

POKAL JAHALNIH ŠOL – propozicije 2022

Tekmovanje za Pokal jahalnih šol je projekt KZS/SKA, ki ga vpeljujemo z namenom, da se dolgoročno zagotovi pristop novih navdušencev k jahalnemu športu in predstavlja most med športno rekreacijo in tekmovalnim športom.

Začetnikom je vstop v konjeniški šport omogočen pretežno s koriščenjem razpoložljive ponudbe šolskih konj, ki jih nudijo jahalne šole in klubi prek svoje dejavnosti – izvajanja tečajev in šole jahanja ter raznovrstne ponudbe počitniških aktivnosti. Ta ponudba je pogoj, da začetniki sploh lahko naredijo prve korake v konjeništvu.

Brez kakovostnih šolskih konj in kakovostnega osnovnega šolanja je vstop v konjeniški šport nemogoč!

Ideja tekmovanja

V konjeniško razvitih državah so tekmovanja takšnega tipa zelo popularna, za klube in šole pa so velika priložnost za zagotovitev zanesljive prihodnosti. Tudi delu inštruktorjev dajo takšna tekmovanja večjo težo, saj so pretežno oni tisti, ki ustvarjajo bodoče tekmovalce.

Spodaj je nekaj posnetkov za boljšo predstavo, kako izgleda tekmovanje:

<https://www.youtube.com/watch?v=3zdQ9oCNi8s>

<https://www.youtube.com/watch?v=TLsMBf3Zvw4>

<https://www.youtube.com/watch?v=9Z55drS-LEU>

S tem tekmovanjem želimo povezati program vodenega jahanja za otroke, Pokal jahalnih šol in Malo ligo v preskakovanju ovir za otroke s poniji, ki predstavlja že neposreden prehod v tekmovalni šport.

Tako lahko večji otroci s pozitivnim zgledom navdušijo mlajše otroke in njihove starše za nadaljevanje in spodbujanje otrokove jahalne poti.

Tekmovalni dan

Če je tekmovanje izvedeno kot kombinirano tekmovanje, poteka v naslednjem vrstnem redu:

Najprej je na vrsti **tekmovanje v vodenem jahanju** za manjše otroke v več skupinah, od katerih v najnaprednejši skupini otroci že samostojno jahajo v koraku in kasu. Tekmovanje poteka v organizaciji Društva mladih rejcev po obstoječih pravilih.

Sledi **tekmovanje za Pokal jahalnih šol**, kjer ekipe jahalnih šol nastopajo v kombiniranem tekmovanju, ki je sestavljeno iz jahanja ekipne dresurne naloge kategorije E, jahanja v lahkem sedu in jahanja preko parkurja z določenim številom spretnostnih nalog (slalom, jahanje prek kavalet, ipd.) in nizkih ovir (skakanje iz kasa in galopa). Tekmovanje se lahko ločeno razpiše tudi za 2 starostni skupini – mlajši otroci v skladu z določili Pravidnika za tekmovanja s poniji in malimi konji za otroke nastopajo v dresurnem delu z nalogami po nareku sodnika, galop jaha vsak tekmovalec posebej, naloga je lažja.

Zadnji del sporeda predstavlja **tekmovanje v preskakovanju ovir s poniji in malimi konji za otroke**, stare do 14 let. Tekmovanje poteka v skladu s Pravilnikom za tekmovanja s poniji in malimi konji za otroke.

Tekmovanje za Pokal jahalnih šol se lahko izvede tudi kot samostojno tekmovanje ali v okviru rednih tekmovanj pod okriljem KZS, če za to obstajajo možnosti, interes organizatorja in soglasje KZS.

POKAL JAHALNIH ŠOL – PROPOZICIJE

Tekom sezone se razpiše 3 ali 4 kvalifikacijska tekmovanja, v katerih ekipe jahalnih šol nastopajo v dresuri in parkurju, ki je sestavljen iz različnih nalog (jahanje v lahkem sedu, spretnostne naloge, preskakovanje ovir).

