in čl. 239). Padec po prečkanju ciljne linije ne pomeni izključitve

3.26 če sodniški zbor smatra, da tekmovalec in/ali konj nista iz kakršnega koli razloga sposobna nadaljevati tekmovanja,

3.27. če tekmovalec preskoči ali poskuša preskočiti oviro po končanem parkurju, razen, če se tekmovalec zaradi nastalih okoliščin ne more izogniti oviri, npr. pri tekmovanju z neposrednim baražem ali v dvofaznem tekmovanju, če zvonec tekmovalcu prepozno naznani, da mora zaključiti s tekmovanjem in se tekmovalec ne more varno izogniti oviri. (glej čl. 202.6 glede avtorizacije skoka za novinarje)

3.28. kadar tekmovalec preskoči ali po~~si~~skusi preskočiti oviro z nepravilno zapetimi pasovi na čeladi ali z ne zapeto čelado, razen če bi bilo v dani situaciji konja nevarno ustaviti in si pasove zapeti ali popraviti,

3.29. če tekmovalec med tekmo nosi slušalke ali druge elektronske komunikacijske naprave (glej čl. 225.4).

3.30. kri na konjevem boku/bokih,

3.31. krvavitev konja iz gobca (v lažjih primerih krvavitve v gobcu, kot npr., ko se konj ugrizne v jezik ali ustnico, lahko uradne osebe dovolijo izpiranje ali brisanje gobca ter dovolijo tekmovalcu nadaljevanje tekmovanja, a kakršnakoli nadaljnja prisotnost krvi v gobcu pomeni diskvalifikacijo).

4. Sodniški zbor presoja o izključitvi v naslednjih primerih:

4.1. če tekmovalec ne vstopi v tekmovalni prostor ob pozivu njegovega imena in/ali številke;

4.2. če tekmovalec ne vstopi v tekmovalni prostor ali ga zapusti na konju (razen v primeru padca po prečkanju ciljne črte, kjer jahaču ni več potrebno zajahati);

4.3. v vseh primerih prepovedane fizične tuje pomoči, razen v primeru iz čl. 3.20 zgoraj;

4.4. če tekmovalec vadi konja v hitrostnem tekmovanju po tabeli A ali C, ne da bi to najavil organizacijskemu odboru;

4.5. če se tekmovalec ne ~~za~~ustavi ob znaku zvonca za časa parkurja (čl. 203.2 in čl. 233.2).

čl. 242 DISKVALIFIKACIJE

1. Diskvalifikacija pomeni, da tekmovalec, **njegov konj(i) in/ali kombinacija obeh ne** smejo več tekmovati v neki tekmi ali na vseh drugih tekmah turnirja. **Diskvalifikacija je lahko tudi retroaktivna.**

2. Sodniški zbor lahko določi diskvalifikacijo v naslednjih primerih:

2.1. če tekmovalec vstopi peš v tekmovalni prostor po pričetku tekmovanja;

2.2. če tekmovalec trenira konje v tekmovalnem prostoru ali če tam preskoči ali posizkuša preskočiti oviro brez dovoljenja sodniškega zbora (čl. 202.2, čl. 202.5 in čl. 202.6),

2.3. če tekmovalec preskoči ali posizkuša preskočiti poskusno oviro v tekmovalnem prostoru večkrat kot je dovoljeno (čl. 202.4, čl. 240.2.6 in čl. 262.1.9),

2.4. če tekmovalec preskoči ali posizkusi preskočiti oviro, ki je del enega naslednjih tekmovanj (čl. 202.5),

2.5. če tekmovalec ne sodeluje v baražu brez dovoljenja sodniškega zbora ali brez veljavnega razloga,

2.6 če tekmovalec trenira v času turnirja na ovirah, ki jih ni pripravil organizator (čl. 240.2.5 in čl. 201.4),

2.7. če tekmovalec preskoči v nasprotni smeri ovire v prostoru za vadbo in za ogrevanje ali poskusno oviro v tekmovalnem prostoru, če se tam nahaja (čl. 201.4.in čl. 202.4),

2.8. V vseh primerih surovosti in/ali slabega ravnanja s konji, ki ga ugotovi član sodniškega zbora, komisar (stevard) ali katerakoli druga oseba, ki ravnanje prijavi uradni osebi (čl. 142.2) vključno z, a ne omejeno na, primere iz čl. 1050 Veterinarskega pravilnika (Končno ugotavljanje hiper senzibilnosti nog).

3. Diskvalifikacije so obvezne v naslednjih primerih:

3.1. znaki pretirane uporabe ostrog ali biča kjerkoli na konju; možne s tudi dodatne sankcije (čl. 243)

3.2. Skakanje preko neodobrenih ovir kjerkoli na prostoru prireditve,

3.3. Zapustitev tekmovalnega prizorišča s konjem iz kakršnegakoli razloga v času trajanja turnirja.

čl. 243 SUROVOST DO KONJ (glej tudi čl. 142 SP)

1. Vse oblike krutosti, nehumanega ali surovega ravnanja s konjem, vključno z, vendar ne omejeno na različne oblike bariranja, so strogo prepovedane na vseh prostorih tekmovanja (glej čl. 243.2 tega pravilnika).

   Kakršnokoli dejanje ali serija dejanj, ki jih sodniški zbor smatra za surovost do konja bo kaznovana v skladu z določili splošnih predpisov z eno ali več od sledečih kazni:

   I. rumeni karton (glej tudi SP čl. 164.3);

   II. kazen;

   III. izključitev;

   IV. diskvalifikacija.

2. Sledeče se smatra kot surovost do konj (glej čl. 142):

2.1. Bariranje konj

Bariranje konja pomeni uporabo umetnih tehničnih postopkov, zaradi katerih je konj prisiljen skakati ovire parkurja višje in z več spoštovanja. Na splošno gre za to, da tekmovalec in/ali pomočnik na tleh, za katerega je tekmovalec odgovoren, z nečim udarja po konjevih nogah (ni pomembno s čim) ali da namerno sili konja, da se ob nekaj udari, npr. da postavi previsoke in/ali preširoke ovire, da postavlja na tla drogove v napačnih razdaljah ali da žene konja namerno proti neki oviri in ga pri tem spravlja v situacijo, da ne more preskočiti ovire za vadbo, ne da bi ob njo udaril.

Če je bil primer bariranja ali kakršnekoli surovosti prijavljen sodniški ali komisiji za pritožbe in so ga ti organi v času njihove pristojnosti potrdili, sta tekmovalec in konj diskvalificirana iz vseh tekmovanj za najmanj naslednjih 24 ur. Lahko pa izrečejo naknadno še kakršnokoli drugo sankcijo, ki jo v danih okoliščinah smatrajo za primerno, vključno z, a ne omejeno na, diskvalifikacijo tekmovalca in/ali konja s turnirja.

2.2. Prekomerna uporaba biča:

- bič ne sme biti uporabljeaan za sprostitev tekmovalčevega temperamenta. Taka uporaba se vedno smatra kot prekomerna,
- Udarec z bičem po konjevi glavi se vedno smatra kot prekomerna uporaba biča.
- konj ne sme biti udarjen z bičem več kot trikrat za katerikoli posamezni pripetljaj. V primeru, da koža konja poči, se to smatra kot prekomerna uporaba biča,
- bič ne sme biti uporabljen po izključitvi.

Tekmovalec, ki nepravilno ali prekomerno uporablja bič, bo diskvalificiran in je lahko denarno kaznovan po presoji sodniškega zbora.

2.3. Ostale oblike surovosti

Surovost do konj v kakršnikoli drugi obliki (kot je, a ne omejeno na, hiper senzibiliziranje ali desenzibiliziranje udov, uporaba neveljavnih načinov vadbe, prekomerna uporaba ostrog in ostali primeri, navedeni v Splošnem pravilniku, Veterinarskem pravilniku ali drugih FEI pravilih in predpisih) je prav tako prepovedana in mora biti ustrezno kaznovana po tem pravilniku.

čl. 244 KONTROLA ŠČITNIKOV IN BANDAŽ

1. Komisarji (stevardi) – kontrola ščitnikov in bandaž (glej tudi čl. 257.2.3-257.2.5 in čl. 1023, 1046 in 1047 Veterinarskega pravilnika).

Kontrola ščitnikov in bandaž je obvezna na vseh konjih, ki nastopajo v Veliki nagradi, tekmovanjih Pokala narodov, moči skoka, tekmovanju 6 ovir ter na tekmovanjih z največjim denarnim skladom. Priporočena pa je tudi na ostalih tekmovanjih. Glej VP in priročnik komisarjev za postopek kontrole ščitnikov in bandaž.

VIII. POGLAVJE - BARAŽI

čl. 245 BARAŽI - SPLOŠNO

1. Samo tekmovalci z enakim rezultatom za prvo mesto po eni ali več tekih istega tekmovanja se lahko udeležijo baraža.

   V baražu morajo tekmovalci nastopiti z istim konjem kot v osnovnem parkurju.

2. Baraž mora biti načeloma izveden pod enakimi pogoji in tabelo kot osnovno tekmovanje in v skladu s predpisi, ki urejajo te vrste tekmovanja. V nižjih tekmovanjih po tabeli A je možno izvesti baraž po tabeli C, v kolikor je to določeno v propozicijah. Baraž je potrebno izvesti takoj po končanem osnovnem parkurju (parkurjih).

3. V kolikor je določeno v propozicijah, se organizator lahko odloči, da tekmovalci, ki so zaključili osnovni parkur brez kazenskih točk, nadaljujejo v baražu takoj po zaključku osnovnega parkurja. V tem primeru je potrebno ponovno zvoniti tekmovalcu, da prične z baražem, pri čemer veljajo določila pravila 45 sekund po čl. 203.1.2. Tekmovalci, ki so se kvalificirali za baraž ne smejo zapustiti tekmovalnega prostora po končanem osnovnem parkurju. Ta oblika baraža je dovoljena le v tekmovanjih po tabeli A v skladu s čl. 238.1.2 in čl. 238.2.2 in se ga ne sme uporabljati za Veliko nagrado ali tekmovanje z najvišjim denarnim skladom na turnirju. V primeru, da v predhodnem teku ni rezultata brez kazenskih točk, se uvrstitve določijo v skladu s čl. 238.1.1 ali čl. 238.2.1.

4. Če ni drugače določeno v tem Pravilniku (tekmovanja v moči skoka in spretnosti) ne sme biti v nobenem tekmovanju več kot dveh baražev.

5. Vrstni red startanja v baražu(ih) mora ostati enak vrstnemu redu v osnovnem tekmovanju, razen v primerih, ko je drugače določeno v propozicijah ali pravilniku.

   5.1. Vrstni red tekmovalcev v baražu individualnega tekmovanja za uvrstitve Longines je lahko obraten, kot je bil v osnovnem tekmovanju. Način določitve vrstnega red v baražu mora biti naveden v propozicijah, v nasprotnem primeru velja enak vrstni red kot je bil v osnovnem parkurju.

6. V primeru enakega rezultata za prvo mesto, se lahko izvede baraž v skladu s propozicijami. V kolikor baraž ni predviden v propozicijah, se smatra, da je tekmovanje brez baraža.

čl. 246 OVIRE V BARAŽU

1. Ovire v baražih se smejo povišati in/ali razširiti (delno ali povsem) le pod pogojem, da ne prekoračijo skrajne mere, ki so določene v čl. 208.5 in če so tekmovalci predhodni tek zaključili brez kazenskih točk.

2. Če osnovni parkur vsebuje eno (več) kombinacij, mora(jo) baraž(i) vsebovati prav tako najmanj eno kombinacijo.

3. Število ovir v baražu sme biti zmanjšano na najmanj 6 ovir (kombinacije štejejo kot ena ovira).

4. Oblika, vrsta ovir in njihove barve se ne sme menjati, dovoljeno pa je opustiti eno od ovir kombinacije. Če je kombinacija trojna ali četverna, se sme izpustiti samo prvi in/ali zadnji element kombinacije.

5. Vrstni red ovir se lahko v baražu spremeni v primerjavi z osnovnim parkurjem.

6. V baražu se razdalje med elementi kombinacije ne smejo nikoli spremeniti.

7. Za baraž smeta biti dodani največ dve posamični oviri. Obe morata biti že postavljeni pri ogledu parkurja ali pa bosta zgrajeni iz ovir prejšnjih tekmovanj; če so ovire za baraž zgrajene drugače kot v prejšnjih tekmovanjih ali iz drugačnega materiala, se ne štejejo kot dodatne ovire za baraž, v kolikor je spremembo materiala potrdil sodniški zbor in so tekmovalci o taki spremembi bili obveščeni v načrtu za parkur. Ti dve dodatni oviri sta lahko širinski, strmi ali pa ena strma in ena širinska, kar mora biti označeno na načrtu parkurja. Prav tako mora biti označeno, če je strmo oviro možno skočiti z obeh straneh ali samo z ene strani. V kolikor je v baražu vključena ovira iz osnovnega parkurja, ki pa se v baražu skače iz nasprotne smeri, se le ta smatra kot ena od dveh dodatnih ovir v baražu. Strma ovira iz osnovnega tekmovanja se lahko v baražu pretvori v širinsko in obratno, V tem primeru se šteje kot ena od dveh dodatnih ovir v baražu.

   Kombinacija iz osnovnega tekmovanja, ki je sestavljena iz dveh strmih ovir in se v baražu preskoči iz nasprotne smeri, šteje kot dve dodatni oviri v baražu.

čl. 247 IZKLJUČITEV, ODSTOP ALI ODKLONITEV UDELEŽBE V BARAŽU, DRUGI FAZI ALI ZMAGOVALNEMU TEKU

1. Tekmovalec ki se umakne, je izključen/a ali odstopi z dovoljenjem sodniškega zbora v baražu, drugi fazi ali zmagovalnemu teku, se uvrsti med zadnje v baražu, drugi fazi ali zmagovalnem teku za vse tekmovalce, ki so zaključili prvo fazo. Enako velja za ekipe, razen v primeru, da ekipa odstopi iz druge faze na Nacionalnem pokalu. V tem primeru ne dobi nagrade (čl. 264.8.4) in je uvrščena glede na rezultat prve faze.
2. Tekmovalec ki odstopi brez dovoljenja sodniškega zbora v baražu, drugi fazi ali zmagovalnemu teku, se uvrsti za tekmovalce, ki so odstopili z dovoljenjem sodniškega zbora, ~~so~~ bili izključeni ali so se umaknili v drugi fazi ali zmagovalnem teku. Enako velja za ekipe, razen v primeru, da ekipa odstopi iz druge faze na Nacionalnem pokalu. V tem primeru ne dobi nagrade (čl. 264.8.4) in je uvrščena glede na rezultat prve faze.
3. Če pred odločilnim barażem ~~dva ali več tekmovalcev~~ vsi tekmovalci uvrščeni v baraž odklonijo nastop v baražu, odloči sodniški zbor, če je možno ugoditi prošnji ali pa jo zavrniti. Če sodniški zbor prošnji ugodi, podeli organizator pokal na osnovi žrebanja, denarne nagrade pa se združijo in razdelijo na enake dele med tekmovalce. V primeru, da sodniški zbor ne ugodi prošnji in če tekmovalci te odločitve ne upoštevajo, se pokal ne podeli, tekmovalci pa dobijo le znesek, ki je predviden kot nagrada za zadnje mesto, za katerega bi tekmovali v baražu.

IX. POGLAVJE - UVRSTITEV

čl. 248 POSAMIČNA UVRSTITEV IN PODELITEV NAGRAD

1. Uvrstitev (razvrstitev) posameznega tekmovalca se ugotovi na podlagi tabele, ki se uporablja in po navodilih splošnega programa tekmovanja ali na osnovi sprememb, ki so objavljene v načrtu parkurja.
2. Vsak tekmovalec, ki nima nobene možnosti ~~za uvrstitev~~ osvojiti nagrado, se lahko po presoji sodniškega zbora ~~za~~ustavi v vsakem trenutku za časa parkurja.
3. Tekmovalci, ki ne morejo končati prvega parkurja nekega tekmovanja, nimajo pravice do nobene denarne nagrade, razen v nekaterih posebnih tekmovanjih.
4. Prejemniki nagrad v kvalifikacijskih tekmovanjih obdržijo osvojene nagrade tudi v primeru, da se ne udeležijo finalnega tekmovanja, za katerega so se kvalificirali.
5. Nagrajeni tekmovalci se morajo udeležiti podelitve nagrad in sicer na konjih, s katerimi so se uvrstili. Izjeme so možne le iz varnostnih razlogov z dovoljenjem sodniškega zbora. V primeru, da se nagrajeni tekmovalec brez opravičljivega razloga ne udeleži podelitve, lahko sodniški zbor po lastni presoji dovoli, da organizator zadrži njegovo nagrado. V ta namen mora organizator vnaprej objaviti, koliko tekmovalcev se mora udeležiti podelitve. V primeru, da to ni objavljeno, se morajo podelitve udeležiti vsi uvrščeni tekmovalci.
6. Z izjemo pregrinjal sponzorjev posameznih tekmovanj, se pregrinjala za konje ne smejo uporabljati med podelitvami. Sodniški zbor lahko v izjemnih primerih opusti to pravilo.
7. Na tekmah CSIO5* in CSI5*, mora organizacijski odbor na podelitev povabiti tudi lastnika zmagovalnega konja, če je prisoten na prizorišču.

X. POGLAVJE - TEKMOVALCI IN KONJI

čl. 249 POVABILA NA CSIO

1. Uradno povabilo naslovljeno na Nacionalno zvezo velja za uradno ekipo, ki šteje vodjo ekipe, veterinarja ekipe ter najmanj 4 in največ 6 tekmovalcev, najmanj ~~8~~ 2 in največ ~~15~~ 3 konje na tekmovalca in po enega konjarja na ~~vsakega~~ tekmovalca. Število dovoljenih konj na tekmovalca mora biti enako za vse povabljene Nacionalne zveze z ekipo. Če Nacionalna zveza ne more poslati ekipe z najmanj 4 tekmovalci lahko pošlje ekipo s 3 tekmovalci.

   Če organizacijski odbor povabi ekipe s štirimi ~~jahači~~ tekmovalci in ~~osmimi~~ dvema konjema na tekmovalca~~i~~, ~~mora biti~~ število povabljenih ~~ekip~~ tekmovalcev ne sme biti nižje od števila povabljenih ~~najmanj enako številu ekip~~ v preteklem letu.

   Najmanj tri uradne ekipe (vključno ekipa gostitelja) mora sodelovati, da se turnir lahko smatra CSIO.

   V primeru, da je na CSIO prijavilo ekipo manj kot 5 Nacionalnih zvez ~~je~~, je možno povečati število ekip na dve ekipi iz vsake države (vključno z domačo ekipo). Pred začetkom prvega ~~m~~ tekmovanja turnirja, mora~~, najkasneje na tehničnem sestanku,~~ vsaka država ~~odloči~~določiti, katera ekipa bo tekmovala ~~v Pokalu narodov~~za točke, če je to primerno.

