



KONJENIŠKA
ZVEZA
SLOVENIJE

Naloga: KURA_22 - Prosti program z glasbo

Naslov tekmovanja: _____ Kraj, datum: _____

Sodnik: _____ Pozicija: _____

Zap. št.: _____ Tekmovalec _____

Klub: _____ Konj: _____ Št. konja: _____

60x20

Dovoljen čas: nastop mora biti končan med 4'00" in 4'30"

Tehnična izvedba		Ocene	Ocena	Koeficient	Končna ocena	OPOMBE
1.	Svobodni korak (najmanj 20 m)	10		2		
2.	Delovni kas	10				
3.	Mali krog 10 m v desno	10		2		
4.	Mali krog 10 m v levo	10		2		
5.	Serpentina s tremi zavoji	10				
6.	Odmik na pritisk noge v levo in/ali desno	10				
7.	Srednji kas	10				
8.	Delovni galop	10				
9.	Na desno nazaj in prehod v kas	10				
10.	Na levo nazaj in prehod v kas	10				
11.	Srednji galop	10				
12.	Vstop in pozdrav na začetku ter koncu naloge	10				
Skupaj za tehnično izvedbo		150				
Odšteva se / kazenske točke <i>Druge napake – Tehnične napake: odšteje se 0,5% na napako. Prosim glej člen 430.6.2</i>						
Skupaj za tehnično izvedbo						

Op.: Ocenjevanje – Poglej v »Smernice sodnikom – FEI naloge-prosti program z glasbo«

Opombe:

Umetniška predstavitev (lahko se daje ocene na 0,1 natančno)		Ocene	Ocena	Koeficient	Končna ocena	OPOMBE
91.	Ritem, odločnost in elastičnost	10		4		
92.	Skladnost med jahačem in konjem	10		4		
93.	Koreografija. Uporaba tekmovalnega prostora. Domiselnost.	10		4		
94.	Stopnja težavnosti. Pretehtano tveganje.	10		4		
95.	Glasba in interpretacija glasbe.	10		4		
Skupaj za umetniško predstavitev		200				

Skupaj točke za tehnično izvedbo		Točk	
Skupaj ocena za tehnično izvedbo v % (skupaj točke deljeno z 2)		%	
Skupaj točke za umetniško predstavitev		Točk	
Skupaj ocena umetniške predstavitve v % (skupaj točke deljene z 2) (Kazenske točke za čas: več kot 4`30`` ali manj kot 4` se odšteje 0,5% od umetniškega rezultata).		%	
Končna ocena (tehnična + umetniška izvedba v % deljeno z 2)		%	
<i>V primeru, da imata dva tekmovalca enak končni rezultat, je višje uvrščen tisti tekmovalec, ki ima boljše ocene za umetniški vtis.</i>			

Organizator:
(točen naslov)

Podpis sodnika: _____