Sledi finale, kjer se najboljše ekipe in posamezniki v Pokalu jahalnih šol pomerijo še v dodatnih disciplinah (teoretični test, čiščenje in predstavitev konja na roki).

Organizator, stroški, nagrade, prijavnina

Šole in klube, potencialne organizatorje, se k sodelovanju povabi z razpisom na spletni strani KZS in se organizira sestanek z njihovimi predstavniki, kjer se pojasni princip tekmovanja.

K ogledu tekmovanj se povabi lokalne šole in vrtce, kar lahko poveča zanimanje za jahanje. Finale se medijsko in sponzorsko podpre. Organizator poskrbi za prijavo in izvedbo dogodka v skladu z zahtevami pristojne upravne enote, prispeva prostor in material ter poskrbi za tehnično izvedbo tekmovanja.

Tekmo sodita dva sodnika, ki imata na voljo zapisničarja (priskrbi ga organizator).

Jahače se na posameznih etapah kvalifikacij nagradi z rožetami in priporočeno tudi s praktičnimi darili, zmagovalce finala pa se nagradi še z brezplačnim treningom z uspešnimi trenerji in tekmovalci. Najboljše 3 ekipe v finalu dodatno prejmejo še pokale (samo en pokal, ki ga prejme ekipa, ne vsak tekmovalec).

Štartnina: 20 € na tekmovalca

Pogoji za pristop in splošni pogoji

- Ekipo mora voditi najmanj usposobljen strokovni delavec 1 z veljavno licenco za tekoče leto, ki mora biti prisoten ves čas tekmovanja. Če je potrebno, si mora zagotoviti pomočnika.
- Starost udeležencev v koledarskem letu najmanj 8 let (mlajša skupina) oz. 12 let (starejša skupina).
- Članstvo v klubu ali ocenjeni jahalni šoli, včlanjeni v KZS
- Brez licence ali največ E licenca
- Udeležba največ 3 zaporedna leta v posamezni starostni skupini
- Konji, ki nastopajo, morajo biti šolski konji ali privatni konji, ki so redno, vsaj 3x tedensko namenjeni uporabi v jahalni šoli (podpisana izjava vodje ekipe). Konj ne sme biti v lasti tekmovalca ali njegovih družinskih članov. Minimalna starost konj je 5 let.
- Ekipo sestavljajo 3 ali 4 tekmovalci (pri 4 tekmovalcih se najslabši rezultat črta). Ekipno dresuro jahajo vsi tekmovalci, skakalni del pa najmanj 3 iz ekipe (za končni rezultat se štejejo 3 najboljši rezultati).
- Vsak udeleženec lahko tekom sezone nastopa samo za eno ekipo, razen v primeru, da njegova dotedanja ekipa razpade in ne obstaja več.
- Konji za dresuro in skakanje so lahko različni. Vsak konj lahko v tekmovalnem dnevu štarta največ 3x.

- Konj lahko nastopa za dve različni ekipi iste jahalne šole, a le v okviru dovoljenega števila štartov. Menjava konj med ostalimi ekipami ni dovoljena.
- Vsi štarti morajo biti predhodno in poimensko najavljeni.
- Ekipe morajo biti urejene, tekmovalna oprema ni obvezna, priporoča se enotna oprema ekipe (barve, majice, podsedelnice, ipd.). Obvezna je jahalna čelada, zaščitni jopič in jahalni škornji ali čevlji in gamaše. Ostroge največ 1,5 cm, brez ostrih robov in kolesc.
- Jahači so opremljeni s številkami, ki jih nosijo na rokavu leve roke ves čas tekmovanja in jih priskrbi KZS.
- Dovoljeni so naušniki, gamaše, bandaže in ostali pripomočki, kot sledi:
Dresura: dovoljene so ob strani pripete zvezne vajeti, trikotne vajeti in gumice. Pripomočki morajo biti pravilno nameščeni – sodnik lahko zahteva prilagoditev.
Skakanje: dovoljen je samo drsni martingal. Bič največ 120 cm (100 za ponije) pri dresuri in največ 75 cm pri skakanju.
- Konje lahko jahajo samo tekmovalci, ki z njimi nastopajo.