2. CSIO TEKMOVANJA V EVROPI

   V primeru povabila 8 ali več ekip (vključno z domačo ekipo), lahko organizacijski odbor povabi tuje posamezne tekmovalce v skladu s čl. 249.5 V primeru povabila sedmih ali manj ekip (vključno z domačo ekipo), ne smejo biti povabljeni tuji posamezni tekmovalci.

3. CSIO TEKMOVANJA V SEVERNI AMERIKI

   3.1 V primeru povabila 5 ali več ekip (vključno z domačo ekipo), lahko organizacijski odbor povabi tuje posamezne tekmovalce v skladu s čl. 249.5.

   Pri CSIO turnirjih v Kanadi, Mehiki in ZDA, kjer se povabi 5 ali več ekip, velja: število posameznih tekmovalcev, ki jih povabi organizacijski odbor na CSIO turnirjih v Kanadi, Mehiki ali ZDA, je lahko od 2 do največ 10 od ostalih dveh Nacionalnih zvez; točno število mora biti navedeno v propozicijah in mora biti enako za vse te tri Nacionalne zveze.

   3.2 V primeru povabila štirih ekip (vključno z domačo ekipo), sta lahko povabljena maksimalno dva tuja posamezna tekmovalca.

   3.3 V primeru povabila manj kot štirih ekip (vključno z domačo ekipo), ne smejo biti povabljeni tuji posamezni tekmovalci.

4. V spremnem dopisu z okvirnim programom tekmovanja bo organizacijski odbor navedel katere države so povabljene ter vsaj še tri rezervne države v primeru, da se osnovno vabljene države iz kakršnegakoli razloga ne morejo udeležiti tekmovanj V slučaju odpovedi, mora organizacijski odbor nemudoma obvestiti rezervno državo. Organizatorjem se priporoča, da uporabijo dvojne datume za načelne prijave v primeru izpada vabljenih. Organizatorji turnirjev, ki so del serij Pokala narodov, morajo povabiti ekipe v skladu s pravili določene serije.

5. Enega ali dva posamezna tekmovalca na državo, dodatno k tekmovalcem, ki pripadajo ekipam ali državam, ki ~~ne morejo poslati kompletne ekipe~~jih ne zastopa ekipa, je možno povabiti pod v celoti ali delno enakimi pogoji kot uradne ekipe, če tako odloči organizacijski odbor. Število posameznikov na državo, ki jo zastopa ekipa, mora biti enako številu posameznikov vseh držav, ki jih zastopajo ekipe. Število posameznikov na državo, ki je ne zastopa ekipa, mora biti enako številu posameznikov vseh držav, ki jih ne zastopajo ekipe. Osebna povabila posameznikom niso dovoljena za CSIO tekmovanja.

6. Maksimalno število posameznih tekmovalcev NZ države gostiteljice, ki smejo nastopiti na CSIO v vseh kategorijah je 30 (razen pri turnirjih Pokala narodov divizije 1). Maksimalno število tekmovalcev v uradnih ekipah je 6.

7. Na CSIO turnirjih z 5*/4* Pokalom narodov mora biti povabljenih najmanj sedem tujih ekip. Samo v primeru izrednih razmer in z dovoljenjem generalnega sekretarja FEI, se sme povabiti manjše število ekip.

8. FEI POVABILA

   8.1. FEI ima pravico imenovati eno tujo ekipo po lastni presoji, ki jo mora organizator povabiti, razen kjer to prepovedujejo pravila ~~pri kvalifikacijah 1. Evropske lige~~ FEI serije Pokala narodov in ~~,~~ ~~polfinalu~~ EEF serije Pokala narodov. ~~in finalu EEF Pokala narodov~~

   8.2. FEI ima pravico imenovati dva posamezna tekmovalca Nacionalnih zvez, ki jih ne predstavlja nobena ekipa. Če FEI ne podeli enega ali obeh povabil, se prosta mesta vrnejo organizatorjem, ki lahko ponudijo mesta Nacionalnim zvezam, ki jih ne predstavlja nobena ekipa.

čl. 250 POVABILA NA CSI (GLEJ ANEX V)

Za tekmovanja CSI je dolžnost organizatorja, da v sporazumu s svojo Nacionalno zvezo v propozicijah in v povabilu določi število posameznih tekmovalcev in konj, ki so vabljeni; organizacijski odbori CSI tekmovanj za katere veljajo pravila vabil, se jih morajo držati (Anex V). Dobitnik individualne zlate medalje v preskakovanju ovir na zadnjih Olimpijskih igrah in dobitnik individualne zlate medalje v preskakovanju ovir na zadnjem Svetovnem prvenstvu imata pravico prejeti vabilo na vse tekme CSI.

čl. 251 VPISI (PRIJAVE) glej tudi SP čl. 116

1. Vsi tekmovalci in konji morajo biti registrirani pri FEI, pri svoji NZ in, kjer je to ustrezno, pri NZ gostiteljice (CSI1* in CSI2*) preden lahko nastopijo na mednarodnih turnirjih z izjemo tekmovanj za FEI World Challenge (glej tudi čl. 113 SP).

2. Število prijavljenih konj na turnirju mora biti v skladu s propozicijami in Pravilnikom za preskakovanje ovir.

3. Vse povabljene ali imenovane tekmovalce za mednarodni turnir ali FEI Prvenstvo lahko prijavij o samo njihove nacionalne zveze. Nacionalna zveza je odgovorna, da so prijavljeni tekmovalci ustrezno stari za turnir, za katerega jih prijavlja. Vse prijavljene tekmovalce, ki jih izbere nacionalna zveza v skladu s pravilnikom za preskakovanje ovir in določili propozicij, mora potrditi organizator, ki ne sme sprejeti drugih prijav kot le teh s strani nacionalne zveze. V izogib nejasnostim, prijave, ki jih potrdijo nacionalne zveze direktno preko FEI spletnega sistema vabil, se smatrajo kot regularne prijave nacionalnih zvez. Organizacijski odbor jih mora kot take tudi upoštevati (glej Anex V).

4. Nacionalne zveze so odgovorne za izbiro in prijavo kvalificiranih konj in tekmovalcev. To vključuje primernost in, sposobnost ~~in starost~~ konj in tekmovalcev za udeležbo na turnirju/kategoriji, za katere so prijavljeni. Odgovornost Nacionalnih zvez je, da zagotovijo ustrezno starost konj in tekmovalcev za turnir, za katerega so prijavljeni, pri mladoletnih tekmovalcih je za to odgovoren njihov polnoletni zastopnik (Čl. 118.4 Splošnega pravilnika).
5. Število dovoljenih ekip in posameznih tekmovalcev je opredeljeno v Pravilniku za preskakovanje ovir.
6. Za svetovna prvenstva in Olimpijske igre lahko nacionalne zveze prijavijo le tekmovalce, ki so kvalificirani v skladu s pogoji Komiteja FEI za preskakovanje, ki jih odobri Biro ali Mednarodni olimpijski komite.
7. V primeru, da nacionalna zveza prijavi več tekmovalcev, kot jih je dovoljeno za uradno ekipo, mora vodja ekipe določiti tekmovalce in konje najkasneje po prvem veterinarskem pregledu.
8. Organizator ne sme pod nobenimi pogoji omejiti število prijav kvalificiranih tekmovalcev za prvenstvo. Biro lahko omeji število prijav v primeru, da je to potrebno.
9. Roki za prijavo

9.1. Prijave za FEI prvenstva in Igre morajo biti izvršena v skladu z obveznim dvofaznim sistemom, navedenim v SP čl. 116.2.2(i) in 116.2.2(ii)..

Poimenska prijava mora biti opravljena vsaj štiri tedne pred turnirjem - glej SP čl. 116.2.2(i)

Dokončne prijave morajo biti opravljene vsaj štiri dni pred pričetkom turnirja – glej SP čl. 116.2.2(ii)

9.2. Za vse ostale turnirje vključno z turnirji CSIO veljajo roki prijav navedeni spodaj; druge roke lahko zahtevajo nacionalne zveze ali organizator v propozicijah.

Dokončne prijave se morajo opraviti v roku navedenem v propozicijah. Datum ne sme biti prej kot štiri tedne pred pričetkom turnirja, vendar ne kasneje kot štiri dni pred pričetkom turnirja. Ta prijava predstavlja dokončen izbor tekmovalcev in konj, ki se bodo udeležili turnirja. Dokončne prijave ne smejo presegati dovoljenega števila in predstavljajo končen izbor tekmovalcev in konjev, ki se smejo udeležiti turnirja, razen če največje možno število konjev (glede na število povabljenih tekmovalcev pomnoženo s številom dovoljenih konjev na tekmovalca) ob koncu prijav ni doseženo. V tem primeru lahko organizator povabi dodatne tekmovalce, ki nimajo pravice nastopati na tekmovanjih za uvrstitev na Longines . Vsak tako povabljen tekmovalec ni upravičen do nastopa na katerem koli tekmovanju za uvrstitev na Longines na turnirju, tudi če se na tako tekmovanje uvrsti na tekmovanjih, ki niso tekmovanja za uvrstitev na Longines. Vsak tako povabljen tekmovalec, čigar ime se pojavi med rezultati tekmovanja za uvrstitev na Longines, ne dobi nobenih točk in je retrogradno diskvalificiran iz tekmovanja. Če tekmovanje za Veliko nagrado ali tekmovanje z najvišjo denarno nagrado na turnirju, če to ni tekmovanje Velika nagrada, ni tekmovanje za uvrstitev v Longines in v propozicijah ni predvidenih kvalifikacij za tekmovanje Velike nagrade ali tekmovanje z najvišjo nagrado, organizator ne sme povabiti dodatnih tekmovalcev, da bi izpolnil največje možno število tekmovalcev, ki lahko sodelujejo v tekmovanju glede na propozicije (Aneks V)

Po potrditvi dokončnih prijav je zamenjava tekmovalcev in/ali konj možna le z dovoljenjem organizatorja. Organizator mora v propozicijah navesti zadnji datum, do katerega so možne zamenjave konj in tekmovalcev, ki pa ne sme biti kasneje kot veterinarski pregled.

10. Prijava za konje in tekmovalce mora vsebovati njihovo ime, FEI registracijsko številko (FEI ID) in, kjer potrebno, usposobljenost (glej SP čl. 116.2.3).

11. V kolikor nacionalna zveza pošlje več tekmovalcev kot je navedenih v poimenski prijavi, ima organizator pravico zavrniti namestitve in udeležbe na turnirju tudi v primeru, da bi Pravilnik za preskakovanje ovir in program dovoljevala tako udeležbo (glej čl. 116.6. SP).

12. Na turnirju lahko tekmovalec odpove kateregakoli ali vse svoje konje za posamezno tekmovanje, ne more pa dodati konja, ki predhodno ni bil prijavljen brez soglasja organizatorja in sodniškega zbora (glej čl. 116.5 SP).

13. V primeru, da je nacionalna zveza prijavila ekipo, ki pa se ne more udeležiti tekmovanja, mora o tem nemudoma obvestiti organizatorja (čl. 116.6 SP).

14. Ekipe ali posamezniki, ki so jih dokončno prijavile njihove nacionalne zveze in se ne udeležijo turnirja brez ustreznega opravičila, mora tuji sodnik/tehnični delegat prijaviti generalnemu sekretarju FEI za obravnavo na tribunalu. Udeležba na drugem tekmovanju ne prestavlja ustreznega izgovora. Vendar v primeru, da tekmovalec na CSI nadomesti tekmovalca na CSIO (ki se ne more udeležit CSIO iz opravičljivega razloga) na isti datum, to predstavlja ustrezno opravičilo.

15. Nacionalna zveza ne sme prijaviti tekmovalca več kot enemu organizatorju za isti koledarski teden s pretnjo diskvalifikacije tekmovalca , V kolikor v takem primeru nastopi, razen v primeru, da to ni v nasprotju z določili SP in se oba organizatorja s tem strinjata. (glej čl. 251.14) Konji in tekmovalci, ki so prijavljeni na več kot en turnir na isti konec tedna, morajo biti prisotni na veterinarskem pregledu posameznega turnirja (glej tudi čl. 280.2.1.1)

16. Štartnine

    Za več informacij o štartninah za CSI/CSIO turnirje glej Besednjak in Anex VI.

17. Odjave po dokončni prijavi ali neudeležba podležejo plačilu odškodnine za stroške in finančno izgubo organizatorja: ~~(npr. vhlevljenje, stroški hotela).~~

    - odjava po zaključku prijav do zadnjega dneva možnosti zamenjave: organizator lahko zahteva povračilo stroškov za vhlevitev odjavljenih konjev, kot tudi stroškov hotela (če jih krije organizator) in letalskega prevoza za konja (če je let konja strošek organizatorja in ga ni mogoče zamenjati ali teh stroškov kako drugače dobiti povrnjenih).

    - odjava (ali odsotnost) po zadnjem dnevu možnosti zamenjave: organizator lahko zahteva povračilo stroškov v višini polne štartnine odjavljenih konjev, kot tudi stroškov hotela (če jih krije organizator) in letalskega prevoza za konja (če je let konja strošek organizatorja in ga ni mogoče zamenjati ali teh stroškov kako drugače dobiti povrnjenih).

    Tekmovalec je dolžan organizatorju povrniti stroške, kot je navedeno zgoraj; če tekmovalec ne povrne stroškov v roku štirih tednov po prejemu računa, lahko organizator posreduje račun Nacionalni zvezi tekmovalca.

18. CSN: glej čl. 101.3 SP.

čl. 252 VRSTNI RED STARTANJA - ŽREBANJE

1. Žrebanje za vrstni red startanja.

1.1. Prvenstva ~~/ CSIO~~ – ekipe in posamezniki

1.1.1. Najprej se izžrebajo posamezni tekmovalci, ki so vpisani poleg ekip, ne glede na njihovo narodnost (državo).

1.1.2. Naslednje žrebanje določi vrstni red, po katerem bodo startale države, ki so vpisale ekipe. Nato določi vsak vodja ekipe vrstni red, po katerem želi, da bodo startali njegovi tekmovalci, razvrščeno po državah. Ti tekmovalci se nato vnesejo v tem vrstnem redu v presledke, ki so ostali odprti po razvrstitvi posameznih tekmovalcev.

~~1.1.3. Če sodeluje tekmovalec v nekem tekmovanju z več kot enim konjem, uredi sodniški zbor vrstni red startanja, če je le mogoče tako, da je med temi posameznimi konji predviden interval najmanj desetih tekmovalcev.~~

~~1.1.4. Če se vodja ekipe odloči menjati tekmovalce in konje, potem ko je bil vrstni red startanja že objavljen, bi se utegnilo zgoditi, da bi moral kak tekmovalec jahati z dvema konjema v premajhni časovni razdalji. V tem primeru mora vodja ekipe o tem obvestiti sodniški zbor ali sekretariat najmanj eno uro pred začetkom tekmovanja. Sodniški zbor lahko tedaj spremeni vrstni red startanja, v kolikor to ne vpliva na druge tekmovalce.~~

2. Na posamičnih tekmovanjih na CSIO in CSI, se mora žrebati tekmovalce. ~~in sicer tako, da ne nastopata dva tekmovalca iste države eden za drugim.~~ Če bi se pripetilo, da bi morali eden ali več tekmovalcev jahati dva konja preblizu enega za drugim, sme sodniški zbor po lastni odločitvi ali na zahtevo tekmovalca ali vodje ekipe spremeniti vrstni red startanja, v kolikor to ne vpliva na druge tekmovalce, na način, da je med konjema vsaj 10 tekmovalcev, če je to mogoče.~~.~~

3. Žrebanje vrstnega reda se ne sme vršiti po abecednem redu tekmovalcev ali konj.

4. Za tekmovanja ekip je treba žrebati vsakič posebej. Glej Čl. 264.6 za podrobnosti o žrebu vrstnega reda za Pokal narodov na CSIO.

5. Rotiranje vrstnega reda v individualnih tekmovanjih

Rotiranje vrstnega reda je obvezno, sistem rotiranja pa poljuben in v pristojnosti organizatorja. Da bi se doseglo ustrezno rotiranje vrstnega reda, navedenega v programu v posameznih tekmovanjih, se priporoča uporaba načina, ki je naveden spodaj.

5.1. Na turnirjih, kjer je tekmovalcem v individualnih tekmovanjih dovoljeno, da jahajo dva ali tri konje, je naslednja metoda rotiranja primerna ter vključena v program:

5.1.1. V kolikor program dovoljuje, da en konj nastopi dnevno v več tekmovanjih turnirja, se število konj deli s številom posameznih tekmovanj;

5.1.2. V kolikor program predvideva, da posamezen konj lahko nastopi le v enem tekmovanju dnevno, se število konj deli s številom dni turnirja;

5.2. Na turnirjih, kjer je dovoljeno, da tekmovalec jaha le enega konja na posameznem tekmovanju, je tekmovalec žreban, njegovi konji pa dobijo sledeče številke:

Prvi tekmovalec: 1, 2, 3 (številka njegovega konja) Drugi tekmovalec: 4, 5

Rotacija sledi enaki proceduri kot je navedena v točkah 5.1.1 in 5.1.2 zgoraj, vendar se v tem primeru število tekmovalcev deli s številom posameznih tekmovanj ali številom dni turnirja (prestavljeno iz prejšnjega Anexa VI).

6. Vrstni red startanja v tekmovanjih za Veliko nagrado (Grand Prix)

Naziv „Grand Prix“ se lahko uporabi enkrat za posamezno kategorijo npr. CSIJ, CSIY, CSI3* itd. na posameznem mednarodnem turnirju. Vrstni red startanja mora biti določen na enega od sledečih načinov:

6.1. Vrstni red startanja se določi z ločenim žrebom.

6.2. V primeru posebne razvrstitve za najboljšega jahača ali kombinacijo jahač/konj, se lahko uporabi obrnjen vrstni red po razvrstitvi kot vrstni red za startanje.

~~Organizator lahko razdeli tekmovalce v tri skupine enakih velikosti. V kolikor tekmovalce ni mogoče enakomerno porazdeliti, je v zadnji skupini in po potrebi tudi v skupini, ki je na vrsti kot druga, en tekmovalec več kot v prvi. Žreb za vrstni red je za vsako skupino posebej. Najboljši tekmovalci na seznamih lahko štartajo v zadnji skupini~~.

Predsednik sodniškega zbora mora biti prisoten pri žrebanju. Vrsta žrebanja mora biti objavljena v propozicijah.

