

# PRIPOROČILA ORGANIZATORJEM KLUBSKIH TEKMOVANJ V DRESURNEM JAHANJU 2023

## IZVEDBA TEKMOVANJA

### TEKMOVALNI PROSTOR

- Zagotovljen tekmovalni in ogrevalni prostor s primerno podlago (mivka ali pesek).
- Tekmovalni prostor mora biti velik 40 x 20 m, ali 60 x 20 m, ogrevalni prostor naj bi bil enake velikosti ali večji.
- Tekmovalni prostor mora biti ograjen z ograjico do višine največ 0,30 m in z možnostjo premikanja ograje pri vhodu na A; vhod mora biti širok najmanj 2 m.
- Zagotovljena sodniška hišica ali drug **pokrit** in **dvignjen** prostor za sodnika.
- **Črke** stojijo cca. 0,50 m od ograje in morajo biti jasno označene. V primerih tekmovanja v dvorani ali drugih posebnih primerih so črke lahko nameščene na ograji oziroma steni dvorane.
- **Namestitev sodnika** na pozicijo C (najmanj 3 m in največ 5 m od ograjice na zunanjem jahališču, v dvorani lahko 2 m)
- Sodnik mora imeti zvonec.
- Odmor cca. 10 minut je potrebno predvideti po vsakih 8 do 10 tekmovalcih, da se lahko uredi tekmovalni prostor.

### DRESURNE NALOGE

- Dresurne naloge lahko klub izbere tudi iz zbirke nalog posebej objavljenih za namen klubskih tekmovanj in so objavljene na spletni strani KZS. Naloge se lahko jahajo po nareku. Dresurne naloge iz zbirke nalog posebej za klubska tekmovanja ne veljajo za opravljanje dresurne licence.

### SODNIK

- Povabljen sodnik mora biti licenciran dresurni sodnik za tekoče leto. Seznam dresurnih sodnikov je objavljen na spletni strani KZS.
- Sodniku je potrebno zagotoviti zapisnikarja.

### OBJAVA REZULTATOV

- Po koncu vsake dresurne naloge je zaželeno, da organizator najboljšim ali vsem udeležencem podeli simbolične nagrade.

### OPREMA JAHAČA IN KONJA

- Za vse jahače je obvezna čelada, za jahače do vključno leta v katerem dopolnijo 14 let je obvezni zaščitni jopič (želva). Jahačeva oprema naj bo čista in urejena, lahko je tekmovalna ni pa obvezna.
- Konjeva oprema naj bo ista kot na treningih in čista. Tudi konj naj bo čist in urejen.

**Dobrobit konja mora biti vedno na prvem mestu.**

**DRESURNI ARENI**