PRAVILA TEKMOVANJA – POKAL JAHALNIH ŠOL

Kvalifikacijske tekme

a. SPLOŠNI VTIS EKIPE IN DRESURA

Ekipo med nastopom vodi vodja ekipe, ki mora biti najmanj licenciran strokovni delavec 1 (Inštruktor jahanja). Dresurne naloga se jaha po nareku. Jaha se naloga E3 PJŠ (v prilogi).

Pravila:

- Ekipo vstopi v manežo in se na kratko predstavi sodnikom (kdo so, katero jahalno šolo zastopajo, katere konje jahajo). Ekipo vodi vodja ekipe, ki naj bo po možnosti oblečen v stilu ekipe (brez ostrog). Po predstavitvi se vodja ekipe umakne za ograjo maneže. Jahači se razvrstijo v vrsto in po znaku zvonca pričnejo z nastopom. Vodja jim nalogo narekuje s strani.
- **Ocenjevanje:**
Sodniki najprej ocenijo **splošni vtis** ekipe – predstavitev, urejenost članov ekipe in konj (10 – 0, ena decimalka).

Dresurni nastop: posameznega tekmovalca se oceni z oceno od 10 – 0, ena decimalka. Najboljše tri ocene se seštejejo in zmnožijo s 3. Tej oceni se doda še ocena za ekipno **usklajenost pri izvedbi naloge** (10 – 0, ena decimalka)

(SKUPAJ OCENA največ 110 točk).

- Če konj enkrat, na kratko zapusti manežo in se vanjo takoj vrne, se to ne upošteva pri ocenjevanju. Uporaba pomožnih vajeti ne vpliva na oceno. Padec vodi k izključitvi iz tega dela tekmovanja (udeleženec prejme oceno najnižje ocenjenega tekmovalca v konkurenci – 20 %). Ekipo ostane v konkurenci.

b. PARKUR

V tekmovališče vstopi skupaj cela ekipa. Tekmovalci, ki ne nastopajo, se umaknejo v vogale ali sredino jahališča, tako da ne motijo nastopajočega. Tekmovalec, ki nastopa, pozdravi sodnike – pred in po nastopu. Ko prejme znak zvonca, lahko prične z nastopom. Vsak tekmovalec posebej odjaha parkur s 6 nalogami (izbor iz priloge). Ekipa prejme skico parkurja ob prijavi. Dovoljena je pomoč vodje ekipe s strani (izven jahališča).

Parkur vsebuje najmanj 3 ovire višine 40 – 60 cm + dodatne 3 naloge v parkurju (kavalete, slalom, ipd.). Izvedba mora vključevati tudi vsaj en krog po maneži v lahkem sedu in najmanj tri prehode na označenih mestih.

Ocenjevanje: Vsak tekmovalec prejme oceno 10 – 0 (ena decimalka) za harmonično izvedbo nalog in delovanje na konja. Upoštevajo se tri najboljše ocene, vsota se pomnoži z 2.

(SKUPAJ OCENA največ 60 točk).

Odbitki od skupne ocene in izključitve v parkurju:

- 0,2:

- za nepopolno izvedbo naloge (npr. pri slalomu izpuščena vratca ali vstop iz napačne strani)
- prehodi izvedeni očitno prezgodaj ali prepozno (več kot 5 m od označene točke)

- 0,5:

- Neizveden prehod med hodi (ni opazen poskus)
- Slabo izveden lahki sed
- Podrta ovira
- 1. in 2. neposlušnost pri posamezni nalogi
- Prvič zgrešena pot (napačen vrstni red pri izvedbi nalog).