7. Konji, ki izgubijo podkev pred startom v osnovnem tekmovanju, za katerega je predviden baraž, dobijo kasnejšo startno številko. Konji, ki izgubijo podkev pred startom v baražu, dobijo za tri mesta višjo startno številko. V kolikor v tem času konj še ni podkovan, ima sodniški zbor pravico po lastni presoji odločiti ali bo konj dobil kasnejšo startno številko ali pa bo izključen.

čl. 253 PRIJAVA TEKMOVALCEV, KI BODO STARTALI

1. Na CSIO morajo vodje ekip na dan pred turnirjem organizatorju pisno prijaviti tekmovalce in konje, ki sestavljajo uradne ekipe (najmanj tri, največ šest) ter imena posameznih tekmovalcev z imeni njihovih konj (čl. 249). V primeru nezgode ali bolezni, ki se pripeti tekmovalcu in/ali konju, ki sta prijavljena za start v ekipi, sme vodja ekipe le te nadomestiti s posameznimi tekmovalci (če jih ima), vendar najkasneje 1 uro pred pričetkom prvega tekmovanja turnirja. Nadomeščeni tekmovalec ali konj ekipe, ne bo smel tekmovati kot posamezni tekmovalec. Glej čl. 264.5. za imenovanje tekmovalcev in konj (najmanj tri, največ štiri, izbrane iz uradne ekipe), ki bodo sodelovali v Pokalu narodov in za podrobnosti v primeru bolezni tekmovalca in/ali konja določena z nastop v Pokalu narodov.

2. Na vseh turnirjih morajo vodje ekip (CSIO) ali posamezni tekmovalci (CSIO, CSI) javiti organizatorju ob uri, ki jo določi organizator, imena tekmovalcev, ki bodo startali naslednji dan.

čl. 254 UDELEŽBA, STAROST IN ŠTEVILO KONJ (čl. 254.1 je prestavljen iz predhodnega čl. 200.7)

1. **Starost konj**

1.1. Konji, ki so prijavljeni na OI, Svetovna prvenstva in FEI finale svetovnega pokala morajo biti stari najmanj 9 (devet) let. Konji, prijavljeni na Regijske igre in prvenstva, članska Kontinentalna prvenstva, Regijske igre in prvenstva morajo biti stari najmanj 8 (osem) let. Izjemoma so lahko konji, prijavljeni na Regijskih igrah in prvenstvih, stari sedem let, če višina ovir ne presega 140 cm. Konji, prijavljeni na tekmovanja CSIO 3*-5*, CSI 3*-5* in prireditve Svetovnega pokala (razen Finale svetovnega pokala), morajo biti stari najmanj 7 (sedem) let. ~~Kljub temu določilu so na teh tekmovanjih dovoljena tekmovanja, ki so namenjena izključno konjem starim 5 (šest) let.~~ Konji, prijavljeni na tekmovanja CSIO 1*-2* in CSI 1*-2*, morajo biti stari najmanj 6 (šest) let. Konji, prijavljeni na turnirje CSIO2*, kjer je parkur za tekmo Pokala narodov grajen po čl. 264.3 (nivo 2*), morajo biti stari najmanj 6 (šest) let. Konji, prijavljeni na turnirje CSIO2*, kjer je parkur za tekmo Pokala narodov grajen po čl. 264.3 (nivo 3*), morajo biti stari najmanj 7 (sedem) let. Tekmovanja za mlade konje od 5 (petega) leta naprej se lahko organizira na turnirjih CSI ali CSIO ali pa na ločenih turnirjih CSIYH (samostojnimi ali v povezanimi z drugimi turnirji CSI ali CSIO). Glej Čl. 254.2.

Glej Aneks IX – XIII za najmanjšo starost konjev prijavljenih na turnirje in prvenstva v preskakovanju ovir v druge kategorije.

1.2. Starost konj – severna in južna hemisfera

1.2.1. Nacionalna tekmovanja

Konjem iz južne hemisfere, ki nastopajo na tekmovanjih v severni hemisferi, bi morala biti dovoljena udeležba na tekmovanjih za konje, ki so eno leto mlajši glede na to, da je njihov uradni dan rojstva 1. avgust. Konjem iz severne hemisfere, ki nastopajo na tekmovanjih v južni hemisferi bi morala biti dovoljena udeležba na tekmovanjih za konje, ki so eno leto starejši glede na to, da je njihov uradni dan rojstva 1. januar.

1.2.2. Mednarodna tekmovanja za mlade konje (stare pet, šest, sedem ali osem let)

Konjem iz južne hemisfere, ki tekmujejo v severni hemisferi bo dovoljen nastop na tekmovanjih, ki so za eno leto mlajše konje glede na njihov uradni datum rojstva, ki je 1.avgust (npr. 8 let star konj iz južne hemisfere bo tekmoval v kategoriji za sedem letne konje v severni hemisferi).

Konjem iz severne hemisfere bo dovoljen nastop na tekmovanjih, ki so za eno leto starejše konje glede na njihov uradni datum rojstva, ki je 1. januar (npr. 5 let star konj iz severne hemisfere bo tekmoval v kategoriji za šestletne konje v južni hemisferi).

2. Število konjev na tekmovalca

V propozicijah mora biti podrobno navedeno število konj, ki jih sme jahati vsak posamezni tekmovalec na CSIO in CSI, vendar mora biti to število omejeno na največ 3 konje. Na prireditvah kjer je organizirano več turnirjev različnih kategorij v enem vikendu, mora biti število konjev na tekmovalca omejeno na 3 konje na CSI kategorijo. CSIO in CSI turnirji, ki niso združeni s CSI turnirji za mlade konje (CSIYH), lahko vsebujejo tekmovanja za mlade konje, na katerih lahko nastopijo le tekmovalci, ki so prijavljeni na dotični CSIO ali CSI turnir. ~~V tem primeru~~Za te turnirje lahko tekmovalci dodatno prijavijo 2 ~~dodatna~~ konja za tekmovanja za

mlade konje k (največ) trem dovoljenim konjem za CSI ali CSIO. Propozicije takih prireditev morajo navajati, da lahko na tekmovanjih za mlade konje sodelujejo le tekmovalci prijavljeni na CSI ali CSIO in da t~~T~~i dodatni konji lahko nastopijo le v tekmovanjih za mlade konje. ~~Če so organizirani ločeni CSIYH, konkurenčno z drugimi CSI ali CSIO turnirji, lahko tekmovalci prijavljeni na CSIYH na tekmovanja za mlade konje prijavijo 3 konje.~~ Na samostojnih CSIYH turnirjih, kjer na istem prizorišču v istem času ne poteka vzporeden CSI turnir, lahko tekmovalci prijavijo 3 konje v vsaki kategoriji za mlade konje. Če so CSI turnirji za mlade (CSIYH) organizirani vzporedno z drugimi CSI ali CSIO turnirji, ima organizator možnost izbrati ali bo organiziral skupen CSIYH, npr. za eno ali več kategorij, ali ločen CSYH za vsako kategorijo posebej. Število konjev na tekmovalca je:

- združen CSIYH z dvema ali več kategorij: tekmovalci lahko prijavijo skupno 3 konje (npr. dva šestletnika in enega sedemletnika),

- ločen CSIYH za vsako kategorijo posebej: tekmovalci lahko prijavijo po 3 konje na kategorijo.

Kadar so prireditve s CSI turnirji na istem prizorišču ~~v različnih vikendih~~dva ali več zaporednih vikendov, lahko tekmovalec prijavi 4 konje za vsako kategorijo (Small/Medium/Big tour) vsakega CSI turnirja. Na teh prireditvah ~~CSIYH turnirjih~~ sme tekmovalec na CSIYH turnirje prijaviti največ 9 konjev, v vsaki starostni kategoriji smejo štartati največ 3 konji na CSI turnir. ~~Na CSIYH turnirjih, kjer na istem prizorišču v istem času ne poteka vzporeden CSI turnir, lahko tekmovalci prijavijo 3 konje v vsaki kategoriji za mlade konje.~~

Če propozicije CSI ali CSIO turnirja predvidevajo Moč skoka, Tekmovanje 6 ovir, Tekmovanje s postopnim izločanjem ali Derbi in/ali posebno tekmovanje za žrebce, lahko propozicije določijo, da tekmovalec prijavljen na CSI ali CSIO prijavi dodatnega konja za ta tekmovanja. Udeležba teh konj je možna le za ta posebna tekmovanja. Propozicije lahko dovoljujejo povabilo dodatnih tekmovalcev samo za Moč skoka in/ali posebna tekmovanja za žrebce.

3. Na CSIO imajo vodje ekip pravico zamenjati konje, ki pripadajo samo uradni ekipi in sicer za časa celotnega turnirja (pod pogojem, da vsak tekmovalec jaha največje dovoljeno število konj, kot je določeno v čl. 254.2). Taka sprememba se ne more več preklicati.

4. Zamenjava konj za posamezne tekmovalce v CSIO in CSI se sme izvršiti samo v primeru, če pripadajo isti NZ in ob upoštevanju zahteve, da sme vsak tekmovalec jahati za časa turnirja tako število konj kot jih predpisujejo propozicije. Tako izvedena zamenjava je nepreklicna.

5. Na CSIO sme vsak tekmovalec v Veliki nagradi jahati samo enega konja, ali če ni Velike nagrade, v najbolje nagrajenem tekmovanju. Če obstoja Velika nagrada in še drugo tekmovanje, ki je enako ali celo bolje nagrajeno, sme tekmovalec jahati samo enega konja v vsakem od teh tekmovanj, razen v primeru, če je to tekmovanje Derbi, takrat lahko tekmovalec jaha več kot enega konja.

6. Zgornji člen velja tudi za CSI. Vendar za CSI1*, CSI2* in CSI3* turnirje velja izjema. Če ~~pa~~ je število tekmovalcev na turnirju manjše kot predvideno in število tekmovalcev v tekmovanju ~~Velika~~ Velike ~~nagrada~~ nagrade ali v enem podobnih tekmovanj naštetih v točki 5 ni večje kot 50% od objavljenega števila prijavljenih tekmovalcev za določeno tekmo (število tekmovalcev glede na enega konja na tekmovalca)~~samo 50 ali manj tekmovalcev (predmet preostalih določil tega člena),~~ sme organizator dovoliti vsakemu tekmovalcu, da v takem tekmovanju jaha dva konja, upoštevajoč ostale pogoje v tem členu. V tem primeru mora to naposled biti navedeno v propozicijah in število tekmovalcev ne sme preseči ~~dovoljeno~~ dovoljenega števil~~a~~o tekmovalec za Veliko nagrado ali drugo tekmovanje določenega v propozicijah (število

tekmovalcev glede na enega konja na tekmovalca)., ~~prav tako mora to biti navedeno tudi v propozicijah.~~ Velja naslednje:

- CSI1*/CSI2*: č~~Č~~e je na turnir povabljenih 100 ali več tekmovalcev, v Veliki nagradi pa je prijavljenih ~~-~~50 ali manj tekmovalcev, lahko vsak tekmovalec jaha dva konja, če so prijave v Veliki nagradi odprte za 100 tekmovalcev (največ 100 v Veliki nagradi). Če je Velika nagrada odprta za manj kot 100 tekmovalcev, lahko tekmovalec jaha dva konja, če je število povabljenih tekmovalcev na turnir najmanj enako številu tekmovalcev v Veliki nagradi navedenemu v propozicijah in če število prijavljenih tekmovalcev v Veliki nagradi ni več kot 50% od števila navedenih v propozicijah~~,~~
- CSI3*: če je na turnir povabljenih 60 ali več tekmovalcev, v Veliki nagradi pa je prijavlenih 30 ali manj tekmovalcev, lahko vsak tekmovalec jaha ~~tri konje~~dva konja, če so prijave v Veliki nagradi odprte za 60 tekmovalcev (največ 60 v Veliki nagradi). Če je Velika nagrada odprta za manj kot 60 tekmovalcev, lahko tekmovalec jaha dva konja, če je število povabljenih tekmovalcev na turnir najmanj enako številu tekmovalcev v Veliki nagradi navedenemu v propozicijah in če število prijavljenih tekmovalcev v Veliki nagradi ni več kot 50% od števila navedenih v propozicijah.
- ~~CSI4*/CSI5*: če je 25 ali manj tekmovalcev, lahko vsak tekmovalec jaha dva konja (največ 50 na Veliki nagradi).~~

Če ne gre za Veliko nagrado ali tekmovanje z največjo denarno nagrado, ampak je več tekmovanj z enako denarno nagrad, število konj na tekmovalca ni omejeno.

Te omejitve ne veljajo na ~~Amaterskih~~ CSIAm turnirjih, kjer sme organizator dovoliti tekmovalcem, da jahajo več konjev v vsakem tekmovanju.

7. Vsi tekmovalci, ki sodelujejo v Veliki nagradi in/ali na tekmi z najvišjo denarno nagrado, če to ni Velika nagrada, na CSIO ali CSI morajo s konjem, ki nastopa v Veliki nagradi ali na tekmi z najvišjo denarno nagrado, zaključiti osnovni parkur vsaj ene FEI tekme na istem turnirju (čl. 261.4.4). Če je Velika nagrada ali tekma z najvišjo denarno nagrado na sporedu prvi tekmovalni dan ali je edina FEI tekma turnirja, mora organizator razpisati trening, ki omogoča tekmovalcem jahanje na tekmovalnem prostoru pred Veliko nagrado ali tekmo z najvišjo denarno nagrado (glej čl. 261.4.4). Ta člen ne velja, če je tekma z najvišjo denarno nagrado Derbi.

čl. 255 SODELOVANJE MLADOLETNIH TEKMOVALCEV NA TEKMOVANJIH ZA ČLANE (glej tudi ANEX IX, XI in XII)

1. Z izjemo določil ~~paragrafa~~ odstavka 2 spodaj, lahko tekmovalci z izrecnim dovoljenjem svoje NZ nastopajo v določenih tekmovanjih za člane v letu in po letu, v katerem so napolnili 12 let. Nacionalna zveza poda dovoljenje s prijavo takega mladoletnega tekmovalca na CSI ali CSIO. Nacionalna zveza nima pristojnosti dovoliti mladoletniku sodelovanja na tekmovanjih za člane iz odstavka 2 na katerih mladoletniki ne smejo nastopiti.

2. Pred letom, ko dopolni tekmovalec 18. leto (posebni pravilnik za mlade jahače in mladince), tekmovalec ne sme nastopiti v:

- Veliki nagradi na CSI3* do CSI5*;
- Veliki nagradi na CSIO1* do CSIO5*;
- Tekmovanju za Pokal Narodov na CSIO1* do CSIO5*;
- Tekmovanju FEI Svetovnega pokala;

- Tekmovanju Moči in spretnosti;
- v Derbi-ju in;
- v najvišje nagrajenem tekmovanju na turnirjih CSI3* do CSI5* in CSIO3* do CSIO5*, če to ni eno izmed naštetih tekmovanj.

2.1. Tekmovalci lahko od leta, ko dosežejo 12. rojstni dan, do konca leta, ko dosežejo 13. rojstni dan, tekmujejo v tekmovanjih na turnirjih CSI in CSIO 1* do 5* ter CSIAm kategorijama A in B (z izjemo tistih naštetih zgoraj) pod pogojem, da višina ovir osnovnega parkurja ne presega 130 cm.

2.2. Tekmovalci lahko od leta, ko dosežejo 14. rojstni dan, do konca leta, v katerem dosežejo 15. rojstni dan, tekmujejo v vseh tekmovanjih na turnirjih CSI1* (razen turnirjev navedenih zgoraj) in določenih tekmovanjih nivoja CSI2* do CSI5* in CSIO 1* do 5* (razen turnirjev navedenih zgoraj) pod pogojem, da višina ovir osnovnega parkurja ne presega 1,40m.

2.3. Tekmovalci lahko od leta, ko dosežejo 16. rojstni dan, tekmujejo v vseh tekmovanjih na turnirjih CSI1* in CSI2* (razen turnirjev navedenih zgoraj) Od leta, ko dosežejo 16. rojstni dan, do leta, ko dosežejo 17. rojstni dan, lahko tekmujejo na določenih tekmovanjih na turnirjih nivoja CSI3* do CSI5* in CSIO1* do CSIO5* (razen turnirjev navedenih zgoraj).

čl. 256 OBLEKA, ZAŠČITNO POKRIVALO~~*~~, PRIPOMOČKI IN POZDRAV

1. Obleka

1.1. Tekmovalci morajo biti korektno oblečeni, kadar se pojavijo pred gledalci, in se obleči v skladu z obvezujočimi navodili v točkah 256.1 in 256.3 tega pravilnika ter čl. 135.2 Splošnih določil med tekmovanjem in med podelitvijo nagrad.

1.2. Pri ogledu parkurja mora biti obleka urejena in čista. V vsakem primeru pa so obvezni jahalni škornji, bele ali svetlo bež hlače, srajca z dolgimi ali kratkimi rokavi in bela kravata ali ovratni pas. V vseh primerih morajo biti ovratnik in manšete bele barve.

1.3. V primeru slabega vremena lahko sodniški zbor dovoli površnik ali dežni plašč. V primeru zelo toplega vremena lahko sodniški zbor dovoli tekmovalcem, da jahajo brez suknjiča.

1.4. Vse osebe morajo ves čas jahanja nositi ustrezno pritrjeno varnostno pokrivalo ~~s tro-točkovnim pripenjanjem~~. Kadar tekmovalec sname varnostno pokrivalo, ne glede ali to pravila dovoljujejo, to stori na svojo lastno odgovornost. Kadar tekmovalec med ježo izgubi varnostno pokrivalo ali se varnostni pasovi odpnejo, mora pokrivalo pobrati ali zamenjati in/ali zapreti pasove. Tekmovalec za ustavljanje v parkurju zaradi nadevanja varnostnega pokrivala in/ali zapiranja pasov ne bo kaznovan, vendar se ure ne ~~za~~ustavi. Tekmovalec, ki skoči ali ima namen skočiti oviro z odprtimi ali nezadostno pritrjenimi varnostnimi pasovi pokrivala, bo izključen, razen, če bi bilo za tekmovalca v tistem trenutku popravljanje pasov nevarno (Npr. tekmovalcu se pasovi odprejo med skakanjem kombinacije bodisi en ali dva galopska skoka pred oviro). Izjemoma lahko članski tekmovalci snamejo varnostno pokrivalo ob prejemanju nagrad, med predvajanjem državne himne ali pri drugih slavnostnih protokolih.