- 1,0:

- 3. neposlušnost pri posamezni nalogi (če tekmovalcu naloge ne uspe izpeljati v treh poizkusih, lahko nadaljuje z naslednjo nalogo)
- Neizveden lahki sed
- Drugič zgrešena pot (napačen vrstni red pri izvedbi nalog)

Izključitev tekmovalca:

- Pri prekoračitvi določenega dovoljenega časa (čas se določi na podlagi dolžine in sestave parkurja)
- Pri padcu jahača in/ali konja
- Pri tretjič zgrešeni poti (napačen vrstni red pri izvedbi nalog)
- Če tekmovalec do zaključka nastopa ene od nalog v parkurju sploh ne izvede, niti ne izvede treh poizkusov. Za lahki sed in prehode veljajo zgoraj navedeni kriteriji. Kot zaključek nastopa šteje končni pozdrav tekmovalca.
- Zaradi sodniške odločitve (ogrožena varnost tekmovalca, konja in/ali okolice)
- **Pozor – ni izključitve:** tri neposlušnosti ne pomenijo izključitve, a tekmovalec mora vsako nalogo vsaj poskusiti izvesti trikrat, preden lahko nadaljuje v parkurju!

Finale

V finalu se poleg navedenega izvede še dodatne kategorije:

c. TEST IZ TEORIJE

Ekipe odgovarja na test, sestavljen iz 20 vprašanj, na voljo je 20 minut. Pravilen je le en odgovor. Če so vsi odgovori pravilni, ekipa prejme oceno 10,0, vsak napačen odgovor ali neodgovorjeno vprašanje prineseta odbitek 0,5 točke.

d. UREJENOST KONJA, VODENJE IN PREDSTAVITEV KONJA NA ROKI

Konja za ta del tekmovanja iz svoje ekipe izberejo vodja ekipe in tekmovalci (mora biti zanesljiv in varen pri vodenju).

Eden od tekmovalcev po izboru vodje ekipe mora prikazati, da zna zanesljivo in varno voditi konja. Predstavi ga v trikotniku ter še treh nalogah iz dela na roki. Dovoljena je pravilna uporaba biča, a pomoči z bičem ne sme izvajati pomočnik.

Naloga ostalih članov ekipe je, da konja uredijo za nastop. Konj mora biti očiščen, imeti urejena kopita in frizuro, očiščena mora biti tudi oprema za predstavitev.

Naloga in potek:

- Pravilna postavitev konja pred sodniki (odprta stoja: sodniki vidijo vse štiri noge, tako da sta na strani sodnikov prednja in zadnja noga postavljeni malo naprej oz. malo nazaj.
- Vodnik sodnikom pove svoje ime ter ime jahalne šole, nato predstavi konja (starost, spol, barva, posebni znaki, poreklo, če je znano)
- Trikotnik: vodenje po prvi stranici v koraku, po zavoju prehod v kas in kas po drugi stranici, pred zavojem prehod v korak in po tretji stranici v koraku nazaj do sodnikov.
- Vodenje mimo sodnikov do nalog na roki, nato ponovna postavitev konja pred sodniki (druga stran konja)

Ocenjevanje: izgled in urejenost konja, držanje vajeti, postavitev konja in predstavitev sodnikom, pozicija vodnika ob konju med vodenjem, pravilna uporaba biča za priganjanje, izvedba zavojev, prehodov in vaj na tleh, finalna postavitev (priloga: Skica) Ocenjuje se upoštevanje varnostnih kriterijev in kontrole konja pri vodenju.

Pri tej nalogi ekipa prejme dve oceni, eno za urejenost konja in drugo za predstavitev na roki (za vsako kategorijo 10 – 0, ena decimalka). Oceni se prištejeta skupni oceni.

SKUPNA OCENA

Kvalifikacijske tekme:

Urejenost ekipe	max. 10 točk
Dresura – ocene posameznih tekmovalcev x 3	max. 90 točk (štejejo najboljši 3 rezultati)
Usklajenost ekipe pri izvedbi naloge v dresuri	max. 10 točk
Parkur – ocena posameznega tekmovalca x 2	max. 60 točk (štejejo najboljši 3 rezultati)
Skupaj:	max. 170 točk

Finale:

Dodatno se ocenjuje še teoretično znanje in vodenje oz. predstavitev konja na roki:

Test iz teorije	max. 10 točk
Urejenost konja za predstavitev	max. 10 točk
Vodenje in predstavitev konja na roki	max. 10 točk
Skupaj:	max. 200 točk

Pri enakem končnem rezultatu odloča boljši rezultat iz dresure (a), nato iz parkurja (b), nato iz urejenosti in predstavitve konja na roki (d) in nazadnje iz teorije (c).

UVRSTITEV EKIP

- Ekipe se uvrstijo glede na seštevek točk – prva je ekipa z najvišjim skupnim št. točk iz vseh delov tekmovanja, ostale ekipe sledijo glede na rezultat najboljših 3 tekmovalcev iz vsakega dela tekmovanja.
- Če tekmovanje v katerem od delov zaključita samo 2 člana ekipe, se kot tretji rezultat prišteje rezultat enega od izključenih tekmovalcev. Ti prejmejo rezultat najslabše uvrščenega tekmovalca v celotni konkurenci, znižan za 20 %. Ekipa se uvrsti skladno z rezultatom.
- Ekipa je izključena, če tekmovanja v vsakem delu ne zaključita vsaj 2 člana ekipe. **(Pozor: štartati morajo vsaj 3 tekmovalci!)**
- Za končno razvrstitev šteje samo skupna ocena ekipe, individualni rezultati se ne upoštevajo posebej.

Vrstni red štartanja:

Se določi z žrebanjem za vsak del tekmovanja, urnik se sporoči tekmovalcem.

Opomba: Pri določilih, ki niso posebej navedena, se uporablja določila Pravilnika o tekmovanjih s poniji in malimi konji za otroke.