1.5. Civilne osebe morajo med ježo nositi uniformo ali oblačilo, ki jo priznava Nacionalna zveza: suknjič (tekmovalni suknjiči so lahko katerekoli barve, a mora imeti ovratnik z zavihkom in zunanje gumbe; ovratnik je lahko enake ali drugačne barve kot suknjič), bele ali svetlo bež hlače, črni ali rjavi škornji. Ostale temno obarvane škornje lahko po lastni presoji odobri FEI; škornji lahko imajo le eno kontrastno barvo okrog vrha, pete in/ali konice. Škornji

morajo imeti peto. Srajce imajo lahko dolge ali kratke rokave ter morajo imeti bel ovratnik. Srajce z dolgimi rokavi morajo imeti bele manšete. Obvezna je bela kravata ali ovratni pas. Tekmovalni suknjiči so lahko katerekoli barve, a morajo imeti gumbe obrnjene navzven. Če ima suknjič ovratnik, mora biti ta klasični »angleški« (lapel collar). Ovratnik je lahko iste ali druge barve. Okrasna vrvice katerekoli barve je dovoljena samo okrog ovratnika. Suknjiči brez ovratnika so dovoljeni, če sta vidna kravata in ovratnik srajce, ko je suknjič zaprt. V primeru, da suknjič ni obvezen (glej čl. 256.1.3 za izjeme vezane na vreme), mora srajca imeti kratke ali dolge rokave.

1.6 Člani oboroženih sil, policije in žandarmerij ter člani ali zaposleni vojaških ustanov ali nacionalnih kobilarn smejo nositi oblačila civilnih jahačev ali uradno uniformo.

1.7. Če tekmovalci niso primerno oblečeni, sme sodniški zbor po lastni presoji odločiti, da jim prepove start v tekmovanju.

1.8. Na tekmovanjih za Pokal narodov na CSIO, FEI regijskih, kontinentalnih in svetovnih prvenstvih ter po dogovoru z nacionalnim olimpijskim komitejem je na tekmovanjih OI in Regijskih igrah dovoljen le uradni suknjič nacionalne konjeniške zveze. Črni, rdeči, modri in zeleni suknjiči z enako barvo ovratnika ne morejo biti registrirani kot uradni suknjič nacionalnih zvez. Suknjiči članov ekipe morajo biti iste barve (ovratnik je lahko iste ali drugačne barve kot je suknjič). Tekmovalci, ki ne bodo izpolnjevali tega pogoja, bo sodniški zbor kaznoval s 1000 CHF, dodatno pa bodo napoteni iz tekmovalnega prostora, v katerega se ne bodo mogli vrniti, dokler ne bo suknjič v skladu s pravili za udeležbo.

1.9. Nesoglasja glede barv morajo biti posredovana Generalnemu sekretarju FEI, katerega odločitev je dokončna.

1.10. Uporaba slušalk ali kakršnih koli drugih elektronskih komunikacijskih naprav je na FEI tekmovanjih strogo prepovedana. Kršitev se kaznuje z izključitvijo. V izogib dvomu, lahko tekmovalci, skrbniki konj ali kdor koli drug med jahanjem v drugem danem trenutku nosijo eno slušalko (čl. 256.1.10)

1.11. Ostroge

1.11.1. Kjerkoli na območju turnirja sme tekmovalec na konju nositi le eno ostrogo na vsakem škornju.

1.11.2. Ostroge z nazobčanimi ali vrezanimi koleščki niso dovoljene nikjer na območju mednarodnih turnirjev v preskakovanju ovir. Ostroge s koleščki, ki niso nazobčani ali vrezani, so dovoljene.

1.12. Bič

1.12.1. Kjerkoli na območju turnirja sme tekmovalec na konju nositi le en bič.

1.12.2. Tekmovalcem je dovoljena uporaba dresurnega biča, ko vadijo na ravnem. Prepovedano je nositi bič, ki je daljši od 75 cm ali ki je na koncu opremljen s svincem. Nošnja takega biča je prepovedana v tekmovalnem prostoru, v prostoru za vadbo ali ogrevanje, pri jahanju preko drogov ali ovir ali drugod v neposredni bližini turnirja. V nobenem tekmovanju se ne sme uporabljati kakršnokoli nadomestilo za bič.

~~* Spremembe čl. 140 FEI GR glede zaščitnega pokrival stopijo v veljavo 1. 1. 2021.~~

2. Pozdrav

2.1. Na vseh tekmovanjih, ki se odvijajo na tekmovalnem prostoru pod pristojnostjo sodniškega zbora, mora vsak tekmovalec v znak spoštovanja pozdraviti predsednika sodniškega zbora, razen v primeru, da predsednik sodniškega zbora izda drugačna navodila. Sodniški zbor lahko zavrne start tekmovalcu, ki ni pozdravil. Lahko ga tudi kaznuje z denarno kaznijo (čl. 240.2.7). V posebnih primerih se sodniški zbor v posvetovanju z organizatorjem lahko odloči ali morajo tekmovalci pozdraviti pred začetkom vsakega tekmovanja. Organizator mora v soglasju s sodniškim zborom dati navodila tekmovalcem za pozdrav predsednika države, če je prisoten ali v primeru, da je na uradni tribuni poseben gost.

2.2. Tekmovalci naj bi pozdravili na mimohodu, ob podelitvi nagrad in med igranjem državnih himen.

2.3. Iz posebnih razlogov lahko sodniški zbor odloči, da pozdrav ni potreben.

2.4. Tekmovalcem med pozdravom ni dovoljeno sneti zaščitnega pokrivala. Priklon z glavo ali dvig biča je ustrezen pozdrav.

3. Oglaševanje in objave na tekmovalcih in konjih (glej SP čl. 135)

3.1. Na vseh turnirjih, razen na regionalnih in olimpijskih igrah pod patronatom Mednarodnega olimpijskega komiteja, lahko tekmovalci nosijo oblačila in opremo, iz katere je prepoznaven proizvajalec, tekmovalčev sponzor, sponzor tekmovalčeve ekipe, sponzor Nacionalne zveze, tekmovalčeva država ali tekmovalec sam, ampak samo v skladu z določili spodaj:

3.1.1. Identifikacija proizvajalca, ki ni sponzor

3.1.1.1. Med prisotnostjo v tekmovalnem prostoru in med podelitvijo nagrad se sme na vsakem kosu obleke ali opreme tekmovalca proizvajalčevo ime ali logo (če proizvajalec ni sponzor) pojaviti le enkrat in ne sme presegati velikosti treh kvadratnih centimetrov (3 cm^2).

3.1.2. Identifikacija sponzorjev

3.1.2.1. Ko so tekmovalci v tekmovalnem prostoru in med podelitvijo nagrad, lahko nosijo ime in/ali logo svojega sponzorja, ekipnega sponzorja in/ali sponzorja Nacionalne zveze na površini, ki ne presega:

i. 80 cm^2 na vsaki strani suknjiča ali vrhnjega oblačila v višini prsnega žepa,
ii. 16 cm^2 na obeh straneh ovratnika; ali na sredini ovratnika ženske bluze,
iii. civilne osebe smejo nositi logo sponzorja vertikalno na sredini pokrivala- Logo ne sme biti daljši kot 25 cm in širši kot 5 cm,
iv. 80 cm^2 (max 29 cm dolžine in 4 cm širine) enkrat na levi hlačnici jahalnih hlač
v. 200 cm^2 na obeh straneh podsedelnice,
vi. 75 cm^2 na naušniku,

3.1.2.2. Organizator lahko namesti ime in/ali logo sponzorja tekmovanja ali turnirja na osebje v tekmovalnem prostoru, na številkah tekmovalcev ter na hlevskih pregrinjalih v tekmovalnem prostoru ali med podelitvijo nagrad na vseh FEI tekmovanjih. Velikost imena in/ali loga ne številki tekmovalca ne sme presegati 100 cm^2.

3.1.3. Nacionalna identifikacija tekmovalca

3.1.3.1. Ko so tekmovalci v tekmovalnem prostoru in med podelitvijo nagrad, nosijo lahko ime in/ali logo svoje države, nacionalni simbol in/ali zastavo in/ali logo NZ na površini, ki ne presega:

(i) razumne velikosti na vsaki strani suknjiča ali vrhnjega oblačila v višini prsnih žepov;
(ii) 200 cm^2 na enem rokavu suknjiča ali vrhnjega oblačila ali 100 cm^2 na vsakem rokavu suknjiča ali vrhnjega oblačila;
(iii) vertikalno v sredini pokrivala (glej specifikacijo v čl. 256.3.1.2.1.eiii)
(iv) 80 cm^2 (max. 20 cm dolžine in 4 cm širine) enkrat na levi hlačnici jahalnih hlač.
(v) 200 cm^2 na obeh straneh podsedelnice;
(vi) 75 cm^2 na naušnikih**.**

V vsakem primeru je možno kombinirati znak nacionalne identitete na isti površini z imenom in/ali logom sponzorjev tekmovalca, ekipe in/ali NZ v kolikor njihova prisotnost in vidnost ustrezajo površinam, določenih v čl. 3.1.2.1 in čl. 3.1.3.1.

Dodatno lahko ima tekmovalec na hrbtu suknje na sredini med rameni svojo nacionalno zastavo ali uradno kratico države kot jo določa Mednarodni olimpijski komite. Vrh zastave ali črk mora biti 4 cm pod ovratnikom. Zastava ne sme biti širša od 25 cm in ustreznih razmerij. Črke morajo biti v pisavi kot jo določa Mednarodni olimpijski komite, visoke največ 8 cm.

3.1.4. Ime tekmovalca

3.1.4.1 Ko je tekmovalec v tekmovalnem prostoru in med podelitvijo nagrad, ima lahko svoje ime na površini, ki ne presega 80 cm^2 (max. 20 cm dolžine in 4 cm širine) enkrat na levi hlačnici jahalnih hlač.

3.2. Razen v primerih navedenih v tem členu, je kakršnokoli oglaševanje na tekmovalcih, uradnih osebah ali konjih v tekmovalnem prostoru ali med nastopom prepovedano. Tekmovalci lahko med ogledom parkurja nosijo logo sponzorja tekmovalca, ekipe in/ali NZ ter njihov nacionalni simbol v skupni velikosti 400 cm^2 (na sprednji in zadnji strani vrhnjega oblačila) in na pokrivalu v velikosti do 50 cm^2.

3.3. Glavni stevard je odgovoren, da tekmovalci upoštevajo zgoraj navedena pravila pred vstopom v tekmovalni prostor. Tekmovalcem, ki ravnajo drugače, se vstop v tekmovalni prostor ne dovoli. Uradno oblačilo, ki je v skladu s pravili Nacionalne zveze, a je v nasprotju s tem členom, FEI ne bo avtorizirala.

3.4. Reklame so lahko nameščene na ovirah in ograji tekmovalnega prostora, v kolikor to dovoljuje zakon ali dogovor z mediji. Določila za sponzorske ovire so zajeta v čl. 208.3 tega Pravilnika.

3.5. Razen v primerih pisnega dogovora z FEI, velja za določila tega člena, da je tekmovalni prostor področje, kjer je tekmovalcu sojeno ter ko je konj na veterinarskem pregledu. Vadbeni prostori niso zajeti.

čl. 257 OPREMA KONJA

1. **V tekmovalnem prostoru:**

1.1. Plašnice in maske proti muham, ki prekrivajo konjeve oči, so prepovedane.

1.2. Usnje, ovčja koža ali podoben material se lahko uporabi na ličnicah uzde pod pogojem, da le ta ne presega premera 3 cm, merjeno od konjeve ličnice.

1.3. Dovoljen je le drseči martingal z obročki; na vsaki vajeti je lahko nameščen le en fiksator za martingal. Vajeti ne smejo biti nameščene na način, da drseči martingal deluje kot fiksni.

1.4. Ni omejitev glede brzd ali nosnikov, vendar ima sodniški zbor pravico, da na osnovi mnenja veterinarja prepove uporabo brzde ali nosnika, ki bi lahko poškodovala konja. Vajeti morajo biti pritrjene na brzdo ali na uzdo. Uporabi se lahko največ dvoje vajeti, en par mora biti pritrjen na brzdo ali direktno na uzdo. Dovoljena sta stroga brzda in hakamor.

1.5. Uporaba pomožnih vajeti (running reins) je prepovedana v tekmovalnem prostoru, dovoljene pa so v primeru potrebne zagotovitve varnosti na podelitvi nagrad in mimohodih.

1.6. Neupoštevanje naštetih določil v čl. 257.1. – 257.1.5 vodi v izključitev (čl. 241.3.21)

2. **Kjerkoli na področju turnirja (omejeno področje) pod kontrolo organizatorja veljajo sledeča določila:**

2.1. Iz varnostnih razlogov morata streme in stremenski jermen (isto velja tudi za varnostno streme) prosto viseti v zaponki na sedlu in na zunanji strani sedelnega krila. Kakršenkoli drugačen način pritrjevanja ni dovoljen. Jahač ne sme direktno ali indirektno pritrditi na sedlo katerikoli del svojega telesa.

~~2.2.1.1. Tekmovalcem je dovoljena uporaba dresurnega biča, ko vadijo na ravnem. Prepovedano je nositi bič, ki je daljši od 75 cm ali ki je na koncu opremljen s svincem. Nošnja takega biča je prepovedana v tekmovalnem prostoru, v prostoru za vadbo ali ogrevanje, pri jahanju preko drogov ali ovir ali drugod v neposredni bližini turnirja. V nobenem tekmovanju se ne sme uporabljati kakršnokoli nadomestilo za bič.~~

~~2.3.~~2.2. Skupna dovoljena teža opreme na konjevi nogi spredaj ali zadaj (enojni ali večplastni ščitniki, zvonci itd.) ~~je~~ ne sme presegati 500 gramov (brez teže podkve ali nadomestkov podkev) v vseh primerih, tudi če je oprema mokra.

~~2.4.~~2.3. Na vseh ~~FEI~~ mednarodnih tekmovanjih v preskakovanju ovir za mlade konje (5 ,6, 7 in 8 let) je potrebno upoštevati sledeče kriterije v zvezi z uporabo zadnjih ščitnikov na mednarodnih tekmovanjih za mlade konje:

- Dovoljeni so samo ščitniki, ki imajo okrogli zaščitni del samo na notranji strani noge konja. Ščitniki smejo biti na notranji strani dolgi največ 16 cm, širina pasu ali dela za zapiranje ščitnika mora biti vsaj 5 cm. Ščitniki, ki imajo pod okroglim ščitom še zaščito za bicelj, so dovoljeni, če je ta dodatna zaščita iz mehkega materiala. V tem primeru se ta dodatni del ne šteje k skupni dolžini ščitnika (glej FEI pravilnik za stevarde).
- Ščitniki morajo biti oblikovani na način, da se obe strani lahko upogne, da se prilegata konjevi nogi, brez truda. Okrogli zaščitni del ščitnika mora biti nameščen na notranji strani sklepa.

- Notranjost ščitnikov mora biti neabrazivna in gladka, to pomeni, da mora notranja površina biti ravna, brez izboklin, ki bi lahko pritiskale na nogo npr. blazinic ali kosov pod oblogo. V izogib nejasnostim, šiv na notranji strani ščitnika, ki pritrjuje notranjo podlogo na ščitnik, je dovoljen. Podloga iz ovčje kože je dovoljena.
- Zapenjanje mora biti z neelastičnim zapenjalom iz Velcraa, brez kavljev, sponk , zaponk ali drugih nastavkov. Notranja površina zapenjala, ki je z direktnim stikom s konjevo kožo ne sme biti abrazivna. Zapenjalo mora biti enosmerno, to pomeni, da se mora pas pritrditi neposredno iz ene strani na zapenjalni mehanizem na drugi strani in se pri tem ne oviti okrog celotnega ščitnika. Zapenjalo se lahko zavaruje z dodatnim pasom iz Velcra, ki se poteka vertikalno čez zapenjalo in se pritrdi na zapenjalni mehanizem (glej priloge FEI pravilnika za stevarde).
- Prepovedano je dodati ali vstaviti druge dodatne elemente v ali na ščitnik. Uporaba cobana ali podobnega lahkega materiala za bandažiranje/povijanje pod zadnjimi ščitniki je dovoljena; kjer je mogoče naj bo material nameščen v prisotnosti stevarda. Član ekipe stevardov ima vedno pravico zahtevati odstranitev in ponovno namestitev cobana/materiala za povijanje v njegovi prisotnosti.
- Za zaščito se lahko uporabijo biceljni obroči, če so primerno pritrjeni in ohlapni ter skupna teža konjeve opreme na nogi ne presega 500 g v vsakem primeru, tudi če je oprema mokra (čl. 257.2.3). Biceljni trakovi so prepovedanidovoljeni okrog biclja, če niso preveč zategnjeni.

2.5.2.4. Na vseh mednarodnih turnirjih v preskakovanju ovir so dovoljeni samo ščitniki, ki ustrezajo naslednjim kriterijem:

2.45.1. Ščitniki so opisani v čl. 257.2.4.

2.45.2. Ščitniki, ki imajo okrogli zaščitni del samo na notranji strani noge, in ščitniki, ki ga imajo na obeh straneh (to so ščitniki, ki se ovijejo okrog celotnega zadnjega dela sklepa), so dovoljeni pod naslednjimi pogoji:

– Vsi ščitniki morajo biti oblikovani na način, da se obe strani lahko upogne, da se prilegata konjevi nogi, brez truda. Ščitniki z dvema zaščitnima deloma morajo biti oblikovani na »U«, da se ščitnik naravno ovije okrog biceljnega sklepa. Ščitniki z dvema zaščitnima deloma, kjer je potrebno nadeti zapenjalo/a, da se ščitnik ovije okrog biceljnega sklepa, niso dovoljeni. Ščitnik lahko na najdaljšem delu merijo največ 20 cm. Zadnji ščitniki z dodatno zaščito za bicelj, ki se razteza pod okrogel zaščitni del na notranji strani ali na obeh straneh so dovoljeni, če je zaščita narejena iz mehkega upogljivega materiala. Zaščita biclja, ki se razteza pod okrogli zaščitni del na notranji strani se ne šteje k dolžini ščitnika (glej kako se pravilno zmeri ščitnik v prilogah pravilniku pravilnika FEI za stevarde),

– okrogel zaščitni del se mora nadeti okrog sklepa (pri ščitnikih, ki imajo zaščitni del na notranji strani, okrog notranje strani sklepa),

– notranjost ščitnikov mora biti neabrazivna in gladka, to pomeni, da mora notranja površina biti ravna, brez izboklin, ki bi lahko pritiskale na nogo. V izogib nejasnostim, šiv na notranji strani ščitnika, ki pritrjuje notranjo podlogo na ščitnik, je dovoljen. Podloga iz ovčje kože je dovoljena,

– ščitnik lahko ima največ dva trakova za zapenjanje. Dovoljeno je:

Sistem Velcro: – Vsi trakovi morajo: • imeti velcro sistem ali njemu podoben sistem zapiranja, • biti široki najmanj 2,5 cm, če sta dva, • biti široki najmanj 5 cm, če je samo eden. – Pri ščitnikih, ki imajo zaščitni del samo na notranji strani sklepa, so trakovi lahko elastični ali neelastični. – Pri ščitnikih z zaščitnim delom na obeh straneh, morajo trakovi biti elastični.	
Vsi trakovi na sponko morajo: – biti elastični, – široki najmanj 2,5 cm, – imeti luknje, ki ustrezajo sponki na ščitniku.	
Vsi trakovi s kavljem morajo: – biti elastični, – biti široki najmanj 2,5 cm, – imeti na koncu kavelj, ki ustreza špranji na ščitniku.	