PRILOGE

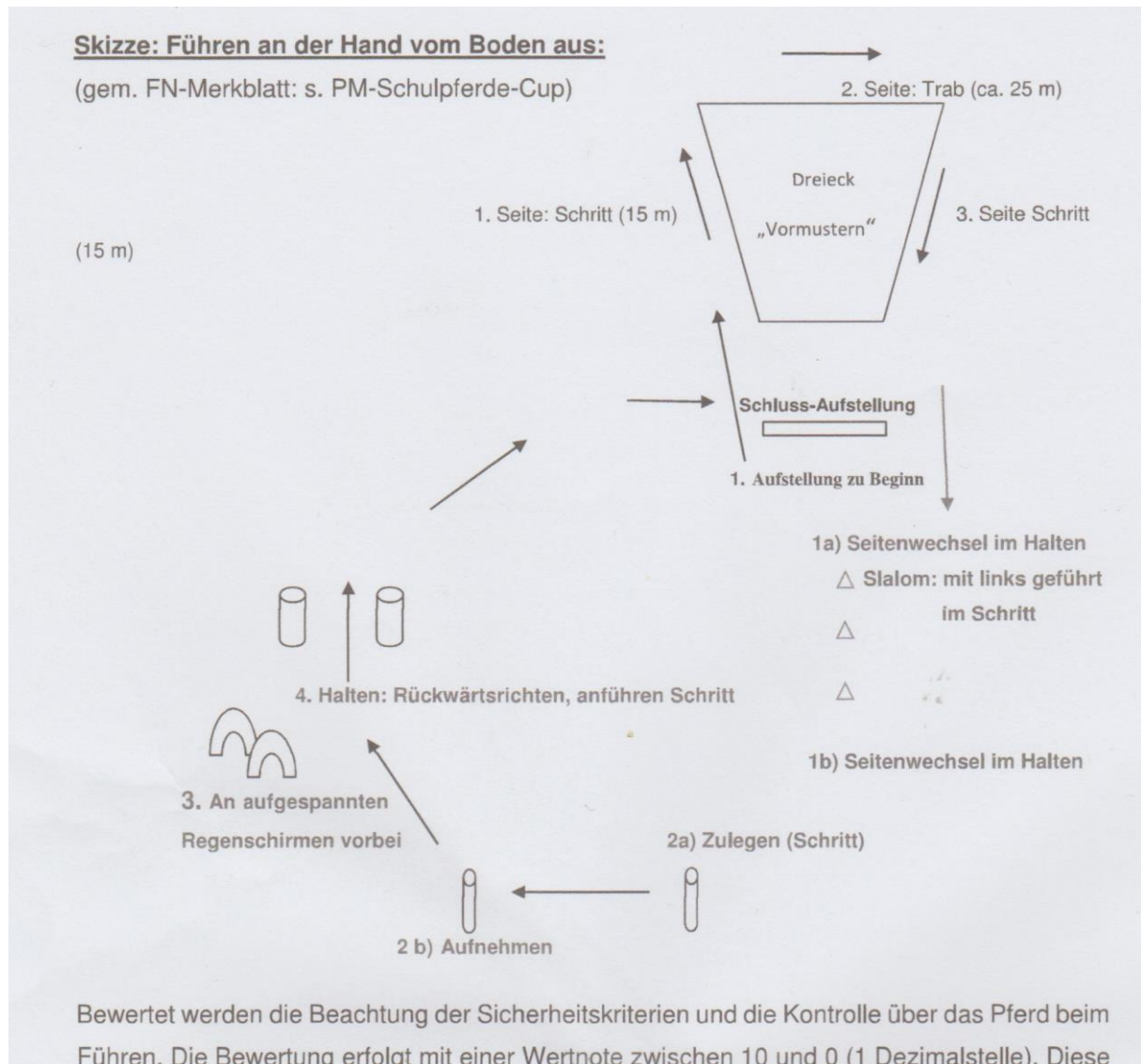
I. Naloga E3 PJŠ

(3 do 4 jahači), maneža 20 x 40 m, trajanje ca. 3 ½ min

Jahači se v srednjem koraku razvrstijo v vrsto, na desno roko

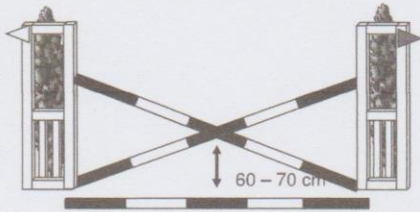
- | | |
|---------|--|
| A | Na kratki stezi proti sodnikom na desno – prvi jahač pred A, ostali se razvrstijo za njim na levi in jahajo proti pozdravu v vzporednih linijah |
| E-B | Ko vsak od jahačev doseže linijo E-B, stoj. Na komando vsi hkrati – pozdrav. S pozdrava krenejo v koraku, prvi desni jahač, naslednji sledijo, ko je jahač na njihovi desni pred njimi za eno konjsko dolžino. Ko dosežejo kratko stezo, zavijejo desno in so spet razvrščeni v vrsto. |
| M-F | delovni kas – vsi naenkrat |
| C-A | menjava po srednji liniji, A na levo |
| B-E | polkrog |
| E-B-E-B | delovni galop – vsi naenkrat (1 ½ kroga) |
| B | delovni kas – vsi naenkrat, naravnost |
| H-K | (na dolgi stezi) na levo – vsi naenkrat |
| M-F | (pred dolgo stezo) na desno – vsi naenkrat |
| E-B | polkrog |
| B-E-B | delovni galop – vsi naenkrat (1x veliki krog) |
| B | naravnost |
| F-K | (na kratki stezi) delovni kas – vsi naenkrat |
| H-M | (na kratki stezi) srednji korak – vsi naenkrat |
| M-X-K | menjava po diagonali |
| K-F | (na kratki stezi) delovni kas – vsi naenkrat |
| F-M | (na dolgi stezi) na levo – vsi naenkrat |
| K-H | (pred dolgo stezo) na desno – vsi naenkrat |
| A | Na kratki stezi proti sodnikom na desno – prvi jahač pred A, ostali se razvrstijo za njim na levi in jahajo proti pozdravu v vzporednih linijah |
| E-B | Ko vsak od jahačev doseže linijo E-B, stoj. Na komando vsi hkrati – pozdrav. Na dolgih vajetih iz jahališča. |