– Notranja površina zapenjala, ki je z direktnim stikom s konjevo kožo ne sme biti abrazivna. Zapenjalo mora biti enosmerno, to pomeni, da se mora pas pritrditi neposredno iz ene strani na zapenjalni mehanizem na drugi strani in se pri tem ne oviti okrog celotnega ščitnika. Zapenjalo se lahko zavaruje z dodatnim pasom iz Velcra, ki se poteka vertikalno čez zapenjalo in se pritrdi na zapenjalni mehanizem (glej priloge FEI pravilnika za stevarde)~~Vsi trakovi za zapenjanje moraj biti enosmerni, torej pritrjeni iz ene strani na drugo stran ščitnika.~~ Mehanizem, ki omogoča zapenjalu, da se vrne iz drugega konca in pritrdi sam nase, ali da omogoča zapenjalu kakršenkoli vzvod, ni dovoljen. ~~Ne smejo se oviti okrog celega ščitnika, prav tako se ne smejo zapirati na način, da se vrnejo iz drugega konca in pritrdijo sami nase.~~

- Nobeni drugi elementi ne smejo biti dodani na ali v ščitnik. Uporaba cobana ali podobnega lahkega materiala za bandažiranje/povijanje pod zadnjimi ščitniki je dovoljena; kjer je mogoče naj bo material nameščen v prisotnosti stevarda. Član ekipe stevardov ima vedno pravico zahtevati odstranitev in ponovno namestitev cobana/materiala za povijanje v njegovi prisotnosti. ~~Uporaba veterinarskih elastičnih povojev ali podobnih povojev pod zadnjimi ščitniki ni dovoljena.~~
- Za zaščito se lahko uporabijo biceljni obroči, če so primerno pritrjeni in ohlapni ter ~~in~~ skupna teža konjeve opreme na nogi ne presega 500 g v vsakem primeru, tudi če je oprema mokra (čl. 257.2.3). Biceljni trakovi so dovoljeni okrog biclja, če niso preveč zategnjeni.

~~2.6.~~2.5. Plastični ščiti, ki prekrivajo konjeve oči (npr. očala ali sončna za konje), so prepovedani vedno, ko so konji pod sedlom ali se jih razgibava, vključno z lonžiranjem. Lahko se uporabljajo na območju hleva in pašnikov.~~.~~

~~2.7.~~2.6. Uporaba jermena za jezik ni dovoljena, Za uporabo ostalih jezičnih pripomočkov glej vet. pravilnik 1035.4.

~~2.8.~~2.7. Neizpolnjevanje določil iz čl. 257.2.1 – 257.2.8 v tekmovalnem prostoru pomeni izključitev (čl. 241.3.21).

3. Oglaševanje in objave na opremi

Določila čl. 256.3 v zvezi z omejitvami veljajo tudi za oglaševanje in objave na opremi konja.

čl. 258 NESREČE

1. V primeru nesreče, ki bi ovirala tekmovalca ali konja, da zaključi tekmovanje, se izključita oba. Če pa kljub nesreči tekmovalec zaključi parkur, ne gre pa iz tekmovalnega prostora na konju, se ne kaznuje z izključitvijo.
2. V primeru, da sodniški zbor ugotovi, da konj ali tekmovalec po nesreči nista več v formi, mora uveljaviti izključitev.

XI. POGLAVJE - URADNE OSEBE

Čl. 259 - Glej določila v Splošnih predpisih FEI

XII. POGLAVJE - TEKMOVANJA

čl. 260 TEKMOVANJA - SPLOŠNO

1. Obstajajo raznovrstna tekmovanja v preskakovanju ovir, ki so namenjena bodisi posameznikom ali ekipam. Naslednji predpisi se nanašajo na vrste tekmovanj, ki so najbolj atraktivna na mednarodnih turnirjih.
2. Organizator lahko predvidi za raznolikost nove vrste tekmovanj, vendar se morajo vsa tekmovanja, ki so navedena v tem poglavju, odvijati po predpisih tega Pravilnika.

čl. 261 NAVADNA TEKMOVANJA IN VELIKA NAGRADA

1. Navadna tekmovanja in Velika nagrada (le ta mora biti kot taka izrecno navedena v propozicijah) so tista, v katerih je sposobnost pri preskakovanju ovir najpomembnejši faktor, lahko pa hitrost vpliva na razporeditev enakovrednih za prvo mesto, bodisi v prvem ali največ v dveh barážih.
2. Ta tekmovanja se sodijo po tabeli A z ali brez merjenja časa, vendar vedno z določenim dovoljenim časom.
3. Parkur je postavljen tako, da se prvenstveno ocenjuje sposobnost konja v skoku. Število ovir, njihov tip, njihovo višino in širino, ki so v okviru predpisanih meja, so odgovornost organizatorja.
4. Kvalifikacije za veliko nagrado

4.1. Če so za tekmovanje za Veliko nagrado na CSIO predvideni pogoji za kvalifikacijo za tekmovalca/konja, se priporoča, da se uporabi formula navedena spodaj.

Sledeči tekmovalci so avtomatično kvalificirani za Veliko nagrado na CSIO, če so prisotni kot

člani ekipe ali posamično:

4.1.1. Posamezni nosilci medalj (kombinacija tekmovalec/konj) v preskakovanju ovir zadnjih OI in Pan American Games, zadnjih svetovih in kontinentalnih*prvenstev (v primeru, da so tekmovanja na kontinentalnih prvenstvih bila izvedena v skladu s tekmovalnim formatom in najvišjo višino ovir določenima v čl. 323 do 327 pravil za prvenstva in igre v preskakovanju ovir) ter kombinacija ~~jahač~~tekmovalec/konj, prvouvrščena na zadnjem finalu svetovnega pokala v preskakovanju ovir.

4.1.2. Kvalificirani za Veliko nagrado na CSIO5* so vse zmagovalne kombinacije konj/jahač na kateremkoli tekmovanju za Veliko nagrado na CSIO5* v predhodnih 12 mesecih.

~~4.1.3. Kvalificirani za Veliko nagrado na CSIO4* so vse zmagovalne kombinacije konj/jahač na kateremkoli tekmovanju za Veliko nagrado na CSIO4*in 5* v predhodnih 12 mesecih.~~

~~4.1.4. Kvalificiran za Veliko nagrado na CSIO3* je zmagovalni par konj/jahač na tekmovanju za Veliko nagrado istega dogodka predhodnega leta, če je ta bila na istem ali višjem nivoju.~~

4.2. V kolikor so razpisane kvalifikacije za Veliko nagrado na CSI turnirju, je obvezna uporaba formule, ki je navedena spodaj. To določilo ne velja za Serije tekmovanj, ki jih razpiše Biro FEI.

Sledeči ~~tekmovalci (ne kombinacija jahač/konj)~~ so avtomatično kvalificirani za Veliko nagrado, če so prisotni:

4.2.1. zmagovalec (kombinacija tekmovalec/konj) enakega GP turnirja v predhodnem letu, pod naslednjimi pogoji:

– Za Veliko nagrado CSI3*/CSI4*/CSI5* lahko zmagovalec turnirja v predhodnem letu nastopi, če je turnir v predhodnem letu bil enakega ali večjega nivoja po številu zvezdic~~;~~

~~– Za Veliko nagrado CSI1*/CSI2* lahko zmagovalec turnirja v predhodnem letu nastopi ne glede na nivo turnirja po številu zvezdic v predhodnem letu;~~

4.2.2. aktualni državni prvak v preskakovanju ovir (kombinacija tekmovalec/konj) države gostiteljice;

4.2.3. posamezni nosilci medalj v preskakovanju ovir zadnjih OI in Pan American Games, zadnjih svetovih in kontinentalnih* prvenstev (v primeru, da so tekmovanja na kontinentalnih prvenstvih bila izvedena v skladu s tekmovalnim formatom in najvišjo višino ovir določenima v čl. 323 do 327 pravil za prvenstva in igre v preskakovanju ovir), zmagovalec finala FEI svetovnega pokala v preskakovanju ovir.

4.3. V kolikor so razpisane kvalifikacije za Veliko nagrado na CSIO ali CSI turnirju, morajo biti tekmovanja za kvalifikacijo izvedene po tabeli A z merjenjem časa ali po tabeli A z enim ali dvema barážema ali dveh tekih (čl. 273) ali z zmagovalnim tekom (čl. 276) ali v navadnem tekmovanju z dvema fazama (čl. 274.1.5.1. – čl. 274.1.5.3, Tabela A za obe fazi). Tekmovanja za skupine z zmagovalnim tekom (čl. 275) in posebnim tekmovanjem v dveh fazah (čl. 274.2) se ne smejo uporabiti kot tekmovanja za kvalifikacije za Veliko nagrado.

4.4. Vsi tekmovalci, ki bodo nastopili na Veliki nagradi na CSIO ali CSI nivoju, morajo s svojim GP konjem predhodno zaključiti en osnovni parkur na vsaj enem FEI tekmovanju iz spodnjega seznama* pred tekmovanjem za Veliko nagrado. Če je tekmovalni par jahač in konj zaključil začetni krog FEI tekmovanja pred Veliko nagrado in je bil tekmovalec naknadno izključen ali diskvalificiran na tem tekmovanju, se lahko tekmovalec udeleži Velike nagrade (če se je kvalificiral) z istim konjem, ker konj s tem, ko je tekmoval na FEI tekmovanju pred Veliko nagrado, izpolnjuje pogoje. Če je Velika nagrada prvo ali edino tekmovanje na turnirju (ne glede na to na kateri dan), mora organizator razpisati poskusno tekmovanje in s tem tekmovalcem omogočiti trening s konji v tekmovalnem prostoru pred tekmovanjem za Veliko nagrado. Enaki pogoji veljajo za FEI tekmovanja Svetovnega pokala.

*FEI tekmovanja, ki štejejo za nastop v Veliki nagradi:

- čl. 261 Navadna tekmovanja,
- čl. 262.2.4 Tekmovanja Master,
- čl. 263 Lovno tekmovanje ali tekmovanje hitrosti in spretnosti,
- čl. 264 Pokal narodov,
- čl. 265 Ostala ekipna tekmovanja,
- čl. 267 Tekmovanje v časovni normi,
- čl. 269 Tekmovanje s postopno rastočo težavnostjo.

- čl. 270 Lov na točke,
- čl. 271 Tekmovanje "išči svojo pot",
- čl. 273 Tekmovanje v dveh tekih,
- čl. 274.1.5 Navadno tekmovanje v dveh fazah (dovolj je zaključitev prve faze),
- čl. 274.2.5 Posebno tekmovanje v dveh fazah (konj mora zaključiti obe fazi, da se lahko uvrsti)
- čl. 275 Tekmovanja v skupinah z zmagovalnim tekom,
- čl. 276 Tekmovanje z zmagovalnim tekom,
- čl. 277 Derbi,
- čl. 278 Tekmovanje preko kombinacij.

V izogib nejasnostim, konji se ne morejo uvrstiti, če tekmujejo v:
- čl. 262.2. Moč skoka,
- čl. 262.3 Tekmovanje 6 ovir,
- čl. 266 Tekmovanje »do prve napake«,
- čl. 268 Štafete,
- čl. 272 Tekmovanje s postopnim izločanjem,
- ali zaključiti le prvo fazo v posebnem tekmovanju v dveh fazah čl. 274.2.5 .

4.5. Dodatno k zgornjemu odstavku morajo tekmovalci, da se kvalificirajo za Veliko nagrado in/ali tekmovanja za Svetovni pokal FEI na CSI5* ali CSI5*-W turnirjih, kjer ni drugega sistema kvalifikacij, s konjem s katerim želijo na Veliki nagradi ali Tekmovanjih Svetovnega pokala FEI nastopiti 12 mesecev pred zaključkmom prijav za dotične prireditve doseči:

- 4 kazenske točke ali manj v prvem krogu tekmovanja višine 150 cm pod Tabelo A.

Zgornja zahteva ne velja za kombinacije tekmovalec/konj, ki so se pred-kvalificirali za Veliko nagrado na turnirjih CSI pod pogoji odstavka 4.2.

5. Tekmovanja za Veliko nagrado se morajo odvijati po enem od naslednjih predpisov:
   5.1. v enem teku z enim ali dvema baražema, s tem, da je prvi ali drugi ali oba baraža z merjenjem časa,
   5.2. v dveh tekih (enakih ali različnih) z možnim baražem z merjenjem časa,
   5.3. v dveh tekih, z merjenjem časa v drugem teku.
6. Na Pokalu narodov FEI se mora Velika nagrada soditi na enega naslednjih načinov:
   6. 1. čl. 238.2.2 (en tek z merjenjem časa z enim baražem z merjenjem časa),
   6. 2. čl. 273.3.3.1 ali 273.3.3.2 (dva teka brez baraža),
   6. 3. čl. 273.3.1 ali 273.3.4.2 (dva teka in en baraž).

Število skokov v prvem teku ne sme biti več kot 15, v drugem pa ne več kot 9.

7. Za vsa tekmovanja CSI5* in CSIO5* morajo propozicije vsebovati ovire višine 160 cm za Veliko nagrado, razen za finale Velike nagrade FEI odobrene serije, kjer lahko propozicije navajajo višino 165 cm. ~~. Za tekmovanja CSI-W, lahko propozicije vsebujejo višino največ 165 cm za FEI svetovni pokal.~~ Glej čl. 208.

čl. 262 TEKMOVANJA MOČI IN SPRETNOSTI

1. Splošno

1.1. Cilj teh tekmovanj je pokazati sposobnost konja v skoku na omejenem številu visokih ovir.

1.2. V primeru enakega rezultata za prvo mesto morajo slediti baraži.

1.3. Ovire v baražih morajo biti enakega tipa, oblike in barve kot v osnovnem teku.

1.4. Če po tretjem baražu še ni dosežen končni rezultat, lahko sodniški zbor ~~za~~ustavi tekmovanje. Po četrtem baražu pa ga sodniški zbor mora ~~za~~ustaviti. Tekmovalci, ki so ostali v tekmovanju, se uvrstijo na isto mesto.

1.5. V primeru, da tekmovalci po tretjem baražu ne želijo nadaljevati, mora sodniški zbor zaključiti tekmovanje.

1.6. Četrti baraž se ne sme izvesti v primeru, če tretji baraž ni bil brez napak.

1.7. Čas ni odločujoč v slučaju enakosti kazenskih točk. Ni niti dovoljenega, niti maksimalnega časa.

1.8. Ta tekmovanja se sodijo po Tabeli A.

1.9. Ena ovira za vadbo mora biti postavljena v tekmovalnem prostoru, če tekmovalcem ni zagotovljena vadba v posebnem prostoru. Poskusne ovire ne sme biti.

1.10. Če dimenzije tekmovalnega prostora in število nastopajočih to dovoljuje, lahko sodniški zbor dovoli tekmovalcem, ki so še v konkurenci, da ostanejo v tekmovalnem prostoru po prvem ali drugem baražu. V tem primeru lahko sodniški zbor dovoli postavitev ovire za poskusni skok.

2. Moč skoka

2.1. Začetni parkur sestavlja 4 do 6 posameznih ovir- najmanj ena strma ovira, prva mora biti visoka najmanj 140 cm, dve oviri 160 cm do 170 cm in en zid ali strma ovira, katere višina je lahko med 170 cm in 180 cm. Vse kombinacije ovir, jarek z vodo in naravne ovire so prepovedane.

Dovoljena je uporaba zidu s poševno sprednjo stranjo (največ 30 cm odmika na dnu ovire).

2.2. Namesto zidu je dovoljena uporaba strme ovire z deskami ter drogom na vrhu ali kombinacija desk in drogov z drogom na vrhu ali kombinacija samih drogov.

2.3. V primeru enakega rezultata za prvo mesto, so obvezni zapovrstni baraži na dveh ovirah, od katerih je en zid ali strma ovira, druga pa širinska ovira (čl. 246.1).

2.4. V baražih se morata povišati obe oviri, ter razširiti širinsko oviro. Strma ovira ali zid se lahko poviša le v primeru, da v predhodnem teku tekmovalci niso imeli kazenskih točk (246.1).

3. Tekmovanje 6 ovir

3.1. V tem tekmovanju se postavi šest strmih ovir v eni liniji, na medsebojni razdalji cca 11 metrov. Naslonke za drogove morajo biti globoke največ 20 mm. Število ovir je lahko tudi manjše, odvisno od razpoložljivega prostora.

3.2. Vse ovire so lahko iste višine, npr. 120 cm, ali pa so:

3.2.1. progresivno višje, npr. 110, 120, 130, 140, 150, 160 cm ali npr.,

3.2.2. prvi dve 120 cm, naslednji dve 130 cm itd. na kateri je bila storjena napaka.

3.3. Če pride do refiza ali do derobiranja, mora tekmovalec nadaljevati parkur na oviri, na kateri je bila storjena napaka.

3.4. Prvi baraž je obvezno na 6 ovirah, ki se povišajo, razen v primeru če so tekmovalci za prvo mesto v prvem teku prejeli kazenske točke. Od prvega baraža naprej je dovoljeno zmanjšati število ovir na štiri ovire (umakne se najnižje ovire), vendar se mora zadržati medsebojna razdalja ca 11 m, kakor je predvideno na začetku.

4. Master

4.1. To je tekmovanje z osnovnim parkurjem in največ štirimi baraži. V osnovnem parkurju je postavljenih 6 ovir (vključno z dvoskokom) do višine 150 cm in širine med 140 – 170 cm. V vsakem baražu tekmovalec ob vstopu v parkur izbere katero oviro, oziroma en element, če je del kombinacije, se dvigne. Tekmovalec je izključen ob prvi napaki. V tem primeru se izbrano oviro, oziroma en element, če je del kombinacije, -zniža na višino, ki jo je imela ob vstopu izključenega tekmovalca v tekmovalni prostor. Znižano oviro se lahko v istem baražu dvigne ponovno komaj, ko so vse ostale ovire, oziroma en element, če je del kombinacije, v tem baražu bile dvignjene in niso bile spuščene.

4.2. Če so v katerem od prvih treh baražev vsi tekmovalci izključeni, se tekmovalci izključeni iz zadnjega baraža pomerijo v naslednjem baražu na čas brez dvigovanja ovir, da se določi uvrstitev. Tekmovalci, ki so bili izključeni v kateremkoli baražu so uvrščeni na isto mesto v določenem baražu, pred tekmovalci izključenimi v prejšnjem baražu in/ali prvem krogu. Maksimalna višina ovir v četrtem in zadnjem baražu je 170 cm, širina 200 cm (tripelbar 220 cm).

čl. 263 LOVNO TEKMOVANJE ALI TEKMOVANJE HITROSTI IN SPRETNOSTI

1. Namen teh tekmovanj je prikaz poslušnosti, spretnosti in hitrosti konja.
2. Tekmovanja se odvijajo po Tabeli C (čl. 239).
3. Parkurji morajo biti vijugasti, z zelo raznolikimi ovirami (dovoljene so alternativne ovire, ki dajejo tekmovalcu priložnost, da skrajša svoj parkur, pri tem pa preskoči težjo oviro).

   Lovno tekmovanje so parkurji, ki imajo nekatere naravne ovire kot npr. kup, nasip, jarek itd., ki jih je treba navesti v propozicijah. Vsi drugi parkurji (tega tipa) se imenujejo: Tekmovanje v hitrosti in spretnosti.
4. Ni določena obvezna trasa, v načrtu parkurja kaže puščica pred oviro samo smer, v kateri mora biti ovira preskočena.
5. Obvezni prehodi so dovoljeni samo v primeru skrajne potrebe.

čl. 264 POKAL NARODOV -glej original

čl. 265 OSTALA EKIPNA TEKMOVANJA -glej original

čl. 266 TEKMOVANJE »DO PRVE NAPAKE«

1. To tekmovanje poteka z merjenjem časa na srednje težkih ovirah, od katerih ima vsaka svojo številko. Kombinacije niso dovoljene. Parkur se konča ob prvi napaki katerekoli vrste (podrta ovira, neposlušnost vsake vrste, padec itd.). Ko je ovira podrta ali ko je dosežen določen čas, se tekmovalcu zvoni. Po tem mora tekmovalec preskočiti naslednjo oviro in ura se ~~za~~ustavi v trenutku, ko se prednje noge konja dotaknejo tal, vendar se za to oviro, ki je bila preskočena po znaku zvonca, ne priznajo nobene točke.
2. V tem tekmovanju se priznavajo pozitivne točke in sicer 2 za preskočeno oviro in 1 za podrto oviro.
3. Če je napaka, zaradi katere je tek zaključen, rezultat napake, ki pa ni rušenje ovire, kot je npr. neposlušnost ali kadar tekmovalec ne preskoči ovire, pri kateri se ura ~~za~~ustavi, tedaj se tekmovalcu zvoni. Tekmovalec se v tem primeru uvrsti kot zadnji med tistimi, ki so dobili isto število točk. Padec pomeni izključitev (čl. 241.3.25).
4. Zmagovalec je tekmovalec, ki je dobil največje število točk. V primeru enakega rezultata, se upošteva čas tekmovalca in tekmovalec z najkrajšim časom je zmagovalec.
5. To tekmovanje se lahko odvija na dva načina:

   5.1. Na določenem številu ovir:

   Kadar poteka tekmovanje na določenem maksimalnem številu ovir in ko je tekmovalec preskočil zadnjo oviro, se ura ~~za~~ustavi v trenutku, ko je tekmovalec prešel ciljno linijo. V primeru enakega števila točk in časa, je obvezen baraž samo za prvo mesto in po istem sistemu (do prve napake) na zmanjšanem številu ovir.

   5.2. Tekmovanje v določenem času; 60 do 90 sekund (v dvoranah 45 sekund):

   Tekmovalec preskoči čim večje število ovir v določenem času in pričenja preskakovati parkur znova, če določen~~i~~ čas še ni bil dosežen. Če je bil določen~~i~~ čas dosežen v trenutku, ko je konj odskočil, ta ovira šteje, če je bila podrta ali ne. Čas se meri na naslednji oviri v trenutku, ko so se prednje noge dotaknile tal pri doskoku. V primeru enakega števila doseženih točk in časa, se tekmovalci uvrstijo na isto mesto.

čl. 267 TEKMOVANJE V ČASOVNI NORMI

1. V tem tekmovanju se namesto izključitve pri prvi napaki točkuje pravilno preskočena ovira dve točki, podrta ovira eno točko. V tem parkurju ne sme biti kombinacij.
2. Tekmovanje poteka v določenem času od 60 do 90 sekund (v dvoranah 45 sekund). Neposlušnosti se kaznujejo z izgubo časa tekmovalca, vendar je tekmovalec po drugi neposlušnosti ali prvem padcu izključen
3. Zmagovalec tega tekmovanja je tekmovalec, ki je ob izteku določenega časa dosegel največje število točk v najkrajšem času.
4. Ko je bil določen~~i~~ čas dosežen, se tekmovalcu zvoni. Za tem mora preskočiti naslednjo oviro in ura se ~~za~~ustavi v trenutku, ko so se konjeve prednje noge dotaknile tal; za to preskočeno oviro ne dobi nobene točke.

5. Če se določeni čas doseže v trenutku, ko je konj že v odskoku, šteje ta ovira, če je porušena ali ne. Čas se meri na naslednji oviri kot v tč. 4. V primeru neposlušnost in je pri tem prišlo do premaknitve ali rušenja ovire, se zvoni in razpoložljivi čas skrajša za šest sekund.

6. Če tekmovalec ne preskoči ovire na kateri naj bi se ura ustavila, pri prvem posiz~~iz~~kusu, se parkur zaključi. Tekmovalec se v tem primeru uvrsti na zadnje mesto med tistimi, ki so dosegli enako število točk.

čl. 268 ŠTAFETE

1. Splošno

1.1. Ta tekmovanja se odvijajo v ekipah dveh ali treh tekmovalcev. Tekmovalci pridejo v parkur skupaj.

1.2. Parkur določen v načrtu mora biti zaključen zaporedno tolikokrat, kolikor je tekmovalcev.

1.3. Tekmovalec, ki gre skozi startno linijo mora preskočiti prvo oviro, tekmovalec, ki je preskočil zadnjo oviro, mora prečkati ciljno linijo, da ~~za~~ustavi čas. V kolikor tekmovalec prečka ciljno linijo medtem ko drug tekmovalec skače predzadnjo oviro, je ekipa izključena.

1.4. Čas parkurja se meri od trenutka, ko je prvi tekmovalec prešel startno linijo do trenutka, ko zadnji tekmovalec preide ciljno linijo.

1.5. Dovoljen čas je odvisen od predpisane hitrosti in dolžine, pomnožen s številom tekmovalcev v ekipi.

1.6. Če v parkurju pride do neposlušnosti z premikom ali rušenjem ovire, je potrebno izmerjenemu času dodati korekcijo časa (čl. 232).

1.7. Izključitev enega tekmovalca pomeni izključitev celotne ekipe.

1.8 Druga neposlušnost v ekipi ali prvi padec izključita celotno ekipo.

1.9. Ekipa je izključena, če pri menjavi tekmovalec odskoči preden se prednje noge konja predhodnega tekmovalca ne dotaknejo tal

2. Tekmovanja štafet se odvijajo na sledeč način:

2.1. Normalne štafete

2.1.1. V teh tekmovanjih prvi tekmovalec odskače parkur in ko preskoči zadnjo oviro, starta naslednji tekmovalec in tako naprej.

2.1.2. V trenutku, ko se prednji nogi konja predhodnega tekmovalca na zadnji oviri dotakneta tal, lahko naslednji tekmovalec preskoči prvo oviro.

2.1.3. Ta tekmovanja se sodijo po Tabeli C.

2.2. Štafete »do prve napake«

Ta vrsta štafet se odvijajo po določilih tekmovanja »Do prve napake«, navedenih v čl. 266, bodisi preko določenega maksimalnega števila ovir, ki jih mora preskočiti ekipa ali z maksimalnim določenim časom, v katerem mora ekipa preskočiti čim več ovir.

2.2.1. Štafete preko maksimalnega števila ovir

2.2.1.1. Menjava tekmovalcev, naznanjena z znakom zvonca, je obvezna, ko tekmovalec zaključi svoj parkur ali ko je napravil napako, razen na zadnji oviri. Naslednji član ekipe mora nadaljevati bodisi na naslednji oviri, če je prišlo do rušenja ali na oviri, kjer je prišlo do neposlušnosti.

2.2.1.2. Če zadnji tekmovalec zaključi parkur brez napak ali je prišlo do rušenja zadnje ovire, se njegov parkur konča na ciljni liniji in čas se ~~za~~ustavi v tem trenutku.

2.2.1.3. Če zadnji tekmovalec ruši oviro, ki ni zadnja, se zvoni, tekmovalec pa mora preskočiti naslednjo oviro, da se lahko izmeri njegov čas. V primeru, da tekmovalec iz kakršnegakoli razloga ne preskoči ovire, na kateri bi se izmeril čas, se čas ~~za~~ustavi, ekipa pa se uvrsti za ekipo, ki je dosegla enako število točk in je imela izmerjen čas.

2.2.1.4. V tem tekmovanju se točkuje 2 točki za preskočeno oviro, 1 točka za podrto oviro. Ena točka se odšteje za prvo neposlušnost, dve točki za vsako nadaljnjo neposlušnost drugih članov ekipe, ena točka se odšteje za vsako začeto sekundo prekoračitve dovoljenega časa.

2.2.1.5. Uvrstitev se določi na osnovi največjega števila točk ekipe in najkrajšega časa.

2.2.2. Štafete z določenim skupnim časom

2.2.2.1. V tem primeru je potrebno upoštevati točke 2.2.1.1, 2.2.1.3, 2.2.1.4. in 2.2.1.5 tega člena.

2.2.2.2. Vsaka ekipa ima na voljo 45 sekund (minimum) do 90 sekund (maksimum), pomnoženo s številom članov ekipe.

2.2.2.3. Ekipa preskoči čim več ovir in v primeru, da določen čas še ni potekel, nadaljuje prvi član ekipe na začetku parkurja.

2.2.2.4. Če zadnji tekmovalec ekipe poruši zadnjo oviro svojega parkurja, mora preskočiti še prvo oviro v parkurju, da se izmeri čas.

2.2.2.5. V kolikor pride tekom parkurja do neposlušnosti z rušenjem ovire, se od določenega časa odšteje 6 sekund.

2.3. Tekmovanje zaporednih štafet »do prve napake«

Ta tekmovanja se odvijajo po istih splošnih principih kot tekmovanja štafet do prve napake (čl. 268.3), preko maksimalnega števila ovir. Vendar se tekmovalci izmenjujejo v parkurju pri vsaki napaki dokler ni parkur preskočen tolikokrat, kolikor je število tekmovalcev v ekipi.

2.4. Tekmovanje opcijskih štafet »do prve napake«

2.4.1. V tem tekmovanju se tekmovalci lahko izmenjujejo poljubno, vendar pa obvezno po znaku zvonca, ko posamezni tekmovalec zaključi svoj parkur ali na mestu, kjer je prišlo do napake.

2.4.2. To tekmovanje se odvija po tabeli C.

čl. 269 TEKMOVANJE S POSTOPNO RASTOČO TEŽAVNOSTJO

1. To tekmovanje poteka na 6, 8 ali 10 ovirah, ki so vedno težje. Parkur ne sme imeti kombinacij. Težavnost ni samo v višini in širini ovir temveč tudi v težavnosti proge.
2. Nabiranje točk: ena točka za prvo oviro, dve za drugo, tri za tretjo itd., skupaj torej 21, 36 ali 55 točk. Nobene točke se ne prizna za podrto oviro, druge napake razen rušenja se kaznujejo po Tabeli A.
3. Tekmovanje se odvija z merjenjem časa z ali brez baraža ali brez merjenja časa z barażem, če je po osnovnem parkurju na prvem mestu več tekmovalcev. V primeru baraža sme biti v parkurju največ 6 ovir, ki smejo biti povišane in/ali razširjene. Ovire morajo biti preskočene v enakem zaporedju kot v osnovnem parkurju in zadržati enako število točk.
4. V tekmovanju brez merjenja časa z barażem se tekmovalci, ki se niso kvalificirali za baraž, uvrstijo po doseženih točkah osnovnega parkurja ne glede na čas. V tekmovanju z merjenjem časa in barażem, se tekmovalci, ki se niso kvalificirali za baraž uvrstijo po doseženih točkah in zmerjenim časom osnovnega parkurja.
5. Kot zadnjo oviro se lahko predvidi alternativna ovira, katere del se smatra kot Joker. Joker mora biti težji od alternativne ovire in mora imeti dvojno število točk. Če se podre Joker, se njegova vrednost odšteje od skupnega števila doseženih točk. Načrtovalec parkurja lahko kot alternativi zadnji oviri vključi tudi dva Jokerja. V tem primeru je prvi Joker vreden 150% vrednosti zadnje ovire, drugi Joker, ki je težji kot prvi, pa 200%. Tekmovalec lahko izbere enega izmed dveh Jokerjev namesto zadnje ovire. Če se Joker preskoči pravilno, tekmovalec prejme ustrezno število točk, če se Joker podre, se te točke odštejejo od skupnega števila doseženih točk.

~~5.1. Joker se lahko postavi za ciljno linijo. V tem primeru ni del osnovnega parkurja in velja sledeča formula: Ko tekmovalec prečka ciljno linijo, se njegov čas zabeleži, nato ima tekmovalec na voljo 20 sekund za en poizkus preskoka Jokerja, v kolikor to želi. V primeru, da ga uspešno preskoči, dobi dvojne točke zadnje preskočene ovire v osnovnem parkurju, ki se pripišejo rezultatu. V primeru, da ruši Jokerja (čl. 217.1) se mu dvojne točke odštejejo od rezultata, doseženega v osnovnem parkurju. V primeru padca tekmovalca ali konja po prečkanju ciljne linije, a v času 20 sekund za preskok Jokerja, tekmovalec obdrži število točk, ki jih je zbral pred prečkanjem cilja in ni izključen, vendar izgubi možnost preskoka Jokerja.~~

čl. 270 LOV NA TOČKE

1. V tem tekmovanju je v tekmovalnem prostoru postavljeno določeno število ovir (brez kombinacij). Vsaka od ovir ima svojo vrednost od 10 do 120 točk glede na njeno težavnost.
2. Ovire morajo biti grajene tako, da jih je možno preskočiti z obeh strani.
3. Vrednosti, ki so dodeljene oviram, se lahko ponovijo po prosti presoji oblikovalca parkurja. Če ni možno postaviti v parkur 12 ovir, odloči oblikovalec parkurja, katere ovire lahko odpadejo.
4. Tekmovalec dobi toliko točk, kolikor so ovrednotene ovire, ki jih je pravilno preskočil. Za podrto oviro se točke ne priznajo.

5. Vsak tekmovalec ima na razpolago 45 (minimum) do 90 (maksimum) sekund. V tem času lahko preskoči vse ovire, kakor želi, v kateremkoli vrstnem redu in v katerikoli smeri. Startno linijo lahko preide v obeh smereh. Startna linija mora biti označena s štirimi zastavicami - z rdečo in belo zastavico na vsaki strani. Med parkurjem lahko tekmovalec prečka startno in ciljno linijo v katerikoli smer, kolikrat želi.
6. Znak z zvoncem naznani konec parkurja. Da bi bilo mogoče meriti čas parkurja, mora tekmovalec preiti ciljno linijo v eni ali drugi smeri. Če ciljne linije ni prešel, je izključen. Ciljna linija mora biti označena s štirimi zastavicami - z rdečo in belo zastavico na vsaki strani.
7. Če je določeni čas dosežen v trenutku, ko je konj odskočil, šteje ta ovira, če je bila korektno preskočena.
8. Med parkurjem podrta ovira se ne postavlja ponovno. Če jo tekmovalec preskoči ponovno, se mu ne prizna nobena točka. Isto velja za podrto oviro pri neposlušnosti ali za premik spodnjega dela v isti vertikali. V primeru neposlušnosti brez rušenja, lahko tekmovalec preskoči isto oviro ali pa nadaljuje na naslednji.
9. Vsaka ovira se lahko preskoči dvakrat. Če je tekmovalec preskočil oviro hote ali nehote tretjič, ali če je šel med zastavicama ovire, ki je bila podrta, ni izključen. Tekmovalec pa seveda ne dobi števila točk, ki jih nosi ta ovira.
10. Vse neposlušnosti se kaznujejo z izgubo časa. Padec tekmovalca in/ali konja se kaznuje z izključitvijo (čl. 241.3.25)
11. Tekmovalec, ki je dobil največje število točk, je zmagovalec. V primeru enakega števila točk odloča čas, ki ga je tekmovalec porabil od startne do ciljne linije. V primeru enakega števila točk in časa za prvo mesto, sledi baraž, ki se jaha po istem principu, vendar v določenem času 40 sekund. Če baraž ni naveden v propozicijah (čl. 245.6), si tekmovalci z istim št. točk in časom nagrado delijo.
12. ~~Obstajata dve opciji uporabe~~ Joker~~ja~~

    V parkurju je kot sestavni del parkurja lahko predvidena ovira, opremljena po predpisih z zastavicami in z imenom Joker. Joker se lahko preskoči dvakrat. Vsakokrat se tekmovalcu prišteje 200 točk, če oviro preskoči pravilno, če pa jo podre, se 200 točk odšteje od skupno doseženih točk tekmovalca.

    ~~12.1. Joker ni sestavni del parkurja. Ko poteče določen čas, dobi tekmovalec znak zvonca, ki zaključi tekmovanje. Tekmovalec mora prečkati ciljno linijo, da se zabeleži njegov čas. Tekmovalcu ima na voljo 20 sekund, da enkrat preskoči oviro Joker. Tekmovalcu se prizna na tej oviri 200 točk, če je pravilno preskočena, če pa se podre, se 200 točk odšteje od skupno doseženih točk tekmovalca.~~

čl. 271 TEKMOVANJE "IŠČI SVOJO POT"

1. V tem tekmovanju se ovire smejo preskočiti samo enkrat in sicer v vrstnem redu, kot to želi tekmovalec. Tekmovalec, ki ne preskoči vseh ovir je izključen. Ta parkur ne sme imeti kombinacij.
2. Tekmovalci smejo preiti startno in ciljno linijo v eni ali drugi smeri. Liniji morata biti ustrezno označeni s štirimi zastavicami; rdečo in belo zastavico na vsaki strani.

   Ovire se lahko preskočijo v eni ali drugi smeri, razen če v načrtu parkurja ni drugače določeno,

3. To tekmovanje se odvija po tabeli C brez določene hitrosti.

4. Tekmovalec, ki po 120 sekundah ne zaključi parkurja, je izključen.

5. Vse neposlušnosti se kaznujejo z izgubljenim časom. Padec tekmovalca in/ali konja se kaznuje po čl. 241.3.25.

6. V primeru refiza ali derobeja z rušenjem ali premikom ovire, lahko tekmovalec nadaljuje šele potem, ko je bila ovira postavljena ali popravljena in dobi znak zvonca. Skoči lahko oviro po izbiri. V tem primeru se uporabi korekcija časa 6 sekund (čl. 232), ki se doda doseženemu času parkurja.