II. SKICA – VODENJE NA ROKI IN DELO NA TLEH (primer)

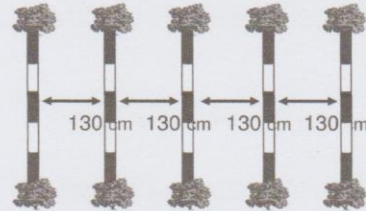


III. SKICA OVIR IN NALOG V PARKURJU (nekaj primerov možnih ovir)

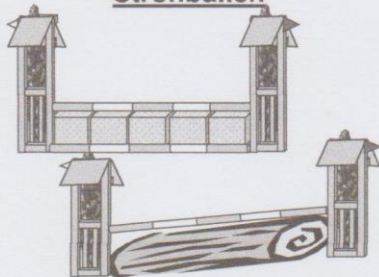
1. Kleiner Kreuzsprung



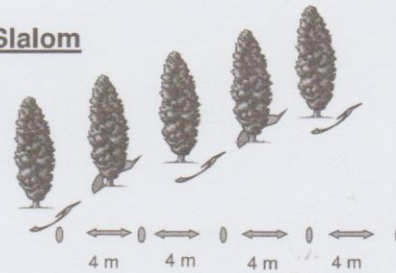
2. Trabstangen



3. Baumstamm oder Strohballen



4. Slalom



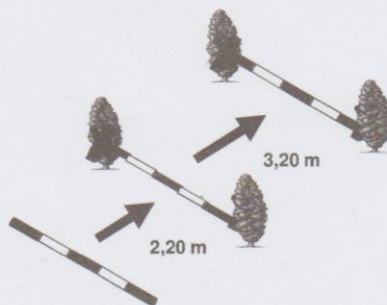
5. Bürstenhürde



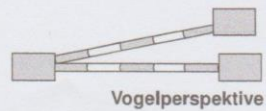
6. Sackgasse



7. In-Out



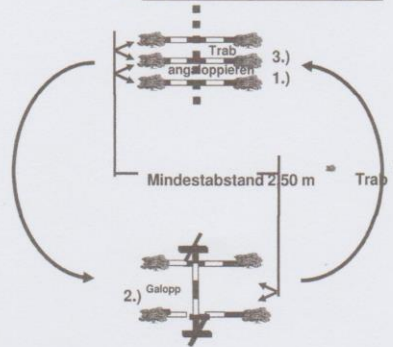
8. Gefülltes Dreieck



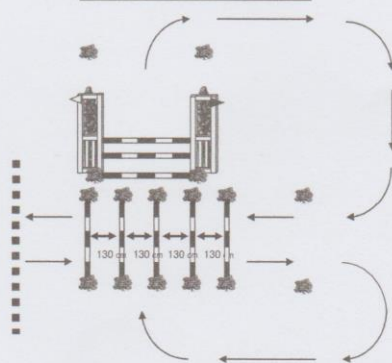
9. Gassenhauer



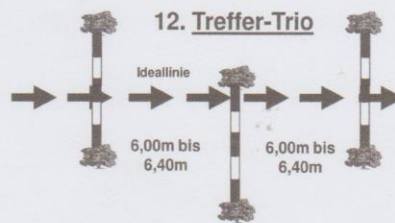
10. Kleines Paraden-ABC



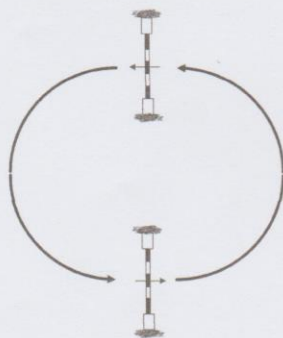
11. Um die Ecke gedacht



12. Treffer-Trio



13. Zirkel-Training



14. Schmalspur-Sprung