čl. 272 TEKMOVANJE S POSTOPNIM IZLOČANJEM

1. To tekmovanje poteka v parih tekmovalcev, ki tekmujeta med seboj. Tekmovalci se morajo kvalificirati na podlagi drugega tekmovanja na turnirju ali na podlagi predhodnega kvalifikacijskega parkurja; oboje se sodi po Tabeli A z merjenjem časa ali po tabeli C.

2. Oba tekmovalca tekmujeta istočasno na dveh identičnih parkurjih. Kombinacije niso dovoljene. V primeru, da eden od tekmovalcev skače ovire drugega tekmovalca, pri tem pa ga ovira, je izključen.

3. Zmagovalec vsakega izločevalnega teka se kvalificira za pare naslednjega izločevalnega teka, dokler dva finalista ne tekmujeta medsebojno za zmagovalca tega tekmovanja.

4. V tem tekmovanju lahko jaha vsak tekmovalec samo enega konja v izločevalnih tekih, ki ga izbere med konji, s katerimi se je kvalificiral v predhodnem kvalifikacijskem tekmovanju. V primeru, da je nasprotni tekmovalec odstopil v kateremkoli teku, sme tekmovalec, ki je ostal brez boja, nadaljevati v naslednji tek.

5. Če je prišlo do izenačenega rezultata za zadnje mesto v kvalifikacijskem tekmovanju ali predhodnem kvalifikacijskem teku, je obvezen baraž z merjenjem časa.

6. Izločilni teki, v katerih tekmujeta dva tekmovalca, potekajo brez upoštevanja časa, če so sojeni po tabeli A. Vsaka od storjenih napak (rušenje, refiz, derobiranje) se kaznuje z eno točko. Če je ovira zaradi refiza porušena ali ne, se tekmovalec kaznuje prav tako z eno točko, parkur pa nadaljuje na naslednji oviri, ne da bi počakal, da se podrta ovira ponovno postavi. Tekmovalec, ki izpusti oviro ne da bi jo po~~s~~izkusil preskočiti, je izključen. Če se tekmovanje odvija po tabeli C, se v tem primeru doseženemu času doda 3 sekunde. Kakršnakoli kršitev določil čl. 241 pomeni izključitev tekmovalca.

7. Če se tekmovanje odvija po tabeli C, se vsaka napaka kaznuje s 3 sekundami.

8. Tekmovalec, ki je dosegel najmanj točk in v primeru enakega števila kazenskih točk prvi prešel ciljno linijo, bo kvalificiran za naslednji tek ter tako naprej, dokler ne ostaneta dva tekmovalca za finalni nastop. Tekmovalci, poraženi v istih tekih se uvrstijo na isto mesto.

9. En član sodniškega zbora mora stati na startni liniji, da da znak za start, drugi pa na ciljni liniji, da odloči, kateri tekmovalec je prvi prešel ciljno linijo.

10. Če je ob koncu enega od izločilnih tekov prišlo do absolutne enakosti rezultata obeh tekmovalcev, je potrebno tek ponoviti.

11. Če se tekmovanje odvija po Tabeli C, mora biti za vsakega tekmovalca zagotovljena ločena merilna naprava.

12. Vrstni red startanja v izločilnih tekih se določi po Tabeli v Anexu III (16 ali 8 v skladu s propozicijami).

čl. 273 TEKMOVANJE V DVEH TEKIH

1. To tekmovanje ima dva parkurja z istim časom, identična ali različna (bodisi v pogledu postavitve, bodisi v pogledu dimenzij ovir), ki jih mora preskočiti vsak tekmovalec z istim konjem. Tekmovalci, ki so bili izključeni ali ki so odstopili v prvem teku, ne smejo nastopiti v drugem teku ter se ne smejo uvrstiti.
2. Vsi tekmovalci morajo nastopiti v prvem teku, v drugem pa v skladu s propozicijami sledeči tekmovalci:

   2.1. vsi tekmovalci ali

   2.2. omejeno število tekmovalcev (Procent ali določeno število tekmovalcev, v vsakem primeru vsaj 25%) nadaljuje v naslednjem teku v skladu z njihovo uvrstitvijo po prvem teku (kazenske točke in čas ali samo kazenske točke v skladu s propozicijami). Točen odstotek ali število tekmovalcev, ki se uvrstijo v drugi krog mora biti navedeno v propozicijah.

   2.2.1. Kadar prvi tek ni na čas, se v drugi tek uvrstijo vsi z enakim številom kazenskih točk in so v boju za prvo mesto ter vsi z enakim številom kazenskih točk, ki so na meji uvrstitve v drugi tek, tudi če to ni navedeno v Propozicijah.

   2.2.2. Če je prvi tek na čas, Organizacijski odbor določi eno od sledečih možnosti:

i) v drugi tek se uvrsti vsaj 25% ali določeno število tekmovalcev, kar je navedeno v propozicijah, v skladu z njihovim številom kazenskih točk in časom v prvem teku,

j) v drugi tek se uvrsti vsaj 25% ali določeno število tekmovalcev, kar je navedeno v propozicijah, v skladu z njihovim številom kazenskih točk in časom v prvem teku; v vsakem primeru se vsi tekmovalci brez kazenskih točk uvrstijo v drugi tek.

3. Način sojenja tega tekmovanja mora biti določen v propozicijah v smislu enega od naslednjih načinov:

PRVI TEK	**DRUGI TEK**		**BARAŽ**
TABELA A	TABELA A	VRSTNI RED	VRSTNI RED

3.1. Z merjenjem časa.	Brez merjenja časa	Obrnjen vrstni red po točkah in času prvega teka. V primeru enakosti zadržijo vrstni red iz prvega teka.	Isto kot drugi tek
3.2. Brez merjenja časa	Brez merjenja časa	Obrnjen vrstni red po točkah. V primeru enakosti zadržijo vrstni red iz prvega teka.	Isto kot drugi tek
3.3.1. Z merjenjem časa	Z merjenjem časa	Obrnjen vrstni red po točkah in možnem času prvega teka. V primeru enakosti zadržijo vrstni red iz prvega teka.	Brez baraža
3.3.2. Brez merjenja časa	Z merjenjem časa	Obrnjen vrstni red po točkah prvega teka. V primeru enakosti zadržijo vrstni red iz prvega teka.	Brez baraža
3.4.1. Z merjenjem časa	Z merjenjem časa	Obrnjen vrstni red po točkah in času prvega teka. V primeru enakosti zadržijo vrstni red iz prvega teka.	Isto kot drugi tek
3.4.2. Brez merjenja časa	Z merjenjem časa	Obrnjen vrstni red po točkah prvega teka. V primeru enakosti zadržijo vrstni red iz prvega teka.	Isto kot drugi tek

4. Uvrstitev

4.1. Tekmovalci so uvrščeni po doseženih točkah in času v baražu. Tekmovalci, ki ~~niso nastopili~~se niso uvrstili v baraž~~u~~, se uvrstijo po doseženem skupnem številu točk obeh tekov in času prvega teka.

4.2. Tekmovalci so uvrščeni po doseženih točkah in času v baražu. Tekmovalci, ki ~~niso nastopili~~ se niso uvrstili v baraž~~u~~, se uvrstijo po doseženem skupnem številu točk obeh tekov.

4.3. Tekmovalci se uvrstijo po doseženem skupnem številu točk obeh tekov in času drugega teka. Tekmovalce, ki se niso uvrstili v drugi tek, se razvrsti po točkah iz prvega teka (če v prvem teku ni bilo merjenja časa) ali po točkah in času iz prvega teka (če je v prvem teku bil merjen čas).

4.4. Tekmovalci so uvrščeni po doseženih točkah in času v baražu. Tekmovalci, se niso uvrstili ~~ki niso nastopili~~ v baraž~~u~~, se uvrstijo po doseženem skupnem številu točk obeh tekov in času drugega teka. Tekmovalce, ki se niso uvrstili v drugi tek, se razvrsti po točkah iz prvega teka (če v prvem teku ni bilo merjenja časa) ali po točkah in času iz prvega teka (če je v prvem teku bil merjen čas).

čl. 274 TEKMOVANJE V DVEH FAZAH (DELIH)

1. Navadno tekmovanje v dveh fazah

1.1. To tekmovanje ima dva dela, ki potekata brez prekinitve, vsak del v isti ali različni hitrosti, pri čemer je ciljna linija prvega dela identična startni liniji drugega dela.

1.2. Prva faza (del) sestoji iz 7 do 9 ovir z ali brez kombinacij. Druga faza (del) sestoji iz 4 do 6 ovir in lahko vključuje eno kombinacijo.

1.3. Tekmovalci, ki so dobili kazenske točke v prvem delu, se ~~za~~ustavijo z znakom zvonca po skoku preko zadnje ovire ali če so prekoračili dovoljen čas prvega dela, po prehodu skozi ciljno linijo prvega dela. Morajo se ~~za~~ustaviti potem, ko so prešli ciljno linijo prvega dela.

1.4. Tekmovalci, ki niso dobili kazenskih točk v prvem delu, nadaljujejo s parkurjem, ki se konča, ko preidejo drugo ciljno linijo.

1.5. Način sojenja mora biti določen v propozicijah v skladu z enim od sledečih načinov:

PRVA FAZA	DRUGA FAZA	UVRSTITEV
1.5.1. Tabela A brez merjenja časa	Tabela A brez merjenja časa	Po kazenskih točkah druge faze. Tekmovalce, ki se ne uvrstijo v drugo fazo, se razporedi po kazenskih točkah prve faze.
1.5.2. Tabela A brez merjenja časa	Tabela A z merjenjem časa	Po kazenskih točkah in času druge faze, Tekmovalce, ki se ne uvrstijo v drugo fazo, se razporedi po kazenskih točkah prve faze.
1.5.3.Tabela A z merjenjem časa	Tabela A z merjenjem časa	Po kazenskih točkah in času druge faze. Tekmovalce, ki se ne uvrstijo v drugo fazo, se razporedi po točkah in času prve faze.
1.5.4. Tabela A brez merjenja časa	Tabela C	Po skupnem času (tabela C) druge faze. Tekmovalce, ki se ne uvrstijo v drugo fazo, se razporedi po kazenskih točkah prve faze.
1.5.5. Tabela A z merjenjem časa	Tabela C	Po skupnem času (tabela C) druge faze. Tekmovalce, ki se ne uvrstijo v drugo fazo, se razporedi po kazenskih točkah in času prve faze.

1.6. Tekmovalci, ki so bili ~~za~~ustavljeni po prvi fazi (delu), so lahko uvrščeni le za tistimi, ki so nastopili v obeh fazah. Tekmovalci, ki so bili izključeni ali so prenehali v drugi fazi, so skupaj uvrščeni na zadnje mesto za tekmovalci, ki so zaključili drugo fazo.

1.7. V primeru izenačenosti rezultata za prvo mesto, so vsi tekmovalci z enakim rezultatom uvrščeni na prvo mesto.

1.8. Za uvrstitev v Veliko nagrado (čl. 261.4.4) zadostuje zaključitev prve faze tekmovanja na načine v čl. 274.1.5.1 – 274.1.5.5.

2. Posebno tekmovanje v dveh fazah

2.1. To tekmovanje ima dva dela, ki potekata brez prekinitve, vsak del v isti ali različni hitrosti, pri čemer je ciljna linija prvega dela identična startni liniji drugega dela.

2.2. Prva faza (del) sestoji iz 5 do 7 ovir z ali brez kombinacij. Skupno število ovir v obeh fazah je najmanj 11 in največ 13 ovir. Druga faza lahko vključuje eno kombinacijo.

2.3. Tekmovalci, ki zaključijo prvo fazo, lahko nadaljujejo v drugo fazo.

2.4. Druga faza se zaključi s prečkanjem ciljne linije.

2.5. To tekmovanje se sodi po naslednjem principu:

PRVA FAZA	**DRUGA FAZA**	**UVRSTITEV**
Tabela A brez merjenja časa - min 5, max 7 ovir v prvi fazi	Tabela A z merjenjem časa Preostale ovire - min 11 in max 13 ovir v obeh fazah	Po kazenskih točkah v obeh fazah (napake na ovirah in kazni za prekoračitev dovoljenega časa v obeh fazah) ter, v kolikor je potrebno, po času 2. faze.

2.6. Tekmovalci, ki odstopijo v prvi ali drugi fazi, se ne uvrstijo.

2.7. V primeru, da sta tekmovalca za prvo mesto izenačena, si prvo mesto delita.

3.8. Za uvrstitev v Veliko nagrado (čl. 261.4.4) mora tekmovalec zaključiti obe fazi v skladu s čl. 274.2.5.

čl. 275 TEKMOVANJA V SKUPINAH Z ZMAGOVALNIM TEKOM

1. V tem tekmovanju so tekmovalci razdeljeni v skupine. Razdelitev v skupine je bodisi na osnovi žreba, v skladu z rezultati kvalifikacijskega tekmovanja ali ene izmed nedavnih rang list, kar mora biti navedeno v propozicijah.
2. Način, kako so tekmovalci razdeljeni v skupine in kako startajo v okviru posamezne skupine, mora biti naveden v propozicijah.
3. Najprej startajo tekmovalci iz prve skupine, nato vsi tekmovalci druge skupine in tako naprej.
4. Najboljši tekmovalec posamezne skupine se uvrsti v zmagovalni tek.
5. Organizator lahko v propozicijah določi, da se poleg zmagovalcev v skupini kvalificira še omejeno število tekmovalcev, ki so bili boljši od ostalih.
6. Vsi tekmovalci v zmagovalnem teku startajo z 0 kazenskimi točkami.
7. Tekmovalci v zmagovalnem teku zadržijo isti vrstni red startanja kot v prvem teku ali, če je tako določeno v propozicijah, startajo v obrnjenem vrstnem redu po doseženih točkah in času prvega teka.
8. Prvi tek in zmagovalni tek se sodita po Tabeli A z merjenjem časa.
9. To tekmovanje se ne more uporabiti za Veliko nagrado ali tekmovanje z ~~največjim~~ najvišjim nagradnim skladom ali kot kvalifikacijsko tekmovanje za neko drugo tekmovanje.
10. Vsi tekmovalci, ki nastopijo v zmagovalnem teku, morajo prejeti denarne nagrade.
11. Če tekmovalec, ki je bil uvrščen za zmagovalni tek, ne nastopi, ne bo nadomeščen.

čl. 276 TEKMOVANJE Z ZMAGOVALNIM TEKOM

1. Tekmovanje z dvema tekoma in zmagovalnim tekom.

1.1. V tem tekmovanju se 16 najboljših tekmovalcev iz prvega teka kvalificira za drugi tek, v katerem startajo v obrnjenem vrstnem redu po doseženih rezultatih (točke in čas) prvega teka.

1.2. Najboljših 8 tekmovalcev po skupnih kazenskih točkah in času obeh tekov ali samo drugega teka, se uvrsti v zmagovalni tek.

1.3. Parkur drugega teka je lahko različen od prvega teka.

1.4. Parkur zmagovalnega teka mora biti skrajšan parkur prvega in/ali drugega teka.

1.5. Startni red v zmagovalnem teku je obrnjenem vrstnem redu po doseženih točkah obeh tekov in času obeh ali samo drugega teka, kar mora biti določeno v propozicijah.

1.6. Vsi tekmovalci v zmagovalnem teku startajo z 0 kazenskimi točkami.

1.7. Vsi trije teki se sodijo po Tabeli A z merjenjem časa. V primeru prekoračitve dovoljenega časa v zmagovalnem teku, dobi tekmovalec eno kazensko točko za vsake začete štiri prekoračene sekunde dovoljenega časa.

1.8. To tekmovanje se ne more uporabiti za Grand Prix ali tekmovanje z največjim nagradnim skladom.

1.9. Če tekmovalec, ki je bil uvrščen za zmagovalni tek ne nastopi, ne bo nadomeščen.

1.10. Za uvrstitev tekmovalcev, ki so odstopili, prenehali ali bili izključeni v zmagovalnem teku, glej čl. 247.1 in 247.2.

2. Tekmovanje z enim tekom in zmagovalnim tekom (v zmagovalnem teku startajo z 0 kazenskimi točkami).

2.1. V tem tekmovanju se v zmagovalni tek uvrsti vsaj 25% in najmanj 10 tekmovalcev iz prvega teka. Vrstni red startanja je v obrnjenem vrstnem redu po doseženem rezultatu (točke in čas) prvega teka. V zmagovalni tek se uvrstijo naslednji tekmovalci v skladu s propozicijami:

(i) vsaj 25% ali določeno število tekmovalcev, najmanj pa 10 tekmovalcev, se uvrsti v zmagovalni tek glede na čas in kazenske točke v prvem teku, Ali

(ii) vsaj 25% ali določeno število tekmovalcev, najmanj pa 10 tekmovalcev, se uvrsti v zmagovalni tek glede na čas in kazenske točke v prvem teku in vsi tekmovalci brez kazenskih točk v prvem teku.

Točen odstotek in število tekmovalcev, ki se lahko uvrstijo v zmagovalni tek mora biti določeno v propozicijah.

2.2. Vsi tekmovalci v zmagovalnem teku startajo z 0 kazenskimi točkami.

2.3. Oba teka se sodita po Tabeli A z merjenjem časa. V primeru prekoračitve dovoljenega časa v zmagovalnem teku, dobi tekmovalec eno kazensko točko za vsake začete štiri prekoračene sekunde dovoljenega časa.

2.4. To tekmovanje se ne more uporabiti za Grand Prix ali tekmovanje z ~~največjim~~ najvišjim nagradnim skladom.

2.5. Če tekmovalec, ki je bil uvrščen za zmagovalni tek ne nastopi, ne bo nadomeščen.

2.6. Za uvrstitev tekmovalcev, ki so odstopili, prenehali ali bili izključeni v zmagovalnem teku, glej čl. 247.1 in 247.2.čl. 277

Čl. 277 DERBI

1. Derbi poteka na razdalji najmanj 1000 in največ 1300 metrov na parkurju, katerega 50% ovir je naravnih, ter v enem samem teku z enim samim baražem, če je predviden v propozicijah.
2. Derbi se lahko sodi po Tabeli A ali C. V kolikor se sodi po Tabeli C, ni dovoljenega časa, le maksimalni čas. Maksimalni čas lahko sodniški zbor spremeni, v kolikor določila čl. 239.3 ne zagotavljajo ustrezne ugotovitve maksimalnega časa.
3. Tudi če je to tekmovanje v sklopu turnirja z najvišjimi nagradami, sme vsak tekmovalec v njem nastopiti z največ tremi konji v skladu z določili propozicij.

čl. 278 TEKMOVANJE PREKO KOMBINACIJ

1. Parkur mora imeti 6 ovir: eno enojno, ki mora biti prva ovira, in 5 kombinacij). Najmanj ena ovira mora biti trojna kombinacija.
2. Tekmovanje se lahko sodi po Tabeli A ali Tabeli C.
3. Če je baraž (v skladu s propozicijami), mora imeti parkur baraža šest ovir. Mora imeti bodisi eno dvojno, eno trojno in štiri enojne ovire ali tri dvojne in tri enojne ovire. V ta namen so iz v osnovnega parkurja nekatere ovire kombinacij odstranjene.
4. Določila čl. 204.5 ne veljajo za to tekmovanje, čeprav skupna dolžina parkurja ne sme biti več kot 600 metrov.

čl. 279 TURNIRJI IN TEKMOVANJA Z IZPOSOJENIMI KONJI

Mednarodni turnirji ali tekmovanja so lahko organizirani s konji, ki jih posodi NZ gostiteljica, po predhodni odobritvi Generalnega sekretarja FEI.

V tem primeru je potrebno upoštevati sledeče:

1. Organizacijski odbor bo zagotovil ustrezno število konj (največ tri na tekmovalca).
2. Najkasneje 24 ur pred pričetkom je potrebno pripraviti pošteno žrebanje konj za vsako ekipo ali posameznika. V kolikor ni drugače navedeno v propozicijah in odobreno s strani Generalnega sekretarja FEI, se prvo žrebajo konji za državo gostiteljico.
3. Žreb je potrebno izvesti v prisotnosti vodij ekip ali predstavnikov ekip, tekmovalcev, predsednika ali člana sodniškega zbora in predsednika veterinarske komisije ali veterinarskega delegata. Konji za žreb morajo biti prisotni, primerno označeni ter nositi brzdo, ki jo normalno nosijo. Ta ista brzda se mora uporabljati ves čas turnirja, razen v primeru, da lastnik dovoli zamenjavo.
4. Organizacijski odbor mora zagotoviti zadostno število rezervnih konj v primeru, da veterinarski delegat izloči kakega konja ali pa ga izloči sodniški zbor zaradi očitne neskladnosti med konjem in jahačem.
5. Propozicije morajo točno navajati pod kakšnimi pogoji so konji posojeni in izžrebani ter kakšna so tekmovanja. V kolikor so predvidena kakršnakoli odstopanja od določil točk 1 do 4, morajo biti odobrena s strani Generalnega sekretarja FEI.

6. FEI potni listi niso zahtevani pod pogojem, da sodelujejo le domači konji, ki jih je možno razpoznati na osnovi dokumenta, ki ga priznava FEI.

XIII. POGLAVJE - VETERINARSKI PREGLEDI, KONTROLA ZDRAVIL, POTNI LISTI

čl. 280 VETERINARSKI PREGLEDI, PREGLEDI KONJ IN KONTROLA POTNIH LISTOV (prej Anex VII)

Pregled konj, veterinarski pregled in kontrola potnih listov mora potekati pod pogoji v Veterinarskem pravilniku čl. 1001, čl. 1030 in čl. 1032. Podrobnosti o pregledu konj čl. 1034-1042.

1. Pregled ob prihodu in kontrola potnih listov

   Pregled in kontrola potnih listov mora biti izvršena v skladu s čl. 1030 - 1032 Veterinarskega pravilnika.

   Za večje nepravilnosti potnih listov glej čl. 1033 VP.

   Opomba: pri pregledu podrobnosti potnih listov je potrebno preveriti starost konj v kolikor je nastop na turnirju ali posameznem tekmovanju omejen za določeno starost konj.

2. Pregled konj

   2.1. Pregled mora biti izvršen najkasneje popoldan pred dnevom prvega tekmovanja. Vodje ekip in/ali odgovorne osebe se morajo dogovorit za pregled njihovih konj v ~~okvirih~~ okviru predvidenega časa, ki je določen v programu. To je potrebno urediti v sekretariatu turnirja najmanj dva dni pred prvim tekmovanjem za preprečitev nepotrebnih zamud za vse udeležence.

      2.1.1. Kadar okoliščine to dovoljujejo, lahko sodniški zbor in veterinarski delegat po lastni presoji odobrita termin pregleda za konje, ki se zaradi izrednih ali nepredvidljivih okoliščin ne morejo udeležiti prvega pregleda.

   2.2. Na FEI finalih svetovnega pokala, svetovnih igrah, OI in kontinentalnih prvenstvih vseh kategorij bo drugi pregled konj izvršen pred posameznim finalnim tekmovanjem.

   2.3. Vsak konj mora biti predstavljen na enojni ali dvojni uzdi. Kakršnakoli druga oprema kot npr. odeje, bandaže itd. morajo biti odstranjene. Odstopanje od tega določila ni dovoljeno.

   2.4. Konj ne sme biti predstavljen s skrivanjem identitete na kakršen koli način z uporabo barve ali barvila.

   2.5. Poleg tekmovalcev in konjarjev mora biti na pregledu konj ekipe prisoten tudi vodja ekipe.

   2.6. Odgovorne osebe (tekmovalci) morajo biti prisotni na pregledu posameznih konj skupaj s konjarjem.

   2.7. Na FEI finalih svetovnega pokala, FEI finalih nacionalnega pokala, igrah in prvenstvih mora biti tekmovalec na pregledu konj prisoten s svojim konjem (konji). Predsednik sodniškega zbora lahko opusti to pravilo za tekmovalca, če je bilo to zahtevano s strani tekmovalca ali vodje ekipe.

2.8. Potrebno je poudariti, da ta postopek ni detajlni veterinarski pregled (glej čl. 1031 VP) ter ga je potrebno izvršiti kolikor hitro je to mogoče.

3. Sodelovanje sodniškega zbora in veterinarske komisije.

3.1. Izbira konj za odvzem vzorcev za EADCM (glej čl. 1068 - 1069 VP).

3.2. Na FEI finalih svetovnega pokala, FEI finalih nacionalnega pokala, svetovnih igrah, OI in članskih kontinentalnih prvenstvih mora biti vzorčeno zadostno število konj za zagotovitev sledečih vzorcev za analizo.

3.2.1. Na vseh finalnih tekmovanjih posameznikov – prvi trije uvrščeni konji;

3.2.2. Na finalnih tekmovanjih za ekipe – en konj iz posamezne ekipe za prve tri uvrščene ekipe.

čl. 281 KONTROLA PREPOVEDANIH SUBSTANC

Mora biti izvedena v skladu s Splošnimi predpisi FEI, Veterinarskim pravilnikom, Pravilnikom o dopingu in kontroli zdravil in katerimikoli ustreznimi FEI pravili in predpisi.

čl. 282 POTNI LISTI IN IDENTIFIKACIJSKE ŠTEVILKE ZA KONJE

1. Zahteve za potni list konja (glej SP čl. 137 in VP čl. 1001, 1032 in 1033).
2. Vsak konj dobi od organizatorja ob prihodu na turnir identifikacijsko številko, ki velja za čas turnirja.

   Konj mora obvezno nositi identifikacijsko številko kadarkoli zapusti hlev, da je lahko identificiran s strani uradnih oseb, vključno s komisarji (stevardi). V kolikor identifikacijska številka ni jasno vidna, bo prvo izdano opozorilo, v primeru ponovitve pa sodniški zbor izreče denarno kazen (glej čl. 240.2.8).

XIV. ANEX I - Častne značke FEI

glej original

XV. ANEX II - Tabele za izračun dovoljenega časa

Hitrost 300 m/min.

Desetice	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Stotice/ Sekunde	1	20	22	24	26	28	30	32	34	36	38
	2	40	42	44	46	48	50	52	54	56	58
	3	60	62	64	66	68	70	72	74	76	78
	4	80	82	84	86	88	90	92	94	96	98
	5	100	102	104	106	108	110	112	114	116	118
	6	120	122	,124	126	128	130	132	134	136	138
	7	140	142	144	146	148	150	152	154	156	158
	8	160	162	164	166	168	170	172	174	176	1178
	9	180	182	184	186	188	190	192	194	196	198

Hitrost 325 m/min.

Desetice	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Stotice/ Sekunde	1	19	21	23	24	26	28	30	32	34	36
	2	37	39	41	43	45	47	48	50	52	54
	3	56	58	60	61	63	65	67	69	71	72
	4	74	76	78	80	82	84	85	87	89	91
	5	93	95	96	98	100	102	104	106	108	109
	6	111	113	115	117	119	120	122	124	126	128
	7	130	132	133	135	137	139	141	143	144	146
	8	148	150	152	154	156	157	159	161	163	165
	9	167	169	170	172	174	176	178	180	181	183

Hitrost 350 m/min.

Desetice	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Stotice/ Sekunde	1	18	19	21	23	24	26	28	30	31	33
	2	35	36	38	40	42	43	45	47	48	50
	3	52	54	55	57	59	60	62	64	66	67
	4	69	71	72	74	76	78	79	81	83	84
	5	86	88	90	91	93	95	96	98	100	102
	6	103	105	107	108	110	112	114	115	117	119
	7	120	122	124	126	127	129	131	132	134	136
	8	138	139	141	143	144	146	148	150	151	153
	9	155	156	158	160	162	163	165	167	168	170

Hitrost 375 m/min.

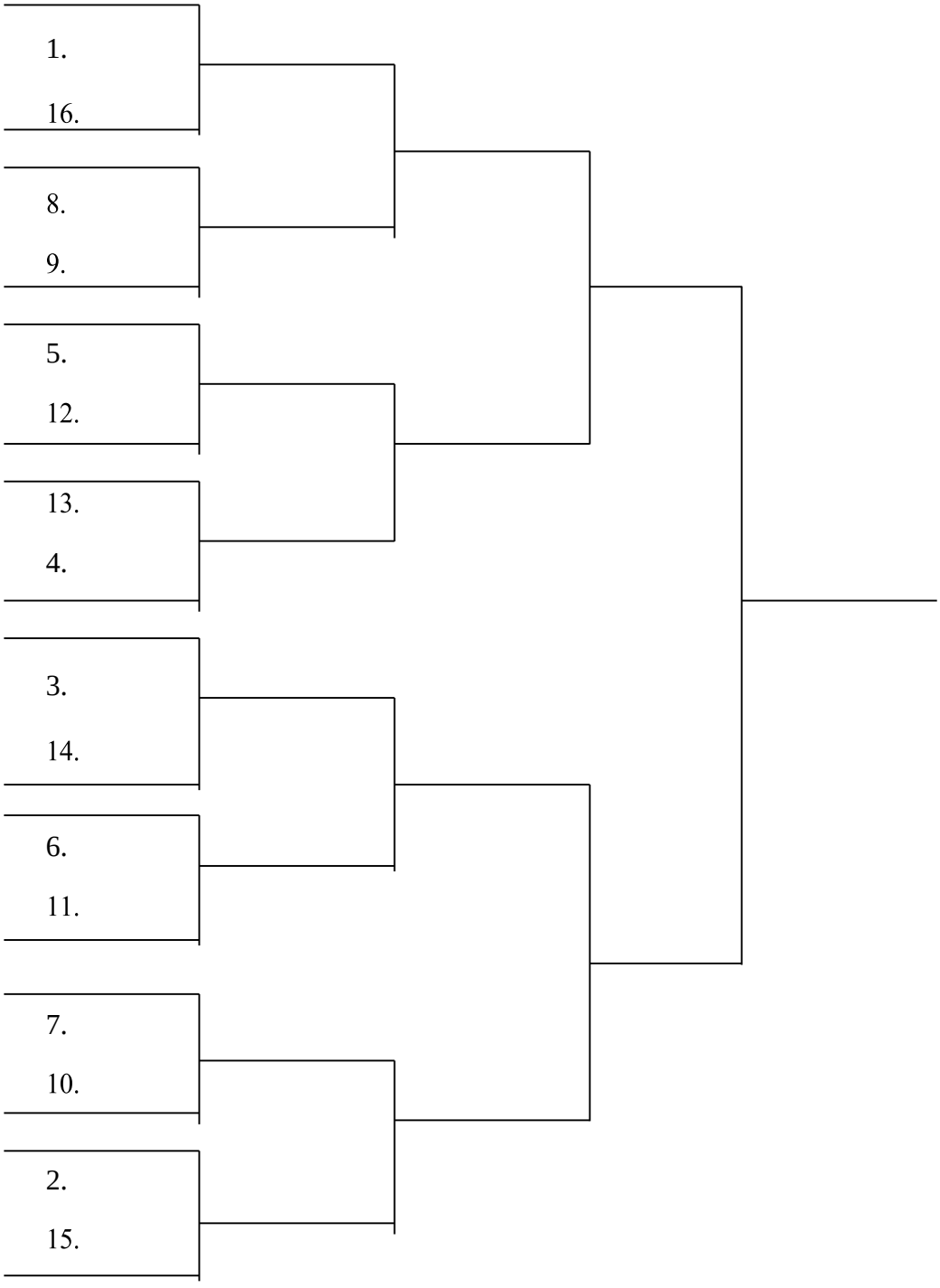
Desetice	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Stotice/ Sekunde	1	16	18	20	21	23	24	26	28	29	31
	2	32	34	36	37	39	40	42	44	45	47
	3	48	50	52	53	55	56	58	60	61	63
	4	64	66	68	69	71	72	74	76	77	79
	5	80	82	84	85	87	88	90	92	93	95
	6	96	98	100	101	103	104	106	108	109	111
	7	112	114	116	117	119	120	122	124	125	127
	8	128	130	132	133	135	136	138	140	141	143
	9	144	146	148	149	151	152	154	156	157	159

Hitrost 400 m/min.

Desetice	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Stotice/ Sekunde	1	15	17	18	20	21	23	24	26	27	29
	2	30	32	33	35	36	38	39	41	42	44
	3	45	47	48	50	51	53	54	56	57	59
	4	60	62	63	65	66	68	69	71	72	74
	5	75	77	78	80	81	83	84	86	87	89
	6	90	92	93	95	96	98	99	101	102	104
	7	105	107	108	110	111	113	114	116	117	119
	8	120	122	123	125	126	128	129	131	132	134
	9	135	137	138	140	141	143	144	146	147	149

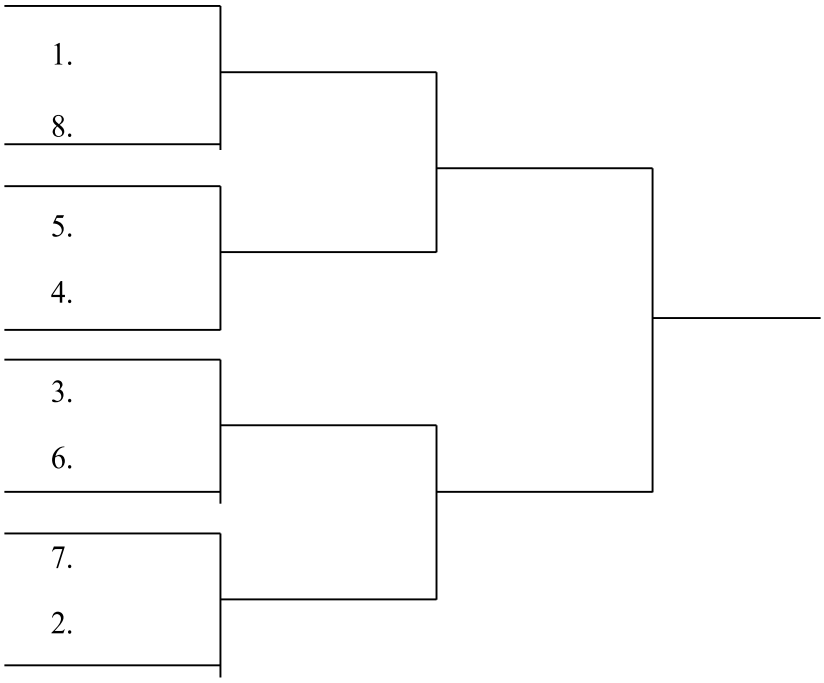
XVI. ANEX III - Sistem startanja pri tekmovanju s postopnim izločanjem (glej čl. 272)

Za 16 tekmovalcev: 1-16, 8-9, 5-12, 13-4, 3-14, 6-11, 7-10, 15-2



XVII. ANEX III - Sistem startanja pri tekmovanju s postopnim izločanjem

Za 8 tekmovalcev: 1-8, 5-4, 3-6, 7-2



XVIII. ANEX IV - Zahteve za opremo za merjenje časa in ekranov za prikaz

1. Zahteve za prikaz podatkov v sodniški kabini in na ekranu ob parkurju.

1.1. V sodniški kabini mora biti vidno:

- odštevanje 45 sekund (ko doseže 0 mora začeti štetje časa),
- porabljen čas (razlika časa med startom in ciljem),
- dovoljen čas,
- časovna kazen za prekoračitev dovoljenega časa,
- korekcije časa (6 sekund ob refizu z rušenjem), 6 sekund mora biti dodano ob ponovnem startu merjenja po prekinitvi,
- napake na ovirah (Tabela A),
- napake, pretvorjene v sekunde in dodane takoj v porabljen čas (Tabela C),
- skupni čas.

1.2. Naslednji minimalni podatki morajo biti prikazani na ekranu ob parkurju

1.2.1 Za CSI1*, CSI2*, CSIO1*, CSIO2* in CSIO3*, CSI-Am /V/Y/J/P/Ch:

- Alfa numerični ekran z najmanj 9 številkami,
- odštevanje 45 sekund,
- porabljen čas,
- napake,
- tekoča številka konja.

1.2.2. Za CSI3* in CSIOV/Y/J/P/Ch vse kot zgoraj, dodatno pa še:

- alfa numerični ekran z najmanj 20 številkami,
- ime konja,
- ime jahača,
- narodnost,

1.2.3. Za CSI4* in CSI5* - vse kot zgoraj, dodatno pa še:

- trenutna uvrstitev,
- točke in čas za prevzem vodstva,
- možnost prikaza prvih pet uvrščenih.

Za ostala določila tega anexa glej original.

XIX. ANEX V - Napredovanja oblikovalca parkurja

glej original

XX. ANEX VI - Napredovanje sodnikov

glej original

XXI. ANEX VII - Registracija sponzoriranih ekip

glej original

XXII. ANEX VIII - Kvalifikacijski postopki za OI, za svetovna in kontinentalna prvenstva

glej original

XXIII. ANEX IX - Pravila za mlade jahače in mladince

glej original

XXIV. ANEX X - Pravila za tekmovalce-veterane

glej original

XXV. ANEX XI - Pravila za jahače ponijev

glej original

XXVI. ANEX XII - Pravila za turnirje za otroke

glej original

XXVII. ANEX XIII - Pravila za kategorijo lastnikov amaterjev

glej original